





### SPRINT 1: Definiendo el Proyecto - Planificación Scrum – Repositorio Código

Identificación Proyecto			
Nombre Proyecto:	PAGINA WEB MARCADORES DEPORTIVOS		
Número Equipo:			
Integrantes del equipo			
Rol	Nombre		
(Líder-Desarrollador – Cliente)			
Scrum Master	Jesús David Gil Mercado		
Development Team	David Gonzalez Ruiz		
Product Owner	Andrés David Acosta Forero		
<b>Development Team</b>	Erick Marcial Machacado Rizo		

# Descripción Proyecto (Mundo del Proyecto)

El proyecto se trata de desarrollar un sitio web donde se pueda registrar y visualizar los marcadores deportivos de los principales eventos de Colombia. La aplicación debe contar con un menú de los diferentes deportes a través de un usuario que registre los equipos, los marcadores y los deportes, permitiendo su visualización por orden cronológico y por deporte.







## **Objetivo General**

Realizar un sitio web donde se pueda registrar y visualizar los marcadores deportivos de los principales eventos de Colombia.

## **Objetivos Específicos**

- Desarrollar un menú con los diferentes deportes.
- Registrar los equipos, marcadores y deportes por parte de un usuario.
- Listar los eventos de manera cronológica por deporte.



## **Requerimientos Funcionales**

- Registro del usuario.
- Registro de deportes.
- Registro de equipos y marcadores.

Requerimiento Funcional  $N^{\circ}$  1

Nombre	R1: Registro del usuario.
Resumen	Autenticación del usuario en la Aplicación.
Entradas	Datos personales: Nombre, Apellidos, Correo, Dirección, Teléfono.
Resultado	Usuario habilitado para registrar equipos, marcadores y deportes.
Prioridad	Alta







Requerimiento Funcional  $N^{\circ}$  2

Nombre	R2: Registro de deportes.	
Resumen	Registro de los diferentes deportes.	
Entradas	Tipo de deporte.	
Resultado	Deporte habilitado para registrar equipos y marcadores.	
Prioridad	Alta	

Requerimiento Funcional  $N^{\circ}$  3

Nombre	R3: Registro de marcadores y equipos.
Resumen	Registro de los diferentes equipos y marcadores.
Entradas	Marcador y equipo.
Resultado	Marcadores y equipos registrados para su visualización.
Prioridad	Alta



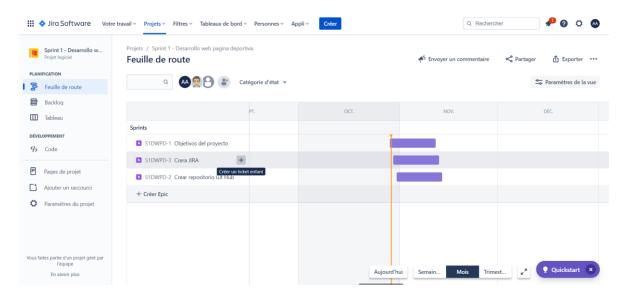
#### **Requerimientos NO Funcionales**

- Seguridad en el Tratamiento de Datos Ley 1581 del 2012.
- Total de usuarios que ingresa a la aplicación.
- Que el software puede funcionar adecuadamente tanto en un móvil como en un PC.

#### Planificación SCRUM - JIRA

Como evidencia de la planificación del proyecto con la metodología ágil SCRUM, utilizando el software JIRA, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

- Creación del proyecto.
- Integrantes del equipo invitados en JIRA
- Épicas e historias de usuario (Por lo menos una épica) (Hoja de Ruta)
- Creación y lanzamiento de un Sprint (Backlog y Tablero)



Repositorio de Código GitLab o GitHub



Como evidencia del repositorio de código, creado con GitLab o GitHub, además de la URL del repositorio, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

- Creación del proyecto del repositorio.
- Integrantes del equipo invitados.
- Evidencia de la realización de alguna actualización (commit), donde se visualice la actualización y el historial de actualizaciones (Versiones)

#### Backend Search or jump to.. You now have push access to the DavidgonzalezRuiz/backend-AppDEportiva repository. A DavidgonzalezRuiz / backend-AppDEportiva Private ⊙ Watch 1 - ♀ Fork 0 - ☆ Star 0 -P main → P 1 branch © 0 tags Go to file Add file Code aplicacion de estadisticas deportivaas MaridgonzalezRuiz Initial commit colombianas ☐ Readme ☆ 0 stars README.md 1 watching V 0 forks README.md Releases Packages Frontend Pull requests Issues Marketplace Explore A + - ... You now have push access to the DavidgonzalezRuiz/Frontend-AppDeportiva repository △ DavidgonzalezRuiz / Frontend-AppDeportiva Private P main → P 1 branch 0 tags Go to file Add file • Code • No description, website, or topics provided. Maridgonzalez Ruiz Initial commit c388f57 29 minutes ago 1 commit ☐ Readme ☆ 0 stars ngitattributes Initial commit 29 minutes ago 1 watching □ README.md Initial commit ♥ 0 forks README.md Releases Frontend-AppDeportiva

Links



Backend

https://github.com/DavidgonzalezRuiz/backend-AppDEportiva.git

Frontend

nttps://github.com/DavidgonzalezRuiz/Frontend-AppDeportiva.git

## Evidencias de las Reuniones de Equipo

Como evidencia de las reuniones que efectúa el equipo del proyecto, presentar capturas de pantalla de las reuniones efectuadas y si lo consideran pertinente algunas actas de las reuniones.

Reunión 1 – Definición de proyecto y asignación de actividades. 29-10-2022.





