

iberDok

None

Equipo Migración

None

Table of contents

1. Document Editor Quick Guide	3
1.1 Introducción	3
1.2 Menú vertical	6
1.3 Menú horizontal (barra estándar)	15
2. Diagrama	15
2.1 Project layout	15
3. Model Editor Quick Guide	16
3.1 Introducción	16
3.2 Propiedades del modelo	16
3.3 Gestión de marcas	16
3.4 Gestión de marcos	16
3.5 Simulación / previsualización de modelos	16
4. Manager	17
4.1 Contenido	17
4.2 Configuración	17
4.3 Mantenimiento de estructuras de la organización	17
4.4 Publicaciones	17
4.5 Trazabilidad y estadísticas	17
5. Good Practices Manual	19
5.1 Contenido	19
5.2 Recomendaciones para el diseñador	19
5.3 Resolución de problemas	19
6. Keyboard Accessibility Manual	20
6.1 1. Editor Formulario/Slider: Accesibilidad del teclado	20
6.2 2. Navegación en barra de herramientas del Editor	20
6.3 3. Navegación en el documento	20
6.4 4. Manejo controles interactivos en el documento	20

1. Document Editor Quick Guide

1.1 Introducción

1.1.1 Barra estándar

- Barra con las opciones estándar de un editor de documentos .



1.1.2 Barra vertical

- Barra con las opciones para interactuar con las marcas, marcos y asistente



Opción de

- Visual
- Inserc
- Inserc
- Asiste
- Reinic

1.1.3 Paneles laterales

- Paneles que pueden ser visibles o no según decisión del usuario



- Paneles que pueden ser visibles o no según decisión del usuario



Al pin
mostrará
marcos.

Desde la
decidir si
laterales

1.2 Menú vertical

1.2.1 Composición atendida

- El asistente se abre en los documentos que tienen marcas sin resolver necesitando la interacción del usuario para continuar



Botón par

El asiste
marcas s
siguendo
document

Selección
pulsamos
asistente
resolver

- Interacción del usuario para resolver las marcas



1.2.2 Acceso a las marcas

- Según el tipo de marca y sus características el acceso a los datos de las marcas es diferente . Marca de datos



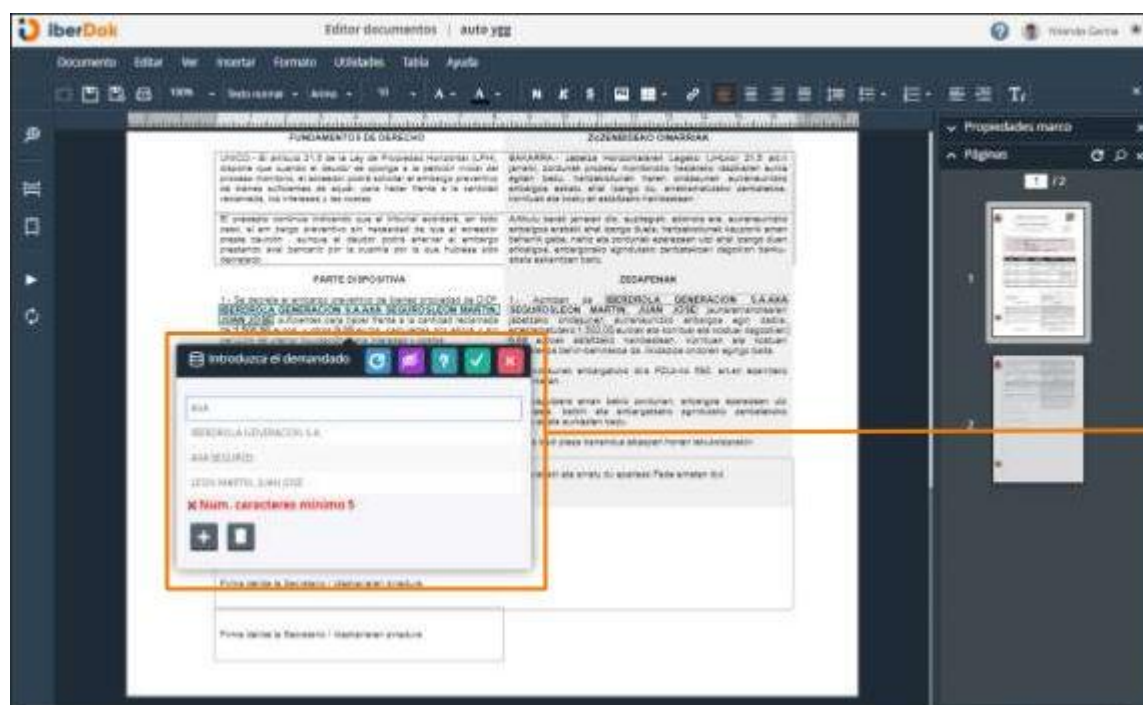
- Marca de datos



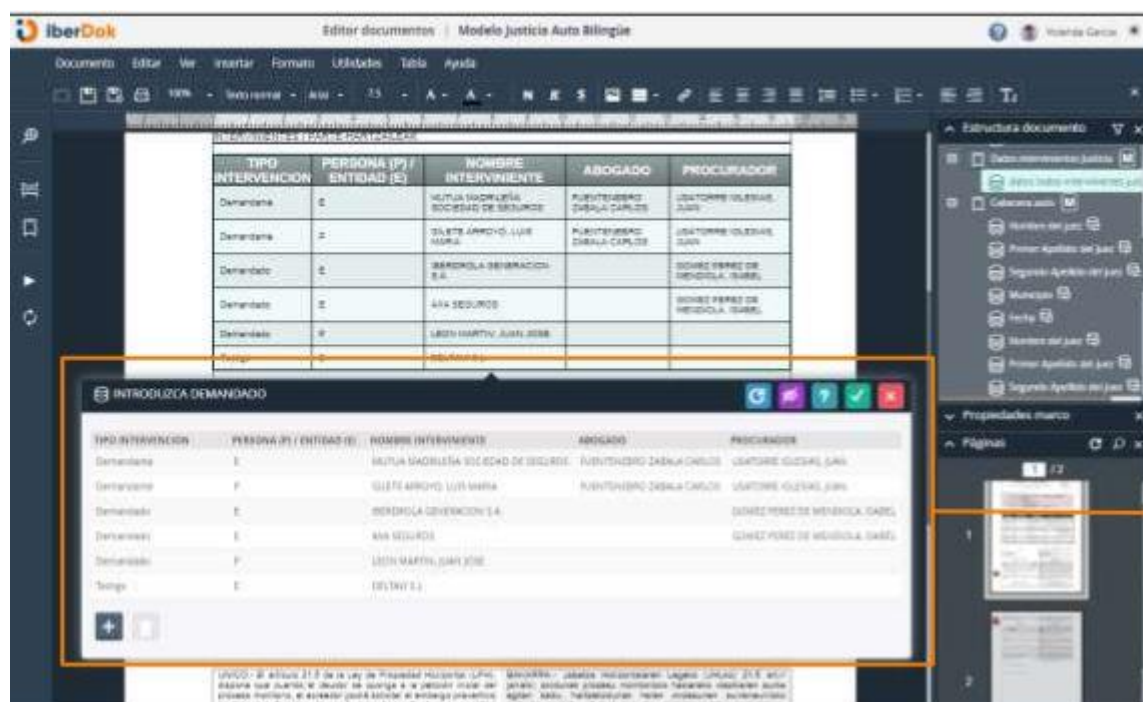
- Marca de datos



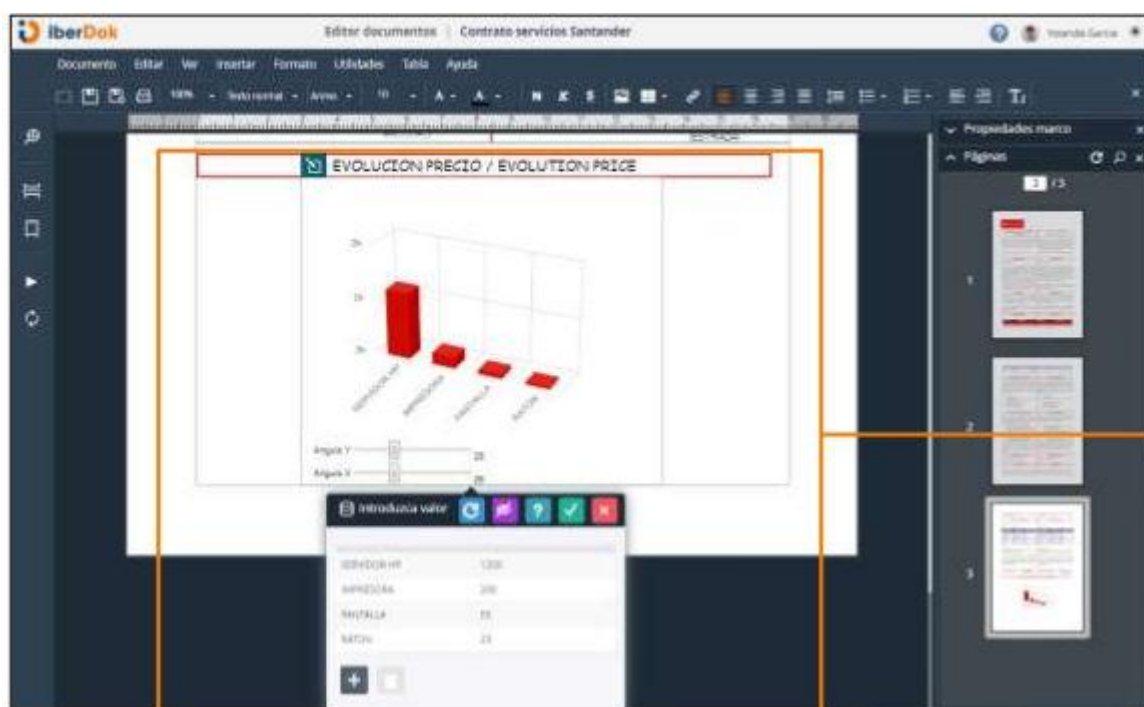
- Marca de datos



- Marca de datos



- Marca de datos



Tipo de vista
Permite a
eliminar re
ver una
marca an

- Marca de datos

UPAD1ª Instancia nº1 (Vitoria)

L.Auzialdiko 1 ZULUP (Gasteiz)

WENICA GASTEIZ Nº16 - 1ª Instancia - C.P. / P.R. 01000 de VITORIA GASTEIZ
Tel 945-20487 / FAX 945-20487

PROCESO DEL ASUNTO Y ASIGNACIÓN DE DATOS

PROCEDIMIENTO: Juicio verbal LEC 2000 - Hito judicial: 2000No PZL - 53/2012

PROCEDURA

N.I.D. R.V. / IDG EAD: 0102212000390

N.I.D. C.O.P.2 / Q2.8.2010 / C

MATERIA / ASUNTO

Introduzca el dato del asunto

TIPO INTERVENCION	PERSONA INTERVENIENTE			
Demanda	E			
Demanda	E			
Demanda	E			
Demanda	E			
Demanda	E			
Teste	E			

Tipo de
barras:
Permite a
eliminar
puede ve
marca an

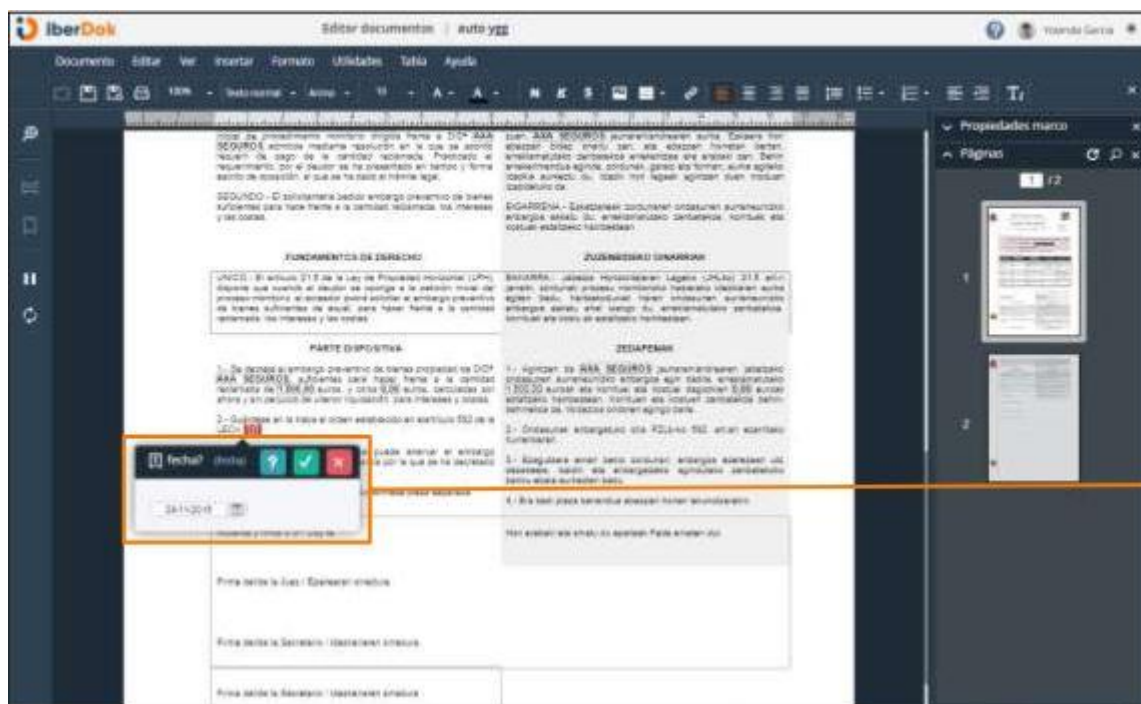
- Marca de texto: formato numérico



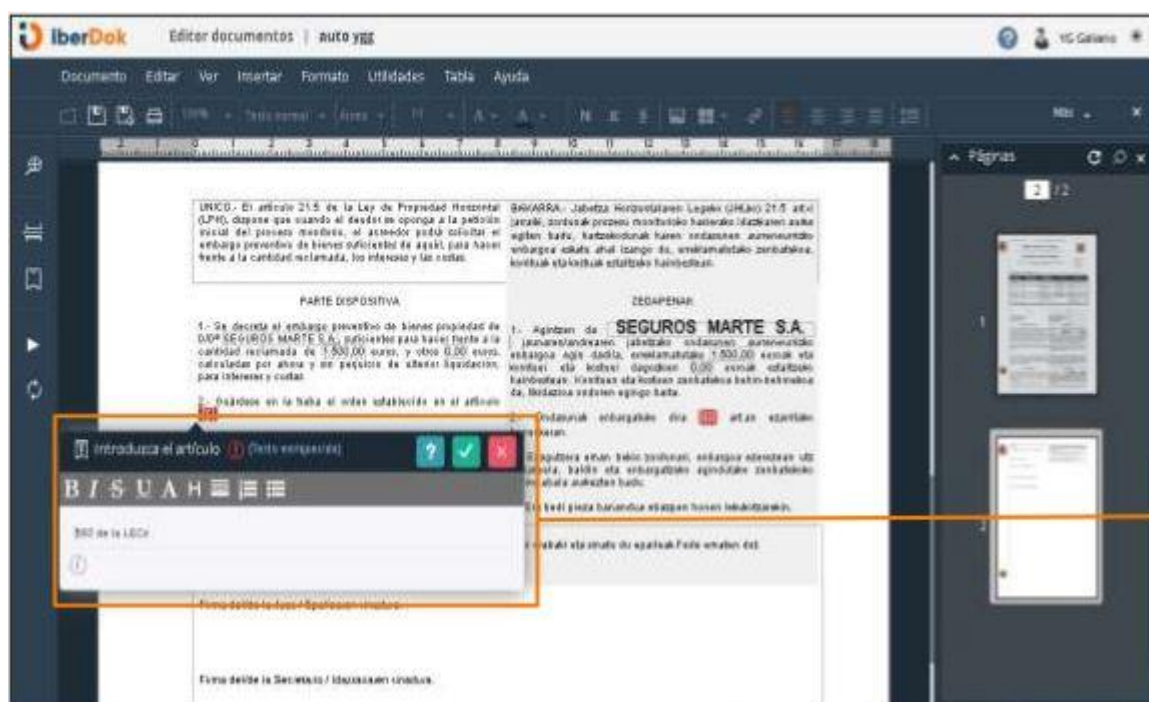
- Marca de datos



- Marca de texto: formato fecha



- Marca de texto: formato texto enriquecido



- Marca de texto: formato escritura a mano alzada



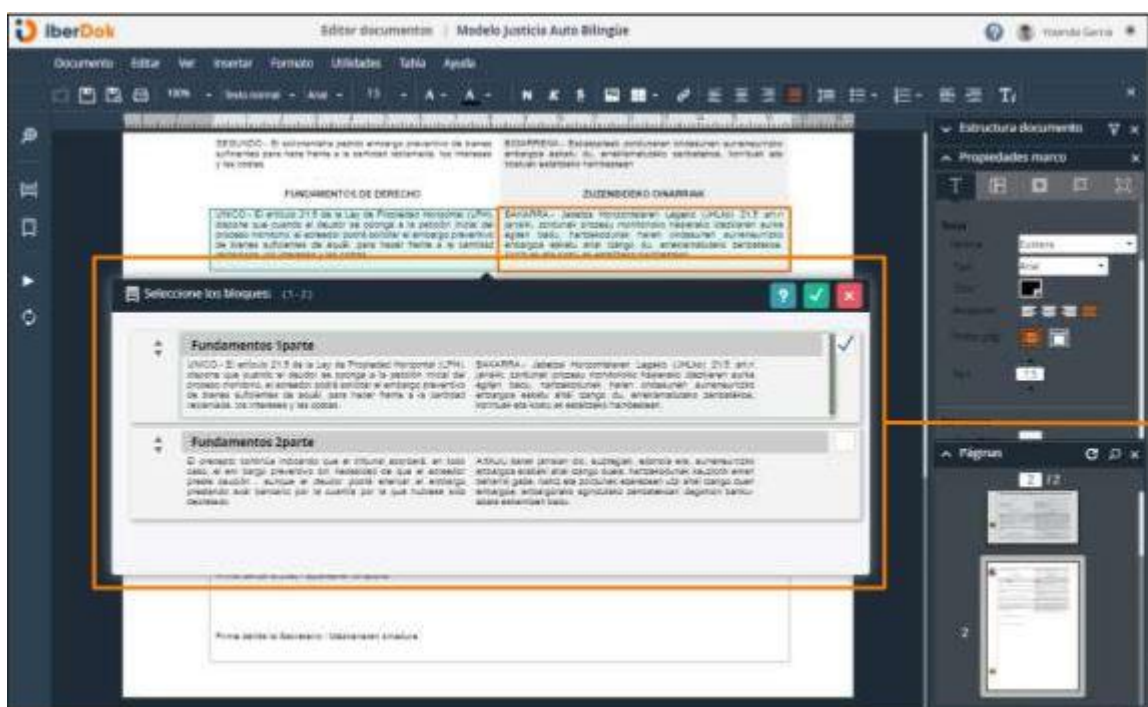
- Marca de texto: formato imagen



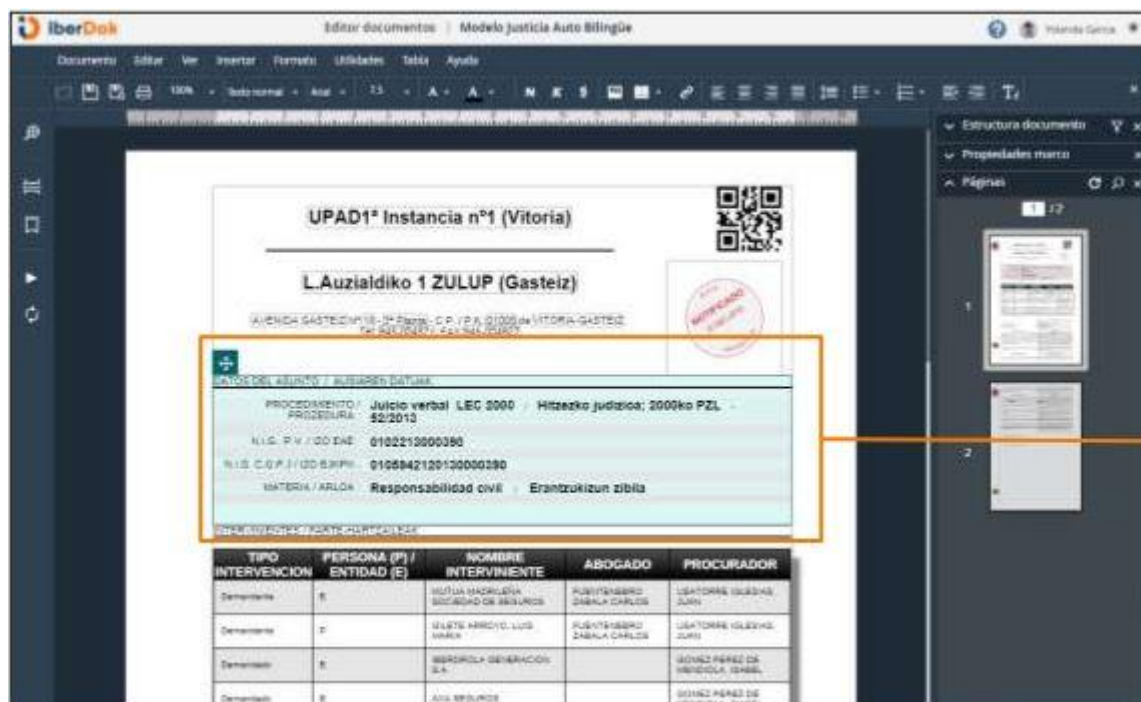
- Marca de texto: formato documento anexo (por referencia / por contenido)



- Marca de grupo de bloques



- Marca de bloque



1.2.3 Inserción de bloques

1.3 Menú horizontal (barra estándar)

1.3.1 Utilidades

1.3.2 Guardar/finalizar documento

1.3.3 Documentos multiidioma

2. Diagrama

```
graph LR
  A[Start] --> B{Error?};
  B -->|Yes| C[Hmm...];
  C --> D[Debug];
  D --> B;
  B ---->|No| E[Yay!];
```

[Mas diagramas aqui](#)

2.1 Project layout

```
mkdocs.yml # The configuration file.
docs/
  index.md # The documentation homepage.
  ...      # Other markdown pages, images and other files.
```

[Descarga pdf](#)

3. Model Editor Quick Guide

3.1 Introducción

3.1.1 Barra estándar / Menú Utilidades / Barra de marcas

3.1.2 Barra vertical

3.1.3 Paneles laterales

3.2 Propiedades del modelo

3.2.1 Creación del modelo

3.2.2 Modificación propiedades

3.3 Gestión de marcas

3.3.1 Creación / edición marcas de texto

3.3.2 Creación / edición marcas de grupo de bloques

3.3.3 Creación / edición marcas de datos

3.3.4 Creación / edición marcas de bloque

3.3.5 Duplicar marca

3.3.6 Búsqueda avanzada

3.3.7 Inserción de marcas

3.3.8 Propiedades de las marcas

3.4 Gestión de marcos

3.4.1 Inserción de marcos

3.4.2 Propiedades del marco

3.5 Simulación / previsualización de modelos

4. Manager

4.1 Contenido

4.2 Configuración

4.2.1 Entornos

4.2.2 Aplicación

4.2.3 Familias de fuentes

4.3 Mantenimiento de estructuras de la organización

4.3.1 Organizativas

4.3.2 Usuarios

4.3.3 Documental

4.3.4 Hojas de estilo

4.3.5 Origen de datos

4.3.6 Semillas

4.4 Publicaciones

4.4.1 Publicación de modelos

4.4.2 Publicaciones planificadas

4.4.3 Exportación de modelos offline

4.4.4 Importación de modelos offline

4.4.5 Control de resultados

4.5 Trazabilidad y estadísticas

4.5.1 Marcas

4.5.2 Marcas en modelo/bloque

4.5.3 Estadísticas de definición

4.5.4 Estadísticas de ejecución

4.5.5 Cuadro de control

5. Good Practices Manual

5.1 Contenido

5.2 Recomendaciones para el diseñador

5.2.1 Nomenclatura de clases en css departamental

5.2.2 Marcas Ocultas

5.2.3 Caberas, pies y laterales

5.2.4 Formatos

5.2.5 Documentos multiidioma

5.2.6 Dar formato a una operación

5.2.7 Accesibilidad

5.2.8 Estilos

5.3 Resolución de problemas

5.3.1 Problemas y posibles soluciones

6. Keyboard Accessibility Manual

6.1 1. Editor Formulario/Slider: Accesibilidad del teclado

6.2 2. Navegación en barra de herramientas del Editor

6.3 3. Navegación en el documento

6.4 4. Manejo controles interactivos en el documento

6.4.1 4.1 Botones en el documento

6.4.2 4.2 Grupos de opciones

6.4.3 4.3 Lista desplegable (Cuadro combinado)

6.4.4 4.4 Cuadros de diálogo

4.4.1 Tablas

4.4.2 Listas seleccionables

4.4.3 Selector Fecha

4.4.4 Selector Hora