



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 35

No de Práctica(s): practica 1

Integrante(s): Alvarado Hernandez Erick

No. de Equipo de cómputo empleado: 7

Semestre: 2020-1

Fecha de entrega: 14 de Agosto de 2019

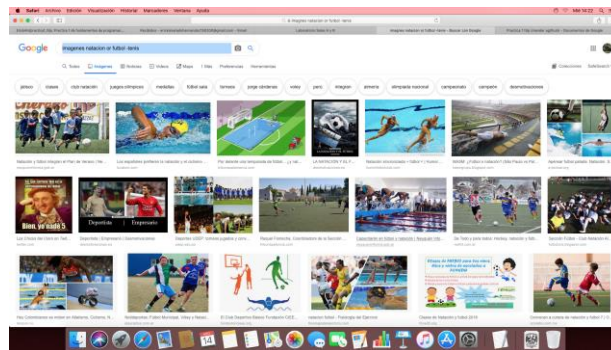
Objetivo

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas

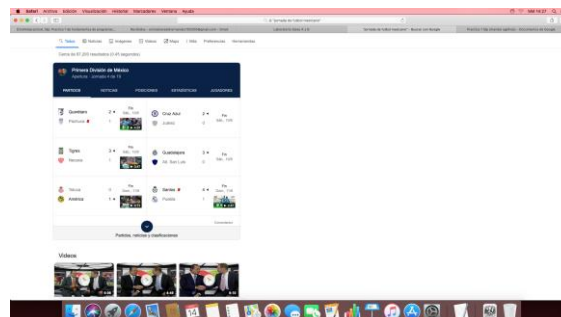
Desarrollo

Se realizaron búsquedas en el buscador de google:

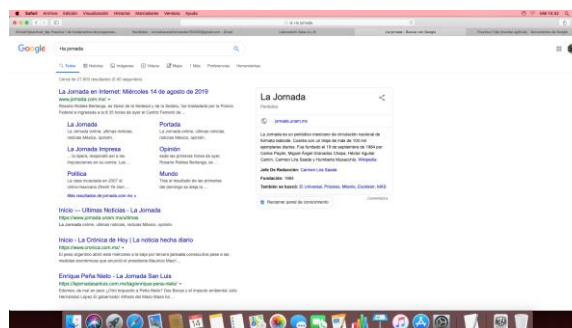
La primera búsqueda fue de imágenes de forma que se buscara una de dos opciones y se exceptúa una tercera, por lo tanto se incluyeron or y y -:



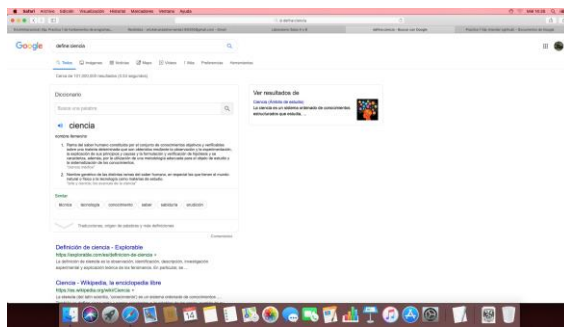
Datos pertenecientes exclusivamente a la jornada de fútbol mexicano, para eso se colocan “”:



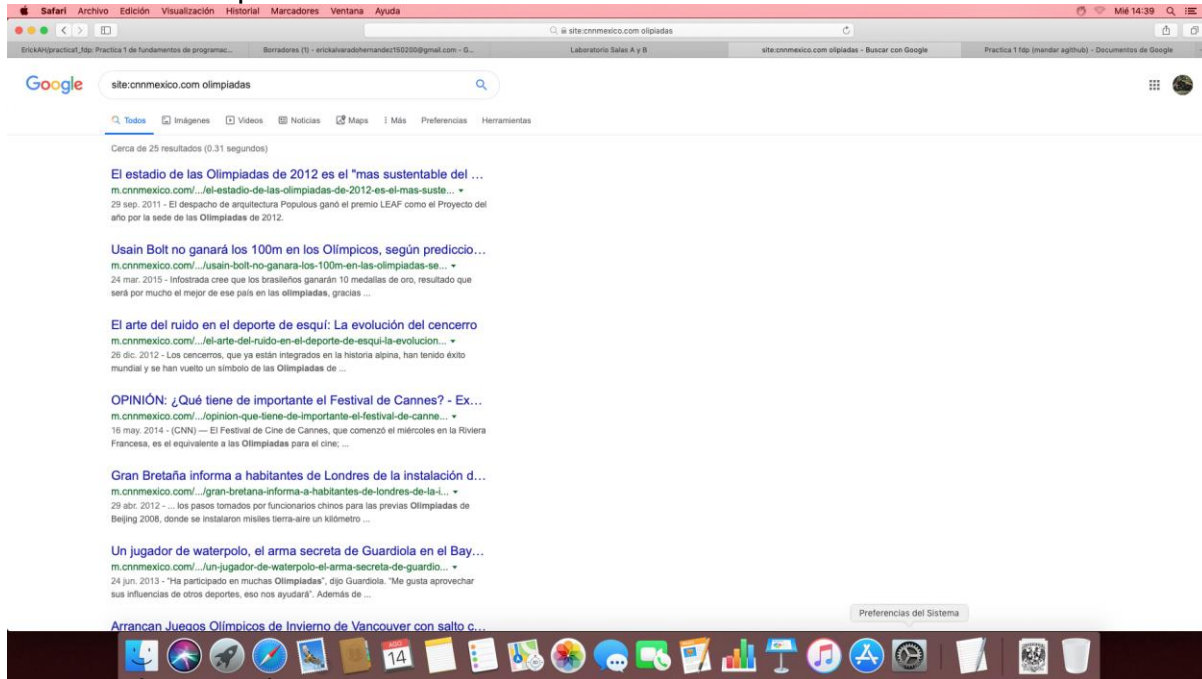
Al momento de realizar una búsqueda no son necesarias ciertas palabra, para que en la búsqueda se incluya, se coloca +



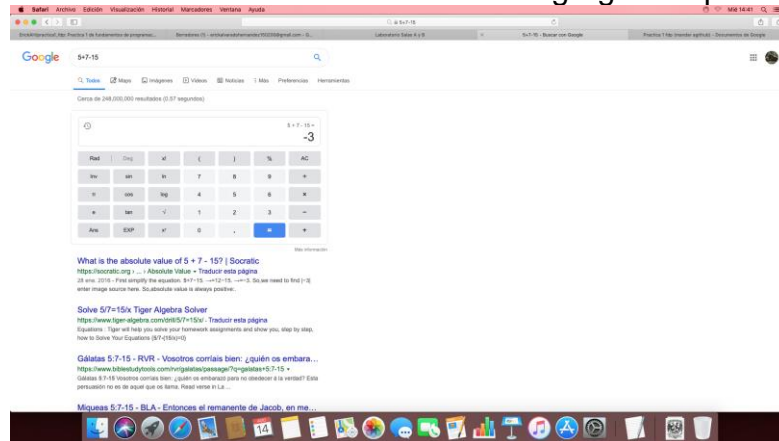
Con la palabra define: se obtiene una definición.



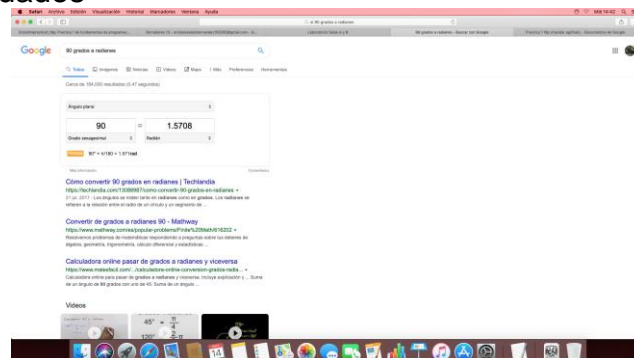
Site realiza búsqueda en un sitio determinado.



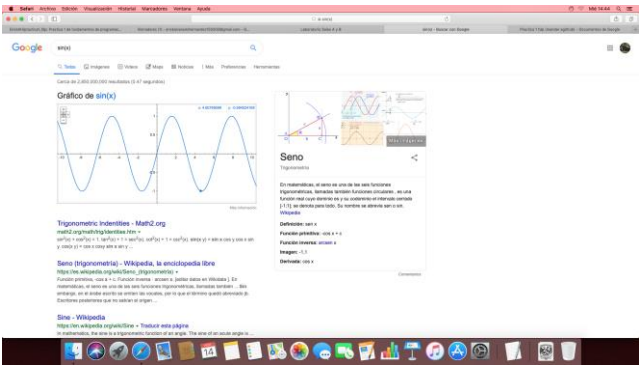
Se puede utilizar una calculadora en el buscador con solo agregar la operación en el buscador:



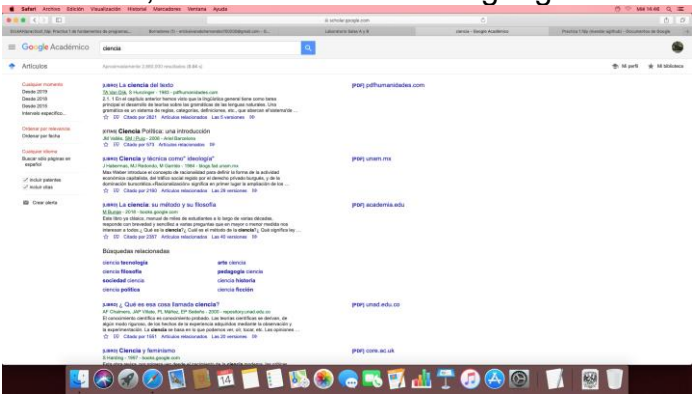
Hay un convertidor de unidades



Graficador 2D



Google posee un buscador escolar, al cual se accede con "google scholar"



Se realizó una cuenta de github.com, para lo cual se requirió un correo electrónico. En esta página se creó un documento llamado Datos, así mismo se importaron imágenes y el presente documento.

