## Criando uma simples Spring Rest API

criado por Erick Tomaz Oliveira

## O começo

Java é uma linguagem razoavelmente antiga e que é amplamente usada para o desenvolvimento de aplicações desktop e para backend de todos os tipos de serviço e para entrar nesse mundo de possibilidades é necessário fazer uma decisão muito importante e que gera muitas discussões entre programadores: "editor de código ou IDE?". Por ser de forte tipagem, juntamente com o "tempo de vida" e uma comunidade grande, ferramentas muito interessantes e úteis foram desenvolvidas para facilitar a vida do programador e devido às especificidades da linguagem, eu recomendo fortemente utilizar uma IDE especializada como é o caso do Eclipse (experiência própria tentando aprender Java utilizando o Visual Studio Code).

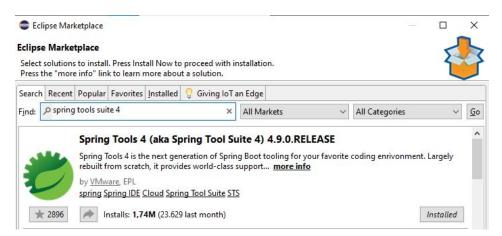
Além disso, como toda linguagem, essa possui um sistema de pacotes, que em outras linguagens podem ser chamados de módulos mas é o mesmo princípio de um compilado de códigos que possuem funções específicas para facilitar o desenvolvimento de aplicações. Com o passar do tempo, um conjunto desses pacotes passam a ser necessários para simplesmente inicializar um projeto e fazer esse manejo de conteúdos manualmente é uma tarefa desnecessariamente trabalhosa. Para isso existe um framework denominado Spring que cria um ecossistema com a base para a criação de projetos para a web e possui uma ferramenta para iniciar esse tipo de aplicação.

# Inicializando um projeto

O Eclipse possui um método simples para a inicialização de projetos Spring mas antes de tudo é importante instalar o Spring Tools Suite 4, um conjunto de ferramentas para complementar a IDE.

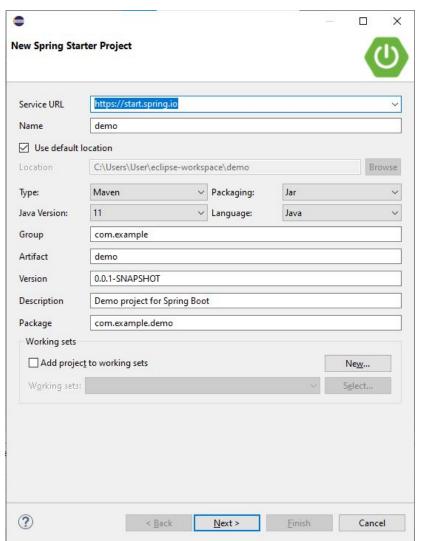
Na área de pesquisa, digite "Marketplace" e clique na primeira opção que abrirá uma nova janela. Nela, digite "spring tools suite 4" e clique no botão de instalar.





Existem duas formas de iniciar um projeto spring: a primeira é utilizar o site <a href="https://start.spring.io/">https://start.spring.io/</a> para selecionar as opções para a criação de projeto e depois de configurar tudo, baixar o projeto em zip e abri-lo no eclipse; o segundo parte utiliza das ferramentas embutidas na IDE para criar esse pacote de base:

Na barra de pesquisa digite e selecione "Spring Starter Project" e irá surgir a seguinte janela:

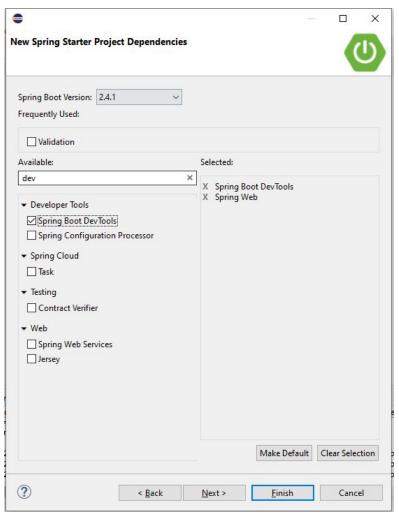


Essa janela é utilizada para configurar as características do projeto:

- Service URL: local de onde o projeto base será gerado e instalado.
- Name: Nome do projeto.
- Group: O nome do pacote raiz do projeto.
- Artifact: Nome do projeto.
- Package: também tem relação ao nome do pacote raiz. Se não for especificado, o valor do group será utilizado.
- Description: descrição do projeto.
- Version: versão do projeto.

Mudar os valores que são padrão da ferramenta é a critério, mas se for a primeira vez que estiver desenvolvendo um projeto, não é necessário; é melhor focar no desenvolvimento e ter noção do que essas configurações afetam a estrutura de um projeto Spring.

Selecione as opções de "Spring Web" e "Spring Boot DevTools"



O Spring Web vai instalar os pacotes necessários para desenvolver uma aplicação web e o Spring Boot DevTools irá auxiliar em alguns pontos no desenvolvimento de código em Java.

A maior parte do código é desenvolvida na mesma pasta que está localizada o arquivo utilizado para rodar o código. Nesse exemplo, esse arquivo é o com.example.demo.

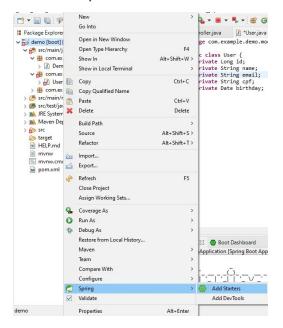
### Características do projeto

Para esse projeto, iremos criar uma API Rest que irá receber "nome", "email", "CPF" e "data de nascimento", fazer a validação dos dados, inserir no banco de dados e, como toda API REST, retornar o status correto e utilizar o método adequado para essa transação. Também iremos criar uma rota que retorne uma listagem de todos os cadastrados para facilitar a debugação do código.

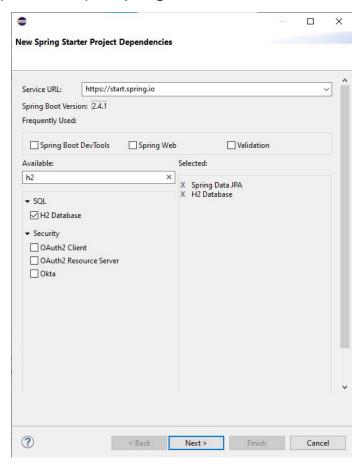
## Pacotes extras para o projeto

Alguns pacotes serão necessários mais a frente.

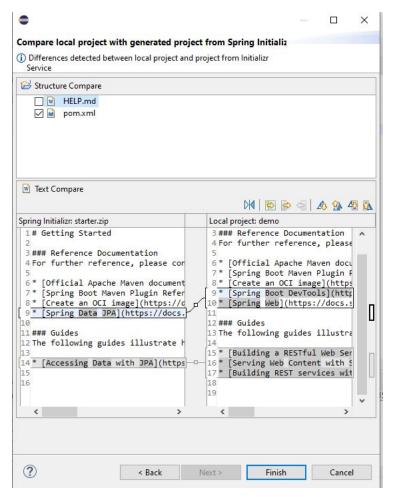
Clique com o botão direito na pasta raiz e selecione spring > add stater



## Selecione H2 (Hibernate) e Spring Data JPA



Marque a opção de "pom.xml" para poder efetuar mudanças nesse arquivo.

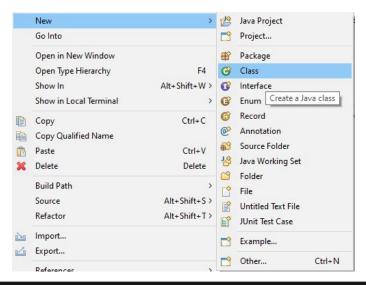


#### Criando um model

O model é responsável pela estruturação, lógica e a validação dos dados.

Tenho por preferência criar um model primeiro, principalmente quando sei quais serão os dados que serão armazenados pois assim fica tudo organizado para a criação das outras etapas da API.

O código abaixo é o model da aplicação para os dados do usuário. Esse model verifica se todos os dados estão presentes e se o email, CPF e data de aniversário estão estruturados corretamente.



```
@Entity
public class User {
   @Id
   @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
   private Long id;
   @NotBlank(message = "Name is required")
   @Column(nullable = false)
   private String name;
   @NotBlank(message = "Email is required")
   @Email(message = "Email format invalid")
   @Column(nullable = false, unique = true)
    private String email;
   @NotBlank(message = "CPF is required")
   @CPF(message = "CPF invalid")
    @Column(nullable = false, unique = true)
    private String cpf;
   @NotNull(message = "Birthday is required")
   @Column(nullable = false)
   @Past
   @JsonFormat(shape = JsonFormat.Shape.STRING, pattern = "dd-MM-yyyy")
    private LocalDate birthday;
}
```

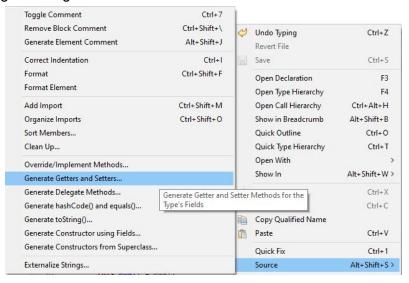
Cada bean tem uma funcionalidade em específica:

- @Entity: Ele define a classe como um model, a estrutura de dados.
- @ld: Define a variável como o ID da tabela.
- @GeneratedValue: define a forma que os ids serão gerados; a forma IDENTITY diz que a escolha de geração fica a cargo do banco de dados.
- @NotBlank: define a validação onde é obrigatório passar um valor para o banco de dados e ele não pode ser null.

- @Column: naturalmente, o spring consegue dizer que cada nova variável criada dentro da classe com @Entity é uma nova coluna da tabela. Entretanto, caso seja necessário informar alguma característica da tabela, é necessário utilizar @Column para definir essa característica da coluna em si, como é o caso de nullable que quando definido como false diz que a coluna não pode estar vazia (a diferença entre caracterizar assim e usar @NotBlank é que o segundo é uma validação antes de inserir ou tentar inserir os valores no banco de dados enquanto o primeiro é uma característica da coluna, ou seja, caso não seja feita uma validação, a tabela ainda sim não irá aceitar e irá lançar um erro). Outro parâmetro que pode ser passado é o unique que define que a coluna não pode possuir dois campos com o mesmo valor.
- @CPF: valida a formatação do CPF. Este possui algumas características intrínsecas aos valores e à organização dos mesmos.
- @Email: utilizado para validar a string como uma estrutura de email.
- @NotNull: só identifica se o campo não é nulo. O tipo LocalDate não aceita @NotBlank.
- @Past: valida se a string, já no formato correto, possui uma data do passado.
- @JsonFormat: utilizado para desestruturar e verificar a estrutura de uma string em um json de acordo com o formato passado como parâmetro.

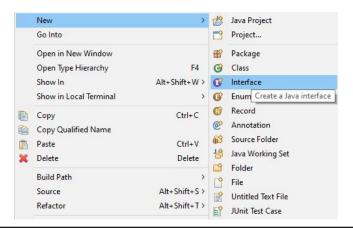
Alguns desses beans validations possuem um parâmetro "message" que facilita a passagem de um mensagem customizada para caso o dado não preencha os requisitos para entrar no banco de dados. A maioria das validações são feitas pelo javax e somente o CPF é feito pelo Hibernate.

Por fim, é necessário criar os getters e setters. No eclipse, é só clicar com o botão direito e ir em source > generate getters and setters.



## Criando um repository

O repository é a interface entre o banco de dados e a aplicação. Com ele é possível utilizar as regras e estruturas criadas no model para efetuar ações concretas no banco de dados. Para criar um repository simples utilizando JPA é necessário criar uma interface e usar um extends para um JpaRepository e passar o model/entity criado anteriormente e o tipo de dado que é o ID do model/entity como parâmetros:



```
package com.example.demo.repository;

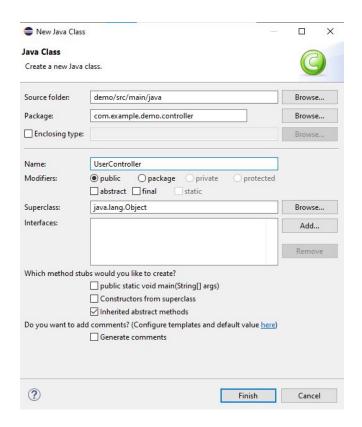
import org.springframework.data.jpa.repository.JpaRepository;
import org.springframework.stereotype.Repository;
import com.example.demo.model.User;

@Repository
public interface UserRepository extends JpaRepository<User, Long> {
}
```

#### Criando um controller

O controller é a parte do código que gerencia todos os processos, recebe informações e processa da forma desejada. Nele é onde se colocam as rotas.

Iremos adicionar essa classe em uma pasta separada de controllers e para isso é necessário adicionar ".controller" no campo "package".



```
• • •
package com.example.demo.controller;
@RestController
@RequestMapping("/users")
public class UserController {
    private UserRepository userRepository;
    @GetMapping
    public List<User> get() {
        return userRepository.findAll();
    @RequestMapping(method=RequestMethod.POST)
public ResponseEntity<String> save(@Valid @RequestBody User user, BindingResult errors) {
            List<String> errosArray = new ArrayList<>();
             for(ObjectError error: errors.getAllErrors()){
                 errosArray.add(error.getDefaultMessage().toString());
            return ResponseEntity.badRequest().body(errosArray.toString());
            userRepository.save(user);
            return new ResponseEntity<String>(HttpStatus.CREATED);
        } catch(DataIntegrityViolationException e) {
             return ResponseEntity.badRequest().body("CPF or email already registered");
```

- Para definir um controller, é necessário utilizar a notação @RestController e para definir a rota principal desse controller é adiciona-se uma string contendo o nome da rota como parâmetro da notação @RequestMapping.
- Para podermos realizar ações no banco de dados, criaremos um objeto do repository criado anteriormente e marcamos com um ponto de injeção com a notação @Autowired.
- Para criar uma rota, utiliza-se da notação de @(nome do método http)Mapping, como @GetMapping que é utilizado para rotas do tipo get. É possível também utilizar a anotação @RequestMapping e passar o método escolhido como parâmetro. Nesse caso, foi utilizada a segunda opção para a rota do tipo post, pois a notação @Valid, que veremos adiante, não funcionou na primeira notação, ou seja, @PostMapping.
- ResponseEntity é uma classe para poder responder a uma solicitação.
- **@Valid** faz com que o model User seja validado quando os dados passados pelo body forem capturados por essa variável utilizando a notação **@RequestBody**.
- A classe BindingResult captura os resultados da validação caso haja algum dado inválido.
- O if é utilizado para caso haja dados inválidos, eles sejam mapeados para poder ser retornado um array das mensagens que foram personalizadas no modelo.

O try/catch fiscaliza o método save do userRepository e caso haja um erro, especialmente DataViolationExceptionHandler (caso aconteça alguma violação das regras colocadas no banco de dados, no caso deste código seria tentar colocar valores iguais na coluna CPF e email), retorna uma mensagem no corpo da resposta com o status HTTP apropriado. Caso não haja erros, é retornado somente o status CREATED como resposta à requisição.

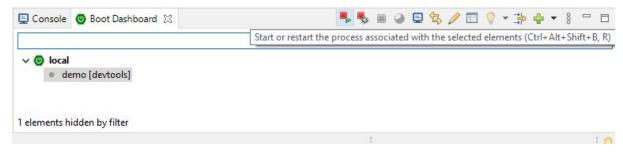
## Testando o código

Se tudo foi feito corretamente, é possível rodar o código seguindo os seguintes passos:

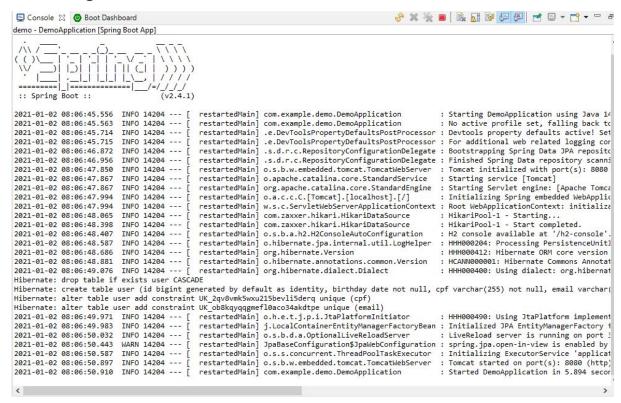
Selecione o projeto a ser rodado na aba de Boot Dashboard



Selecione o botão para iniciar a aplicação



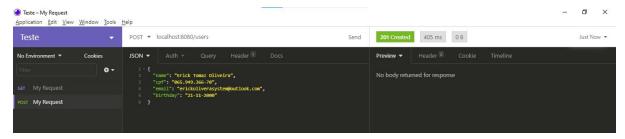
Se estiver tudo correto, o console apresentará uma mensagem parecida com a seguinte,



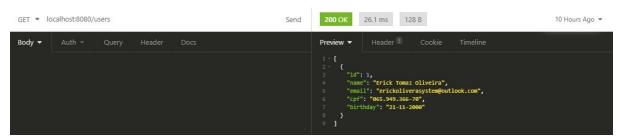
Para testar as rotas, utiliza-se de alguma ferramenta para fazer solicitações. Nesse projeto, utilizaremos Insomnia, ferramenta leve e muito intuitiva.

No Insomnia, definimos um nome para o workspace, o nome, tipo e URL da rota e o corpo da requisição.

## Para a rota de criação de usuário,



## Para a rota de listagem de usuário,



E assim, finalizamos o projeto. Obrigado pela atenção.