





### SPRINT 2: Desarrollo del Backend

Identificación Proyecto	
Nombre Proyecto:	PAGINA WEB MARCADORES DEPORTIVOS
Número Equipo:	
Integrantes del equipo	
Rol	Nombre
(Líder-Desarrollador – Cliente)	
Scrum Master	Jesús David Gil Mercado
Development Team	David Gonzalez Ruiz
Product Owner	Andrés David Acosta Forero
<b>Development Team</b>	Erick Marcial Machacado Rizo

# Evidencia construcción del Backend

EquipoModelo

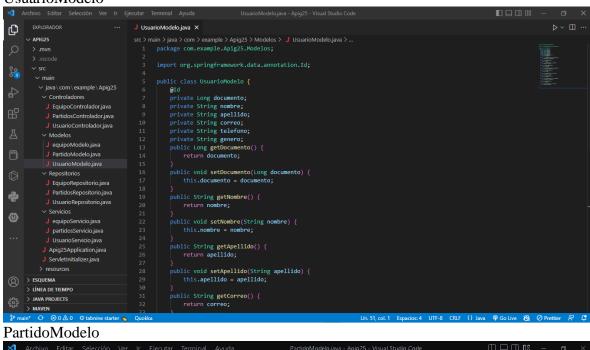
```
D
                                                                                                J equipoModelo.java ×
                                                              src > main > java > com > example > Apig25 > Modelos > J equipoModelo.java > {} com.example.Apig25.Modelos 1 package com.example.Apig25.Modelos; 2
                                                                           private Long id;
private String nombreEquipo;
private String logo;
private String cludad;
private String entrenador;
private String pais;
public Long getId() {
return id;
                 J UsuarioControlador.java
                J equipoModelo.java
J PartidoModelo.java
                                                                              }
public void setId(Long id) {
   this.id = id;
                 J UsuarioModelo.java
                                                                               public String getNombreEquipo() {
    return nombreEquipo;
÷
                  J Usuario Repositorio java
                                                                               public void setNombreEquipo(String nombreEquipo) {
    this.nombreEquipo = nombreEquipo;
0
                                                                               }
public String getLogo() {
    return logo;
                 J equipoServicio.java
J partidosServicio.java
                                                                               public void setLogo(String logo) {
    this.logo = logo;

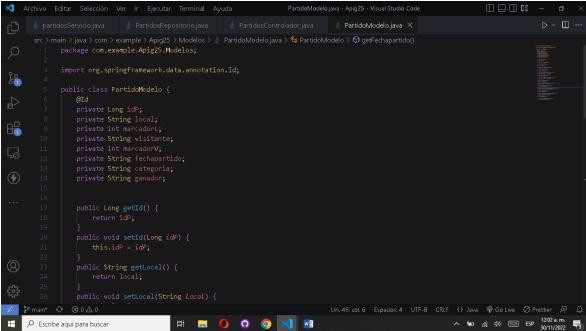
J ServletInitializer.java

                                                                                public String getCiudad() {
   return ciudad;
        > MAVEN
                                                                                                                                                                                 Lín. 1, col. 1 Espacios: 4 UTF-8 CRLF () Java @ Go Live 🚷 🖉 Prettier 🛱 🚨
```

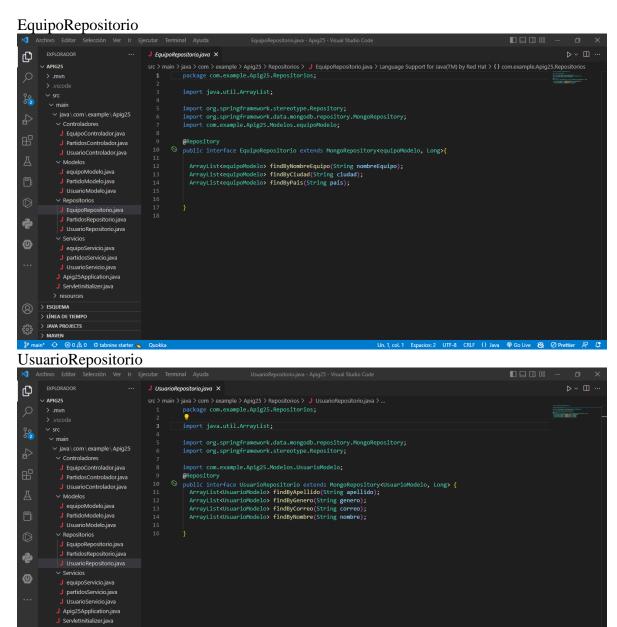


### UsuarioModelo









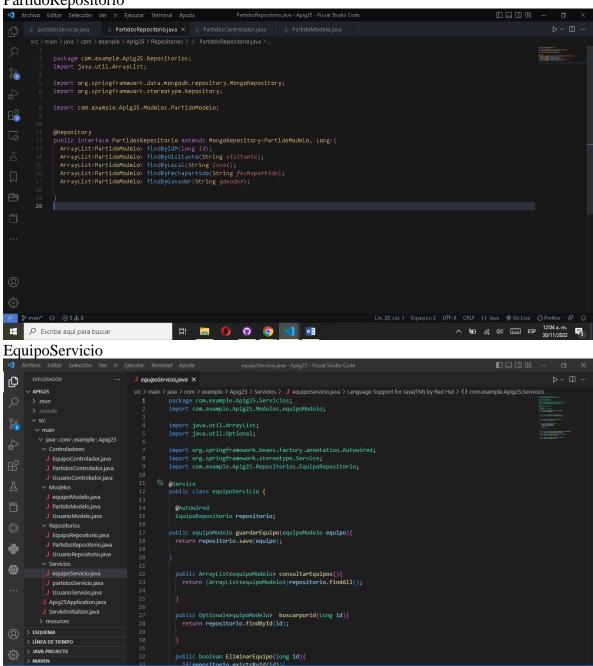
Lín. 3, col. 28 Espacios: 2 UTF-8 CRLF () Java 📦 Go Live 👸 🖉 Prettier 👂 🗘

> JAVA PROJECTS
> MAVEN

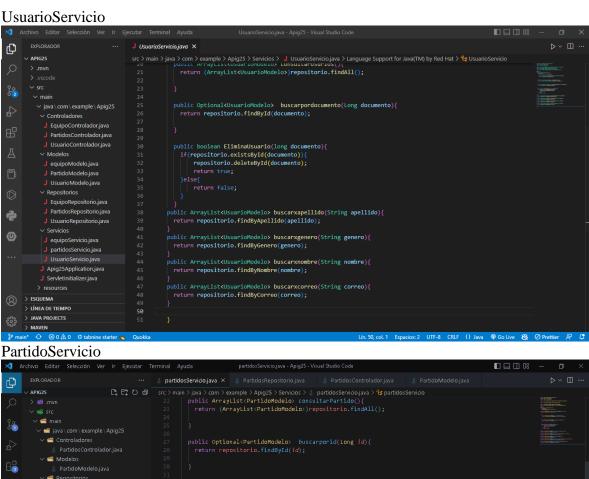
⊗ 0 △ 0 © tabnine starter 🖜



PartidoRepositorio

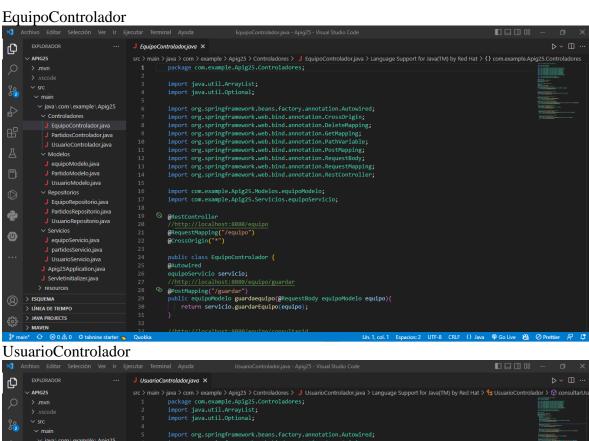


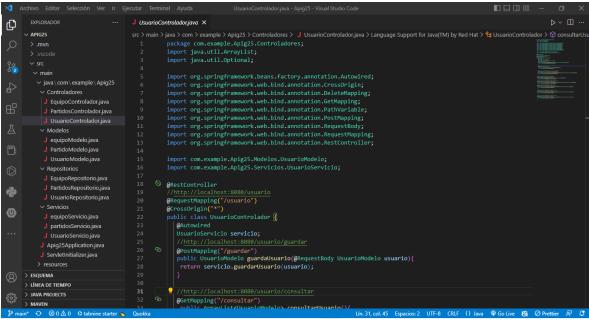




# | Arthwo | Editar | Selection | Ver | Ir | Ejectiar | Termina | Ajuda | partidoSenciojava - AjejāS-Visual Studio Code | PartidoModelojava | Partid

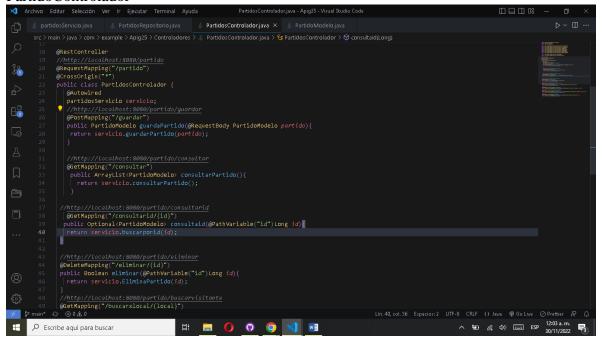






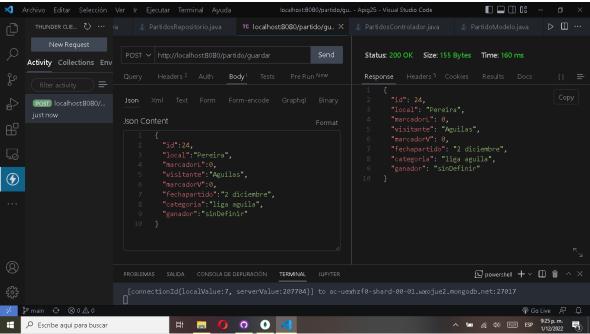


## PartidoControlador



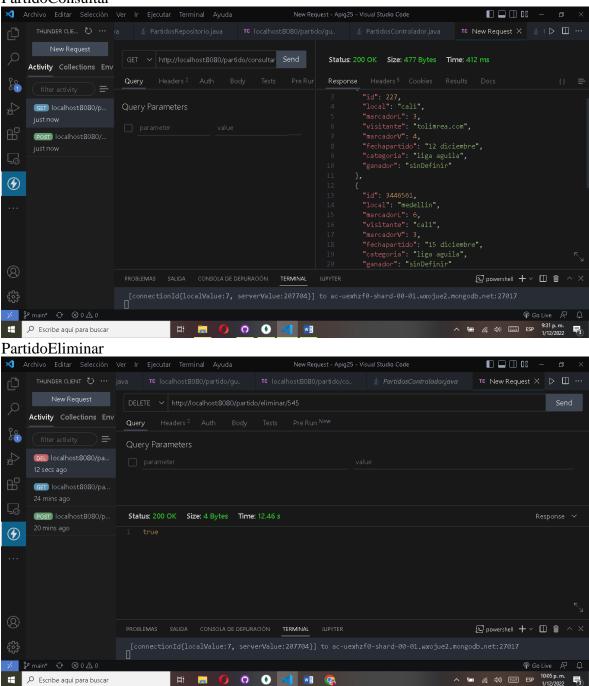
# Evidencias de los "endpoint" con el consumo de recursos del API REST

### PartidoGuardar





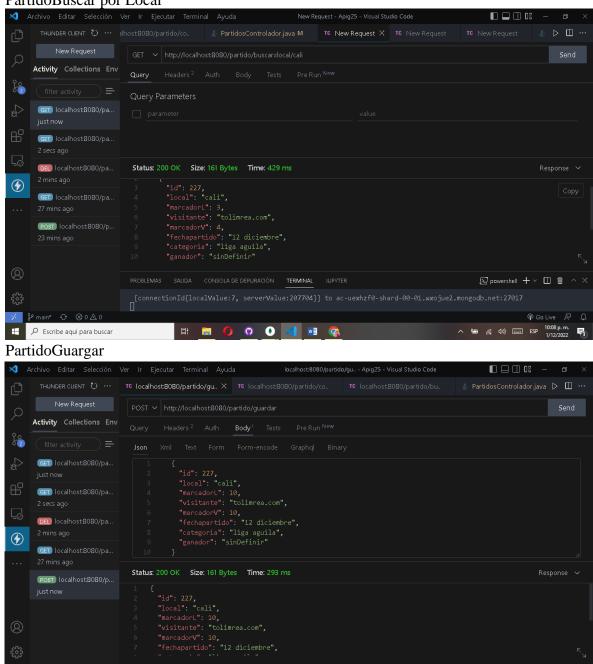
### PartidoConsultar





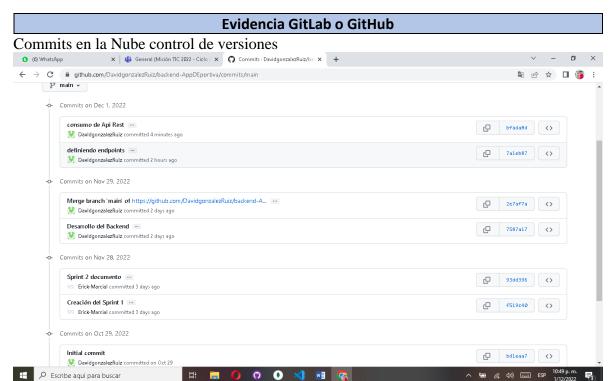
PartidoBuscar por Local

Æ Escribe aquí para buscar

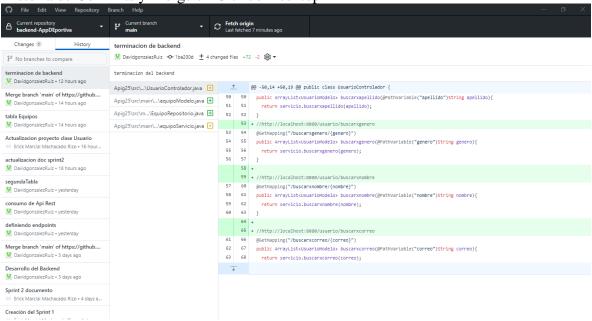


^ 10:42 p. m. (3) ESP 1/12/2022 ₹3



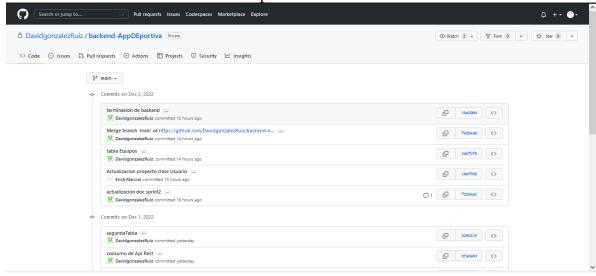


Historia de Commits y Merge en GitHub Desktop





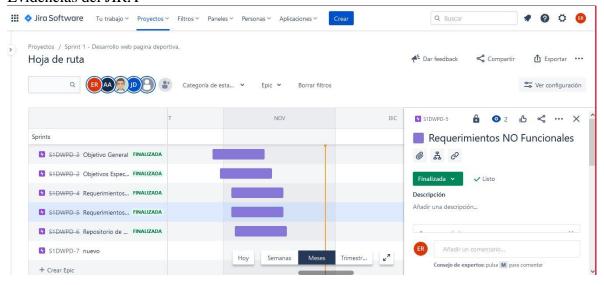
Historia de Commits en GitHub Desktop

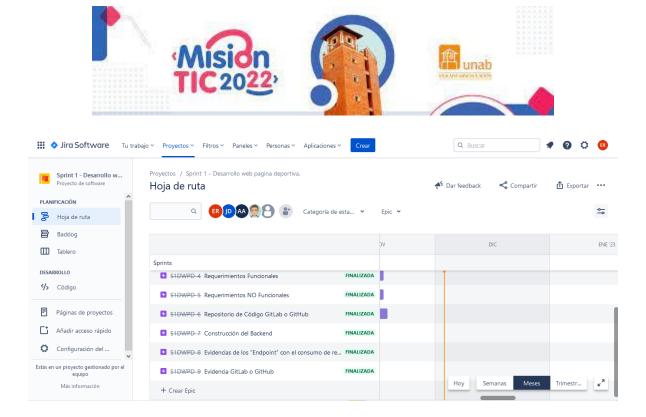


# Evidencia JIRA (Seguimiento del proyecto)

Como evidencia del seguimiento del proyecto con la metodología ágil SCRUM, utilizando el software JIRA, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualice la ejecución de los Sprint con las historias de usuario relacionadas con el desarrollo del Backend.







# Evidencias de las Reuniones de Equipo

Como evidencia de las reuniones que efectúa el equipo del proyecto, presentar capturas de pantalla de las reuniones efectuadas y si lo consideran pertinente algunas actas de las reuniones.

