

# iberDok

---

None

*Equipo Migración*

*None*

## Table of contents

---

1. Dokumentuen editorearen gida azkarra	3
1.1 Introducección	3
1.2 Menú vertical	3
1.3 Menú horizontal (barra estándar)	5
2. Diagrama	5
2.1 Project layout	5
3. Model Editor gida azkarra	6
3.1 Introducección	6
3.2 Propiedades del modelo	6
3.3 Gestión de marcas	6
3.4 Gestión de marcos	6
3.5 Simulación / previsualización de modelos	6
4. Kudeatzaila	7
4.1 Contenido	7
4.2 Configuración	7
4.3 Mantenimiento de estructuras de la organización	7
4.4 Publicaciones	7
4.5 Trazabilidad y estadísticas	7
5. Praktika Egokien Eskuliburua	9
5.1 Contenido	9
5.2 Recomendaciones para el diseñador	9
5.3 Resolución de problemas	9
6. Teklatuaren irisgarritasun eskuliburua	10
6.1 1. Editor Formulario/Slider: Accesibilidad del teclado	10
6.2 2. Navegación en barra de herramientas del Editor	10
6.3 3. Navegación en el documento	10
6.4 4. Manejo controles interactivos en el documento	10

# 1. Dokumentuen editorearen gida azkarra

---

## 1.1 Introducción

---

### 1.1.1 Barra estándar

---

- Barra con las opciones estándar de un editor de documentos .

[localized image](#)

### 1.1.2 Barra vertical

---

- Barra con las opciones para interactuar con las marcas, marcos y asistente

[localized image](#)

### 1.1.3 Paneles laterales

---

- Paneles que pueden ser visibles o no según decisión del usuario

[localized image](#)

- Paneles que pueden ser visibles o no según decisión del usuario

[localized image](#)

## 1.2 Menú vertical

---

### 1.2.1 Composición atendida

---

- El asistente se abre en los documentos que tienen marcas sin resolver necesitando la interacción del usuario para continuar

[localized image](#)

- Interacción del usuario para resolver las marcas

[localized image](#)

### 1.2.2 Acceso a las marcas

---

- Según el tipo de marca y sus características el acceso a los datos de las marcas es diferente . Marca de datos

[localized image](#)

- Marca de datos

[localized image](#)

- Marca de datos

[localized image](#)

- Marca de datos

[localized image](#)

- Marca de datos

[localized image](#)

- Marca de datos

[localized image](#)

- Marca de datos

[localized image](#)

- Marca de texto: formato numérico

[localized image](#)

- Marca de datos

[localized image](#)

- Marca de texto: formato fecha

[localized image](#)

- Marca de texto: formato texto enriquecido

[localized image](#)

- Marca de texto: formato escritura a mano alzada

[localized image](#)

- Marca de texto: formato imagen

[localized image](#)

- Marca de texto: formato documento anexo (por referencia / por contenido)

[localized image](#)

- Marca de grupo de bloques

[localized image](#)

- Marca de bloque

[localized image](#)

### 1.2.3 Inserción de bloques

---

## 1.3 Menú horizontal (barra estándar)

---

### 1.3.1 Utilidades

---

### 1.3.2 Guardar/finalizar documento

---

### 1.3.3 Documentos multiidioma

---

## 2. Diagrama

---

```
graph LR
  A[Start] --> B{Error?};
  B -->|Yes| C[Hmm...];
  C --> D[Debug];
  D --> B;
  B ---->|No| E[Yay!];
```

[Mas diagramas aqui](#)

### 2.1 Project layout

---

```
mkdocs.yml    # The configuration file.
docs/
  index.md    # The documentation homepage.
  ...         # Other markdown pages, images and other files.
```

[Descarga pdf](#)

## 3. Model Editor gida azkarra

---

### 3.1 Introducción

---

#### 3.1.1 Barra estándar / Menú Utilidades / Barra de marcas

#### 3.1.2 Barra vertical

#### 3.1.3 Paneles laterales

### 3.2 Propiedades del modelo

---

#### 3.2.1 Creación del modelo

#### 3.2.2 Modificación propiedades

### 3.3 Gestión de marcas

---

#### 3.3.1 Creación / edición marcas de texto

#### 3.3.2 Creación / edición marcas de grupo de bloques

#### 3.3.3 Creación / edición marcas de datos

#### 3.3.4 Creación / edición marcas de bloque

#### 3.3.5 Duplicar marca

#### 3.3.6 Búsqueda avanzada

#### 3.3.7 Inserción de marcas

#### 3.3.8 Propiedades de las marcas

### 3.4 Gestión de marcos

---

#### 3.4.1 Inserción de marcos

#### 3.4.2 Propiedades del marco

### 3.5 Simulación / previsualización de modelos

---

## 4. Kudeatzailea

---

### 4.1 Contenido

---

### 4.2 Configuración

---

#### 4.2.1 Entornos

#### 4.2.2 Aplicación

#### 4.2.3 Familias de fuentes

### 4.3 Mantenimiento de estructuras de la organización

---

#### 4.3.1 Organizativas

#### 4.3.2 Usuarios

#### 4.3.3 Documental

#### 4.3.4 Hojas de estilo

#### 4.3.5 Origen de datos

#### 4.3.6 Semillas

### 4.4 Publicaciones

---

#### 4.4.1 Publicación de modelos

#### 4.4.2 Publicaciones planificadas

#### 4.4.3 Exportación de modelos offline

#### 4.4.4 Importación de modelos offline

#### 4.4.5 Control de resultados

### 4.5 Trazabilidad y estadísticas

---

#### 4.5.1 Marcas

#### 4.5.2 Marcas en modelo/bloque

#### 4.5.3 Estadísticas de definición

#### **4.5.4 Estadísticas de ejecución**

---

#### **4.5.5 Cuadro de control**

---



## 5. Praktika Egokien Eskuliburua

---

### 5.1 Contenido

---

### 5.2 Recomendaciones para el diseñador

---

#### 5.2.1 Nomenclatura de clases en css departamental

#### 5.2.2 Marcas Ocultas

#### 5.2.3 Caberas, pies y laterales

#### 5.2.4 Formatos

#### 5.2.5 Documentos multiidioma

#### 5.2.6 Dar formato a una operación

#### 5.2.7 Accesibilidad

#### 5.2.8 Estilos

### 5.3 Resolución de problemas

---

#### 5.3.1 Problemas y posibles soluciones

---

## **6. Teklatuaren irisgarritasun eskuliburua**

---

### **6.1 1. Editor Formulario/Slider: Accesibilidad del teclado**

---

### **6.2 2. Navegación en barra de herramientas del Editor**

---

### **6.3 3. Navegación en el documento**

---

### **6.4 4. Manejo controles interactivos en el documento**

---

#### **6.4.1 4.1 Botones en el documento**

---

#### **6.4.2 4.2 Grupos de opciones**

---

#### **6.4.3 4.3 Lista desplegable (Cuadro combinado)**

---

#### **6.4.4 4.4 Cuadros de diálogo**

---

##### **4.4.1 Tablas**

##### **4.4.2 Listas seleccionables**

##### **4.4.3 Selector Fecha**

##### **4.4.4 Selector Hora**