

# Cronograma



*18/03/2024*  
*CNO II Programación Web II*

*Erick Alexis Villarreal López 182769*  
*Emmanuel Hernández Méndez 179169*

## Objetivo:

Desarrollar una aplicación web que integre todas las funcionalidades requeridas por la empresa CapacitaT. Esto incluiría el diseño e implementación de módulos para el alta de capacitadores y empresas clientes, gestión de cursos (costos, horarios, capacitadores asignados), asignación óptima de capacitadores a sesiones de capacitación, generación de planes de capacitación, facturación para empresas clientes, cálculo de pagos mensuales a capacitadores, y opciones de alta, baja, edición y consulta de datos relacionados. Además, se debe llevar a cabo una etapa de planificación para definir el diseño visual de la página, incluyendo el boceto y las paletas de colores a utilizar, asegurando así una experiencia de usuario coherente y atractiva.

- Registro de Capacitadores y Empresas Clientes:
  - Implementar un sistema de registro para que la empresa capacitadora pueda agregar y gestionar la información de sus capacitadores, incluyendo sus áreas de expertise y disponibilidad semanal.
  - Desarrollar un formulario de registro para las empresas clientes, donde puedan ingresar sus datos y solicitudes de capacitación.
- Gestión de Cursos y Asignación de Capacitadores:
  - Crear un módulo para el alta de cursos, donde se pueda especificar el costo, horarios disponibles y los capacitadores asignados a cada curso.
  - Implementar un algoritmo de asignación óptima de capacitadores a sesiones de capacitación, maximizando el número total de sesiones ofrecidas por semana y cumpliendo con las restricciones de disponibilidad de los capacitadores.
- Generación de Planes de Capacitación y Facturación:
  - Desarrollar funcionalidades para generar planes de capacitación semanal o mensual, que puedan ser consultados por la empresa capacitadora, los capacitadores y las empresas clientes.
  - Implementar un sistema de facturación automática para generar notas de venta y facturas correspondientes a los cursos impartidos en el mes actual, antes del cierre de mes, para las empresas clientes.
- Gestión de Pagos Mensuales a Capacitadores:
  - Crear un sistema que calcule automáticamente los totales a pagar a cada capacitador de forma mensual, considerando los cursos que hayan impartido y los costos establecidos por la empresa capacitadora.
  - Permitir que tanto la empresa capacitadora como los capacitadores puedan consultar los pagos mensuales y su historial de pagos.
- Administración de Datos:
  - Implementar opciones de alta, baja, edición y consulta de empresas clientes y capacitadores, con filtros para facilitar la búsqueda y gestión de información.
  - Desarrollar una funcionalidad de consulta exclusiva para la empresa capacitadora, donde puedan revisar información detallada sobre los capacitadores y sus asignaciones.
- Diseño y Experiencia de Usuario:
  - Realizar una etapa de planificación para definir el boceto y las paletas de colores a utilizar, asegurando una interfaz gráfica atractiva y fácil de usar para todos los usuarios de la aplicación.

- Garantizar que la navegación por la aplicación sea intuitiva y que todas las funcionalidades estén correctamente organizadas y accesibles.

## **Conformación de equipo:**

- El equipo encargado para este proyecto está conformado por:
  - Emmanuel Hernández Méndez
  - Erick Alexis Villarreal López

## **Plan de trabajo:**

- Análisis de Requerimientos y Planificación:
  - Documentar los requerimientos funcionales y no funcionales de la página web, asegurando comprensión total de las funcionalidades solicitadas.
- Diseño de la Base de Datos:
  - Diseñar el esquema de la base de datos utilizando herramientas como diagramas entidad-relación para representar las entidades, atributos y relaciones.
  - Practicar la normalización de la base de datos para asegurar su integridad y eficiencia.
- Desarrollo de interfaces y formularios:
  - Implementar el diseño de la interfaz de usuario utilizando HTML, CSS y JavaScript, enfocándose en la práctica de buenas prácticas de diseño web y accesibilidad.
  - Integrar elementos interactivos y formularios para la gestión de datos de capacitadores, empresas clientes y cursos.
- Desarrollo de pagina:
  - Utilizar un lenguaje de programación para desarrollar la aplicación, practicando la implementación de lógica de negocio y gestión de solicitudes.
  - Implementar la lógica de asignación óptima de capacitadores a sesiones de capacitación, practicando algoritmos de optimización y gestión de recursos.
- Funcionalidades Principales:
  - Desarrollar las funcionalidades de registro, edición y consulta de datos para capacitadores, empresas clientes y cursos, practicando el manejo de formularios y validaciones.
  - Implementar la generación de planes de capacitación y facturación para empresas clientes, practicando la manipulación de datos y generación de documentos.
- Pruebas y Depuración:
  - Realizar pruebas exhaustivas de todas las funcionalidades desarrolladas, practicando técnicas de pruebas unitarias y de integración.
  - Identificar y corregir errores o fallos en el sistema, practicando habilidades de depuración y resolución de problemas.

- Documentación y Presentación:
  - Documentar el proceso de desarrollo, incluyendo diagramas de flujo, descripciones de funcionalidades y explicaciones de código.
  - Preparar una presentación del proyecto, practicando habilidades de comunicación y exposición de resultados.
- Retroalimentación y Mejora Continua:
  - Solicitar retroalimentación de profesores y compañeros para identificar áreas de mejora y oportunidades de aprendizaje.
  - Aplicar sugerencias de mejora y realizar ajustes en el proyecto, practicando la habilidad de adaptación y evolución del software.