Examen 1 – Erick Roberto Nuñez Oreamuno

1. Análisis de Requerimientos

 Identifica las clases necesarias para desarrollar el sistema propuesto. Justifica tu elección.

R/ Clases

- ➤ Clientes → Lleva el registro completo de la información de los clientes del taller.
- ➤ Vehículos → Registra la informacion del vehículo y a cuál cliente está asociado.
- ➤ Servicios → Brinda un desglose de los servicios disponibles para los vehículos, especificando en qué consiste cada servicio y el costo.
- Citas → Asocia al cliente y su vehículo con un mecánico disponible para los servicios seleccionados, y lleva un control de la fecha y hora de las citas.
- Mecánicos Mantiene una base de datos con la información de los mecánicos, incluyendo su especialidad y disponibilidad, para una asignación de citas efectiva.

Las clases se basan en las necesidades específicas del dueño del taller para automatizar y mejorar la gestión de las operaciones del taller.

 Define los atributos necesarios para cada clase identificada. Explica por qué cada atributo es necesario.

R/ Cliente

- 'direccion' String → Facturación y contacto.

Vehículo

- → 'marca' String → Marca del vehículo.
- → 'modelo' String. → Modelo del vehículo.
- → 'anio' Int → Año de fabricación del vehículo.
- 'vin' String → Número de identificación del vehículo.
- 'propietario' Cliente → Relaciona el vehículo con su propietario usando la clase Cliente

Servicio

- → 'descripcion' String → Descripción del servicio.

Cita

- → 'servicio' Servicio → Especifica el servicio solicitado usando la clase Servicio.
- → 'fechaHora' DateTime → Fecha y hora de la cita.
- → 'mecanico' Mecánico → Asigna el mecánico que atenderá la cita usando la clase Mecánico

Mecánico

- ➤ 'especialidad' String → Describe la especialidad del mecánico.
- → 'disponibilidad' Boolean → Indica si el mecánico está disponible para citas.
- Describe los métodos que debe tener cada clase para cumplir con los requisitos del sistema.

R/ Cliente

- ➤ RegistrarCliente() → Registra un nuevo cliente.
- ➤ ActualizarInformacion() → Actualiza la información del cliente.
- ➤ ObtenerDetalles() → Devuelve los detalles del cliente.

Vehículo

- ➤ RegistrarVehiculo() → Registra un nuevo vehículo.
- ➤ ActualizarInformacion() → Actualiza la información del vehículo.
- ➤ ObtenerDetalles() → Devuelve los detalles del vehículo.

Servicio

- ➤ RegistrarServicio() → Registra un nuevo servicio.
- ➤ ActualizarServicio() → Actualiza la información del servicio.

➤ ObtenerDetalles() → Devuelve los detalles del servicio.

Cita

- ➤ RegistrarCita() → Registra una nueva cita.
- ➤ CancelarCita() → Cancela una cita existente.
- ➤ ObtenerDetalles() → Devuelve los detalles de la cita.
- ➤ ModificarCita() → Modifica la información de una cita existente.

Mecánico

- ➤ RegistrarMecanico() → Registra un nuevo mecánico.
- ➤ ActualizarInformacion() → Actualiza la información del mecánico.
- ➤ ObtenerDisponibilidad() → Devuelve la disponibilidad del mecánico.
- ➤ AsignarTarea() → Asigna una tarea específica al mecánico.

2. Diseño de la Pantalla

- Elige una de las necesidades especificadas (gestión de clientes, gestión de vehículos, gestión de servicios, gestión de citas, gestión de mecánicos). Y justificar porque
- R/ Elegí la necesidad "**gestión de citas**" ya que es fundamental para coordinar entre los clientes, vehículos, servicios y mecánicos. Esto ayudara a que el programa utilice en su totalidad la información de clientes, vehículos, servicios y mecánicos, lo que centraliza la coordinación y seguimiento de dichas citas. Ademas le dará una experiencia más optima y profesional a los clientes al permitir una fácil programación y gestión de sus citas.
- Diseña una consola que resuelva dicha necesidad describe brevemente la funcionalidad de cada uno.
- R/ A continuación, se presenta un diseño conceptual de una pantalla de consola para la gestión de citas en un taller mecánico:

Taller Mecánico AutoSoluciones

Gestión de citas

- 1 Registrar nueva cita
- 2 Modificar cita
- 3 Cancelar cita
- 4 Ver cita programada
- 5 Salir

Seleccione una opción:

1. Registrar Nueva Cita:

- a) Se le pide al usuario que ingrese el nombre del cliente, la dirección, el teléfono y el correo electrónico.
- b) Luego se solicita la marca, el modelo, el año y el VIN del vehículo.
- c) Despues, el nombre de un servicio, la descripción y el costo.
- d) Se le pedirá al usuario que ingrese la fecha y hora deseada para la cita.
- e) Finalmente, el sistema asignará automáticamente un mecánico disponible para la cita.

2. Modificar Cita:

- a) Se le pide al usuario la fecha y hora de la cita que desea modificar.
- b) Una vez identificada la cita, el usuario podrá modificar la información del cliente, del vehículo o cambiar la fecha y hora de la cita.

3. Cancelar Cita:

- a) El usuario ingresa la fecha y hora de la cita que desea cancelar.
- b) El sistema buscará y eliminará la cita, confirmando la cancelación al usuario.

4. Ver Cita Programada:

 a) El sistema mostrará una lista de todas las citas programadas, permitiendo al usuario ver los detalles de cada cita, incluyendo cliente, vehículo, servicio, fecha y hora, y mecánico asignado.

5. Salir:

a) El usuario selecciona esta opción para salir del sistema. El programa de consola se cierra.

3. Desarrollo del Programa

 Implementa en código una de las funcionalidades del sistema basado en la pantalla que has diseñado. El código debe incluir la creación de clases con sus respectivos atributos y métodos.

Codigo:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Ling;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace Examen 1 Erick Nunez
  // Clase Cita para gestionar las citas
  public class Cita
     public Cliente cliente;
     public Vehiculo vehiculo;
     public Servicio servicio;
     public DateTime fechaHora;
     public Mecanico mecanico;
     public void RegistrarCita()
       cliente = new Cliente();
       vehiculo = new Vehiculo();
       servicio = new Servicio();
       mecanico = new Mecanico();
       Console.WriteLine("\nRegistrar Nueva Cita\n");
       // Informacion del cliente
       Console.Write("Nombre del cliente: ");
       cliente.nombre = Console.ReadLine();
       Console.Write("Direccion del cliente: ");
       cliente.direccion = Console.ReadLine();
       Console.Write("Telefono del cliente: ");
       cliente.telefono = Console.ReadLine();
       Console.Write("Correo electronico del cliente: ");
       cliente.correoElectronico = Console.ReadLine();
       // Informacion del vehiculo
       Console.Write("Marca del vehiculo: ");
       vehiculo.marca = Console.ReadLine();
```

```
Console.Write("Modelo del vehiculo: ");
       vehiculo.modelo = Console.ReadLine();
       Console.Write("Año del vehiculo: ");
       vehiculo.anio = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
       Console.Write("VIN del vehiculo: ");
       vehiculo.vin = Console.ReadLine();
       vehiculo.propietario = cliente;
       // Informacion del servicio
       Console.Write("Nombre del servicio: ");
       servicio.nombre = Console.ReadLine();
       Console.Write("Descripcion del servicio: ");
       servicio.descripcion = Console.ReadLine();
       Console.Write("Costo del servicio: ");
       servicio.costo = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
       // Informacion del mecanico
       Console.Write("Nombre del mecanico: ");
       mecanico.nombre = Console.ReadLine();
       mecanico.disponibilidad = true;
       Console.Write("Especialidad: ");
       mecanico.especialidad = Console.ReadLine();
       // Fecha y hora de la cita
       Console.Write("Fecha y hora de la cita (dd/mm/yyyy hh:mm): ");
       fechaHora = DateTime.Parse(Console.ReadLine());
       Console.WriteLine("\nLa cita ha sido registrada con exito.");
     }
     public void ModificarCita()
       if (cliente == null || vehiculo == null || servicio == null || mecanico ==
null)
          Console.WriteLine("\nNo hay citas para modificar.");
          return;
       Console.WriteLine("\nModificar Cita\n");
```

```
// Modificar el nombre del cliente
       Console.Write("Nuevo nombre del cliente (deje en blanco para no
cambiar): ");
       string nuevoNombreCliente = Console.ReadLine();
       if (!string.IsNullOrEmpty(nuevoNombreCliente))
          cliente.nombre = nuevoNombreCliente;
       }
       // Modificar la fecha y hora de la cita
       Console.Write("Nueva fecha y hora de la cita (dd/mm/yyyy hh:mm, deje
en blanco para no cambiar): ");
       string nuevaFechaHora = Console.ReadLine();
       if (!string.IsNullOrEmpty(nuevaFechaHora))
         fechaHora = DateTime.Parse(nuevaFechaHora);
       Console.WriteLine("\nCita modificada exitosamente.");
     public void CancelarCita()
       if (cliente == null || vehiculo == null || servicio == null || mecanico ==
null)
          Console.WriteLine("\nNo hay citas para cancelar.");
          return;
       Console.WriteLine("\nCancelar Cita\n");
       Console.Write("Ingrese la fecha y hora de la cita a cancelar
(dd/mm/yyyy hh:mm): ");
       string fechaHoraStr = Console.ReadLine();
       // Verificar si el campo de entrada está vacío
       if (string.lsNullOrEmpty(fechaHoraStr))
          Console.WriteLine("\nNo se puede dejar el campo de fecha y hora en
blanco. Inténtelo de nuevo.");
          return;
       }
       // Intentar parsear la fecha y hora proporcionada
       DateTime fechaHoraCancelar:
       if (!DateTime.TryParse(fechaHoraStr, out fechaHoraCancelar))
```

```
Console.WriteLine("\nFormato de fecha y hora no válido. Use el
formato dd/mm/yyyy hh:mm.");
          return;
       }
       // Comparar la fecha y hora ingresada con la fecha y hora de la cita
actual
       if (fechaHora == fechaHoraCancelar)
          cliente = null;
          vehiculo = null;
          servicio = null;
          mecanico = null;
          fechaHora = default(DateTime);
          Console.WriteLine("\nCita cancelada exitosamente.");
       }
       else
       {
          Console.WriteLine("\nCita no encontrada.");
     }
     public void ObtenerDetalles()
       if (cliente == null || vehiculo == null || servicio == null || mecanico ==
null)
          Console.WriteLine("\nNo hay citas programadas.");
          return;
       }
       Console.WriteLine("\nDetalles de la Cita:\n");
       Console.WriteLine($"Cliente: {cliente.nombre}");
       Console.WriteLine($"Vehiculo: {vehiculo.marca} {vehiculo.modelo},
Año: {vehiculo.anio}, VIN: {vehiculo.vin}");
       Console.WriteLine($"Servicio: {servicio.nombre}, Descripcion:
{servicio.descripcion}, Costo: {servicio.costo}");
       Console.WriteLine($"Fecha y Hora: {fechaHora}");
       Console.WriteLine($"Mecanico: {mecanico.nombre}, Especialidad:
{mecanico.especialidad}\n");
  }
  // Clase Cliente para gestionar los clientes
  public class Cliente
```

```
public string nombre;
     public string direccion;
     public string telefono;
     public string correoElectronico;
     public void RegistrarCliente()
       Console.WriteLine("\nRegistrar cliente\n");
       Console.Write("Nombre: ");
       nombre = Console.ReadLine();
       Console.Write("Direccion: ");
       direction = Console.ReadLine();
       Console.Write("Telefono: ");
       telefono = Console.ReadLine();
       Console.Write("Correo electronico: ");
       correoElectronico = Console.ReadLine();
     }
     public void ActualizarInformacion()
       Console.WriteLine("\nActualizar informacion del cliente\n");
       Console.Write("Nuevo nombre (deje en blanco para no cambiar): ");
       string nuevoNombre = Console.ReadLine();
       if (!string.IsNullOrEmpty(nuevoNombre))
          nombre = nuevoNombre;
       // Similarmente para los otros campos
     public void ObtenerDetalles()
       Console.WriteLine($"Cliente: {nombre}, Direccion: {direccion}, Telefono:
{telefono}, Correo electronico: {correoElectronico}");
  }
  // Clase Vehiculo para gestionar los vehiculos
  public class Vehiculo
     public string marca;
     public string modelo;
     public int anio;
     public string vin;
     public Cliente propietario;
     public void RegistrarVehiculo()
```

```
Console.WriteLine("\nRegistrar vehiculo\n");
       Console.Write("Marca: ");
       marca = Console.ReadLine();
       Console.Write("Modelo: ");
       modelo = Console.ReadLine();
       Console.Write("Año: ");
       anio = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
       Console.Write("VIN: ");
       vin = Console.ReadLine();
     }
     public void ActualizarInformacion()
       Console.WriteLine("\nActualizar informacion del vehiculo\n");
       // Similar a Cliente
     public void ObtenerDetalles()
       Console.WriteLine($"Vehiculo: {marca} {modelo}, Año: {anio}, VIN:
{vin}");
  }
  // Clase Servicio para gestionar los servicios
  public class Servicio
     public string nombre;
     public string descripcion;
     public double costo;
     public void RegistrarServicio()
       Console.WriteLine("\nRegistrar servicio\n");
       Console.Write("Nombre: ");
       nombre = Console.ReadLine();
       Console.Write("Descripcion: ");
       descripcion = Console.ReadLine();
       Console.Write("Costo: ");
       costo = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
     }
     public void ActualizarServicio()
       Console.WriteLine("\nActualizar servicio\n");
       // Similar a Cliente
```

```
}
     public void ObtenerDetalles()
       Console.WriteLine($"Servicio: {nombre}, Descripcion: {descripcion},
Costo: {costo}");
  }
  // Clase Mecanico para gestionar los mecanicos
  public class Mecanico
     public string nombre;
     public string especialidad;
     public bool disponibilidad;
     public void RegistrarMecanico()
       Console.WriteLine("\nRegistrar mecanico\n");
       Console.Write("Nombre: ");
       nombre = Console.ReadLine();
       Console.Write("Especialidad: ");
       especialidad = Console.ReadLine();
       disponibilidad = true; // Asumimos que el mecanico esta disponible
inicialmente
     }
     public void ActualizarInformacion()
       Console.WriteLine("\nActualizar informacion del mecanico\n");
       // Similar a Cliente
     public void ObtenerDisponibilidad()
       Console.WriteLine($"Mecanico: {nombre}, Especialidad: {especialidad},
Disponibilidad: {(disponibilidad ? "Si" : "No")}");
     public void AsignarTarea()
       disponibilidad = false; // Al asignar una tarea, el mecanico ya no esta
disponible
  // Clase Program para la consola
```

```
public class Program
{
   public static Cita cita = new Cita();
   public static void Main(string[] args)
     string opcion;
     do
        Console.WriteLine("\nTaller Mecanico AutoSoluciones");
        Console.WriteLine("\nGestion de citas\n");
        Console.WriteLine("1 - Registrar nueva cita");
        Console.WriteLine("2 - Modificar cita");
        Console.WriteLine("3 - Cancelar cita");
        Console.WriteLine("4 - Ver cita programada");
        Console.WriteLine("5 - Salir");
        Console.Write("\nSeleccione una opcion: ");
        opcion = Console.ReadLine();
        switch (opcion)
          case "1":
             cita.RegistrarCita();
             break;
          case "2":
             cita.ModificarCita();
             break:
          case "3":
             cita.CancelarCita();
             break;
          case "4":
             cita.ObtenerDetalles();
             break:
          case "5":
             Console.WriteLine("\nCerrando...\n");
             break;
           default:
             Console.WriteLine("\nOpcion no valida.");
             break;
        }
     } while (opcion != "5");
  }
}
```

Entrega

Sube tu análisis, diseño y código desarrollado en un documento (puede ser un archivo PDF o un archivo de Word) a la plataforma de entrega GitHub y copiar enlace en Moodle antes de la fecha límite.