

# EPIC PROMPT

DESVENDANDO O REINO

Entre nessa jornada RPG onde você  
controla um herói enfrentando vilões  
no reino de prompt.

MENU

START

Epic Prompt é um jogo rpg simples, onde cada jogador controla um único herói que deve derrotar os vilões da terra de prompt. Seu herói possui nível, vida, ataque e defesa. Os vilões possuem nível, vida, ataque, defesa e ataque especial. Para derrotar os vilões você deve começar ganhando dos vilões mais fracos para ganhar XP e subir o nível do seu herói até finalmente derrotar o Vilão Final da sua jornada.

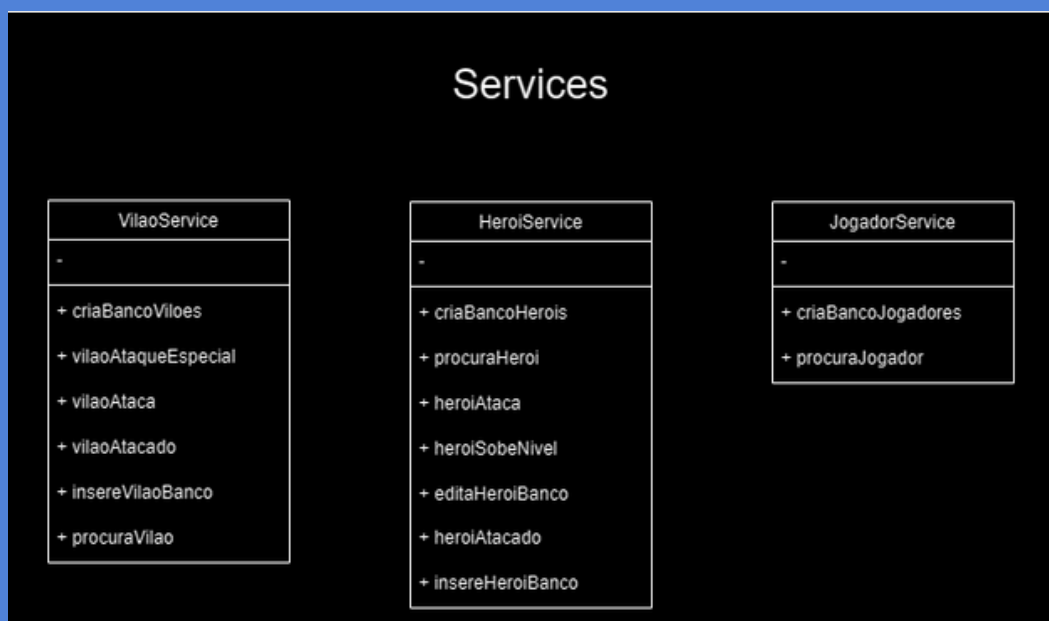
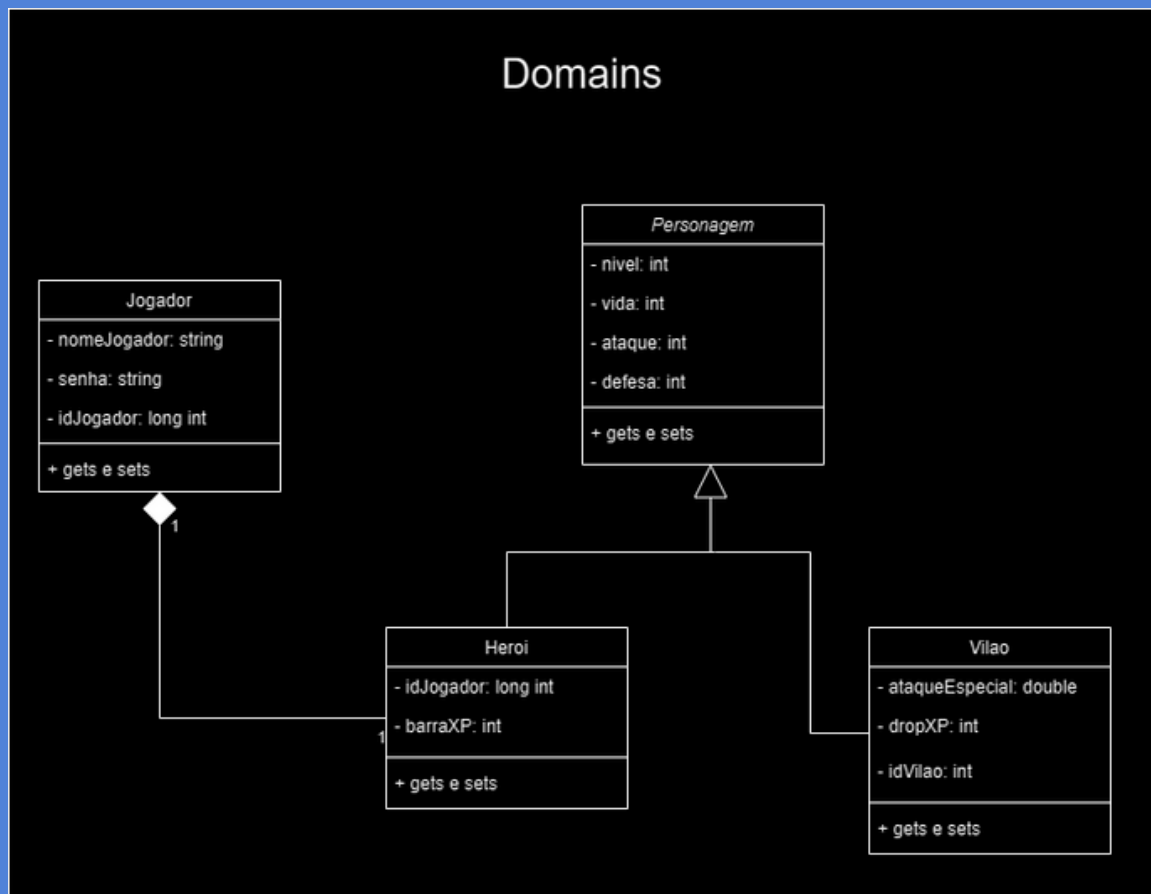
Quando um herói ataca um vilão este perde o valor de vida correspondente ao dado de ataque do herói e vice-versa. Cada vilão tem um ataque especial único, alguns podem restaurar vida, outros podem dar dano adicional, fique atento para ver qual o tipo de ataque especial que o vilão que está enfrentando irá realizar. Além disso, cada vilão fornece uma quantidade diferente de XP ao ser derrotado, um herói só pode enfrentar um vilão que seja até 2 níveis a cima do seu nível atual.

## Substantivos e verbos

Substantivos	Atribuição	Checagem
Jogo	NADA	ok
RPG	NADA	ok
Jogador	Classe	ok
Herói	Classe	ok
Vilões	Classe	ok
Terra	NADA	ok
Nível	NADA	ok
Vida	Atributo	ok
Ataque	Atributo	ok
Defesa	Atributo	ok
XP	Atributo	ok
Vilão Final	NADA	ok
Jornada	NADA	ok

Verbos	Atribuição	Checagem
Controlar	NADA	ok
Derrotar	Membro	ok
Possuir	NADA	ok
Ganhar	Membro	ok
Subir	Membro	ok
Começar	NADA	ok
Finalmente	NADA	ok

# Diagrama de Classes



# Detalhamento de requisitos e identificação de Classes

Ao criar sua conta o jogador sempre começa com nível 1 de herói, ele pode escolher quais vilões lutar da lista de vilões, porém só pode enfrentar aqueles no qual ele tem até 2 níveis a menos, ou seja de começo só pode enfrentar os vilões de nível até 3.

A batalha se inicia quando o jogador após o jogador selecionar o vilão desejado, os pontos de defesa tanto de heróis quanto de vilões servem para reduzir parte do dano de ataque do seu oponente. Caso o herói ataque o vilão e o vilão ataque também (50 de ataque herói e vilão com 20 de defesa) o vilão receberá 30 pontos( $50 - 20$ ) de dano em sua barra de vida, porém se o vilão defender receberá apenas 10 pontos( $50 - (20 * 2)$ ) de dano em sua barra de vida. O herói também pode optar por defender o ataque do vilão.

Ao subir de nível o herói ganha status básicos como ataque, defesa e vida, além de claro sua barra de XP ser redimensionada para subir ao próximo nível.

As classes “services” são para realizar as operações do jogo, como realizar um ataque, salvar a conta de um jogador e conseqüentemente um herói no banco de dados, gerenciar o comportamento do herói e do vilão ao atacarem e ao serem atacados.

# Diagrama de Casos de Uso

