



Laboratorio 2 Primer Cómputo – Semana 5

Objetivo: Evaluar que el estudiante comprenda herramientas más avanzadas del uso del lenguaje de programación JavaScript.

Indicaciones: De manera individual realice lo que se indica a continuación:

1. Realiza una página web que debe tener una estructura similar a la siguiente:



2. La página debe contener al menos 8 eventos; un evento diferente en cada espacio.
3. Al finalizar realizar en un documento aparte lo siguiente.

- a. Una tabla que contenga lo siguiente:

Tipo de evento	Elemento afectado	Resumen de lo que hace
Click	Botón <code><evento-click></evento-click></code>	Ejecuta una acción principal cuando el usuario hace clic (como enviar un

		formulario o abrir un modal)
Hover	Trajeta de producto o imagen <code><evento-hover></evento-hover></code>	Muestra información adicional o efectos visuales cuando el cursor pasa por encima
Keypress	Campo de búsqueda o input de texto <code><evento-keypress></evento-keypress></code>	Valida o formatea el texto en tiempo real mientras el usuario escribe
Submit	Formulario <code><evento-submit></evento-submit></code>	Envía los datos del formulario al servidor y valida que todos los campos estén completos
Load	Ventana/Documento <code><evento-load></evento-load></code>	Inicializa elementos, carga datos o anima componentes cuando la página termina de cargar
Change	Menú desplegable <code><evento-change></evento-change></code>	Actualiza el contenido de la página según la opción seleccionada por el usuario
Focus	Campo de input <code><evento-focus></evento-focus></code>	Muestra texto de ayuda o resalta el campo cuando el usuario hace

		clic en él para escribir
Scroll	Ventana del navegador <evento-scroll></evento-scroll>	Carga más contenido dinámicamente o muestra/oculta elementos al hacer scroll

b. Contestar las siguientes preguntas:

¿Utilizó listeners para sus eventos o los describió como propiedades de los elementos? Justifique su elección

Un poco de ambas, para que los eventos funcionaran de forma correcta y más estilizada.

Seleccione uno de sus eventos y explique porque ese tipo de evento era la mejor elección para esa situación y que otro podría haber utilizado.

El evento change, ya que despliega una lista de opciones de forma elegante y no abarca tanto espacio, también podría haber hecho una lista de objetos y al hacer click en alguna y en la que hiciera click se mostrara resaltada a diferencia de las otras.

Criterios de evaluación:

- Código (3 pts): Que la página esté codificada como fue solicitada.
- Funcionalidad (2 pts): Que la página funcione adecuadamente y que se utilice GitHub Pages para presentarla.
- Diseño (1pt): Uso de css para poner estilos en la página web.
- Análisis (4 pts): Presentación del documento con los elementos tal cual se solicita.