



Manual De Framework

Save Our Pets

2020

Manual De Framework



UNIVERSIDAD DON BOSCO

Ingeniería de Software

PROYECTO: SAVE OUR PETS

MANUAL DE FRAMEWORK

PRESENTADO POR:

ACOSTA BELTRAN, WILFREDO JOSE - AB181924

AGUILAR URQUILLA, ERICK GILBERTO- AU171965

GUTIÉRREZ SOLORZANO, HENRY BRYAN- GS181939

RIVAS GONZÁLEZ, CÉSAR JOSUÉ - RG180141

CATEDRATICO: ING. ALEXANDER SIGUENZA

SOYAPANGO 9 DE JULIO DE 2021

Manual De Framework

CONTENIDO

Presentación	3
Nombre del proyecto.....	3
Versión	3
Desarrolladores	3
Fecha de desarrollo	3
Requisitos técnicos del sistema	3
Requerimientos mínimos de hardware	3
Requerimientos mínimos de software.....	4
Herramientas utilizadas para el desarrollo.	4
C#	4
ASP.NET	4
Entity Framework	4
Servidor IIS	4
SQL SERVER	4
Instalación de Aplicaciones	4
Instalación SQL SERVER	4
Descarga de SQL SERVER	5
Tipo de Instalación	5
Ubicación de la instalación.....	5
Instalación	6
Instalación Visual Studio	6
Descarga de Visual Studio	6
Asistente de instalación Visual Studio.....	7
Selección de herramientas.....	8
Descarga e Instalación	9
Finalización de la instalación	9
Descarga y configuración de Save Our Pets	10
Descarga de SAVE OUR PETS	10
Configuración de base de datos	11
Ejecutar Script	11
Configuración del proyecto	12
Ejecutar el proyecto.....	13

PRESENTACIÓN

El propósito del siguiente manual es orientar a los desarrolladores que brindarán soporte al sistema a conocer los requerimientos y la guía de instalación necesaria para la lectura, modificación y funcionalidad del código fuente de Save Our Pets. También tener en cuenta que los requerimientos a presentar son para especificaciones mínimas de software y hardware para el correcto funcionamiento del proyecto.

NOMBRE DEL PROYECTO

SAVE OUR PETS

VERSIÓN

SAVE OUR PETS v1.0 (LTS)

DESARROLLADORES

ACOSTA BELTRAN, WILFREDO JOSE

AGUILAR URQUILLA, ERICK GILBERTO

GUTIÉRREZ SOLORZANO, HENRY BRYAN

RIVAS GONZÁLEZ, CÉSAR JOSUÉ

FECHA DE DESARROLLO

Inicio: 14 de junio de 2021

Fin: 9 de julio de 2021

REQUISITOS TÉCNICOS DEL SISTEMA

REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DE HARDWARE

- Procesador de 1.8 GHz o más rápido. Se recomienda cuatro núcleos o mejor.
- Memoria RAM mínima 2 GB; Se recomiendan 8 GB de RAM (mínimo 2,5 GB si se ejecuta en una máquina virtual).
- Teclado, mouse, monitor.
- Espacio disco duro recomendado: 210GB.
- Tarjeta de red LAN y/o Wireless.

REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DE SOFTWARE

- Sistema Operativo Windows 7 en adelante.

HERRAMIENTAS UTILIZADAS PARA EL DESARROLLO.

C#

Es un lenguaje orientado a objetos de Microsoft diseñado para su uso en .NET, cuyo objetivo de esta plataforma es crear aplicaciones de forma sencilla. C# combina los mejores elementos de múltiples lenguajes como C++, Java, Visual Basic o Delphi, otra característica de C# es su popularidad en el uso de otras tecnologías o Lenguajes de Programación para integrar aplicaciones dinámicas.

ASP.NET

ASP.NET es un framework de Microsoft que utiliza una tecnología de uso gratuito para la construcción de sitios web con páginas dinámicas. Las ejecuciones son realizadas en el Servidor y el cliente es el encargado de recibir los resultados de la ejecución. ASP.NET está diseñado para trabajar únicamente con el servidor IIS de Microsoft; Las páginas web hechas en ASP.NET son paginas HTML que contienen scripts del servidor que son procesados por el servidor IIS antes de enviarse al navegador del usuario.

ENTITY FRAMEWORK

Entity Framework (EF) es un asignador relacional de objetos (ORM) que permite a los desarrolladores de .NET trabajar con datos relacionales utilizando objetos específicos del dominio. Sera nuestro puente ente los datos almacenados en SQL Server y el manejo y persistencia en ASP.NET.

SERVIDOR IIS

IIS (Internet Information Services) son conjuntos de servicios que transforman un sistema Microsoft Windows en un servidor capaz de ofrecer servicios Web, FTP y SMTP entre otros. Es el encargado de resolver las peticiones HTTP que realizan los clientes en el navegador al proyecto Save Our Pets a la espera de una respuesta HTML.

SQL SERVER

SQL Server es un sistema de gestión de bases de datos relacionales (RDBMS) de Microsoft que está diseñado para el entorno empresarial. SQL Server se ejecuta en T-SQL (Transact - SQL).

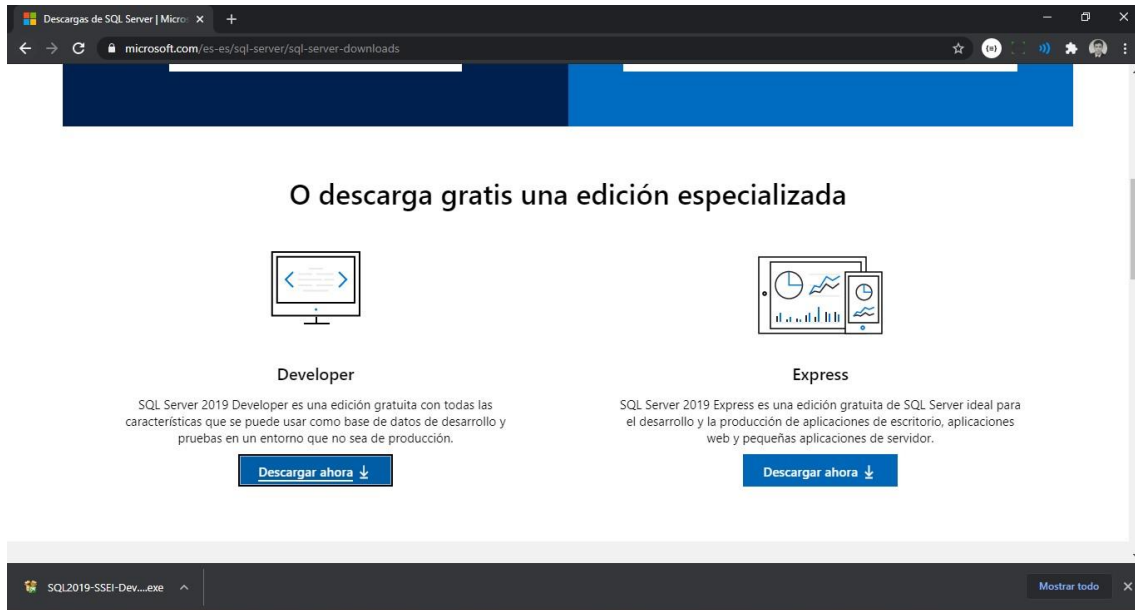
INSTALACIÓN DE APLICACIONES

INSTALACIÓN SQL SERVER

La primera instalación será SQL SERVER 2019 en su versión DEVELOPER, esta herramienta nos ayudará a almacenar la información importante del proyecto.

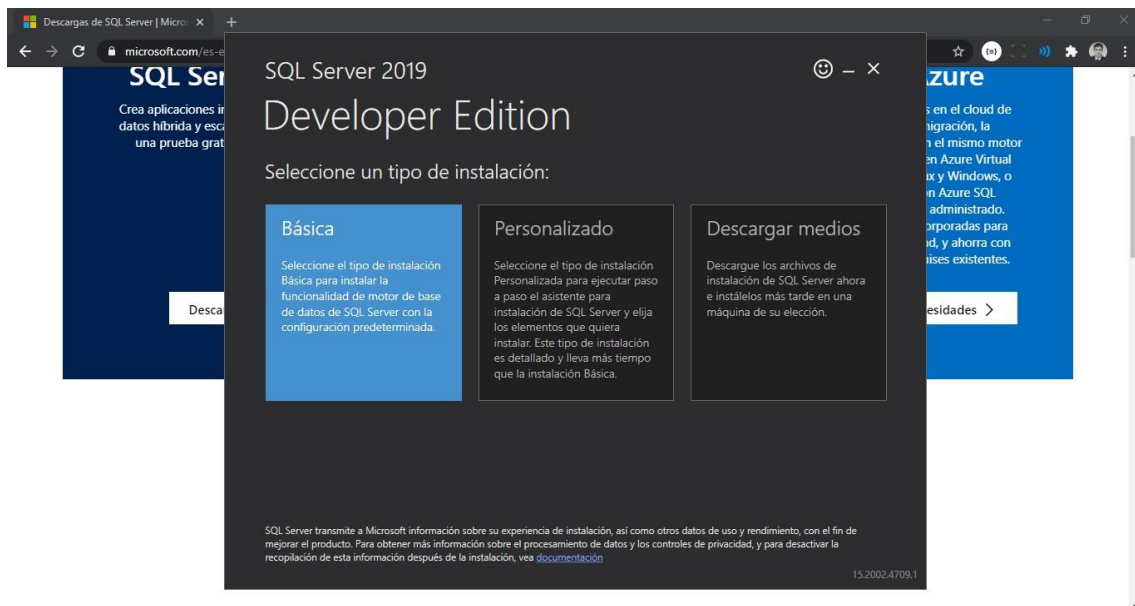
DESCARGA DE SQL SERVER

Ingresamos al sitio oficial y damos clic al botón “Descarga ahora” en la opción Developer, se nos descargará un ejecutable, al terminar la descarga procedemos a darle clic al ejecutable el cual nos abrirá la venta del asistente de instalación de SQL SERVER.



TIPO DE INSTALACIÓN

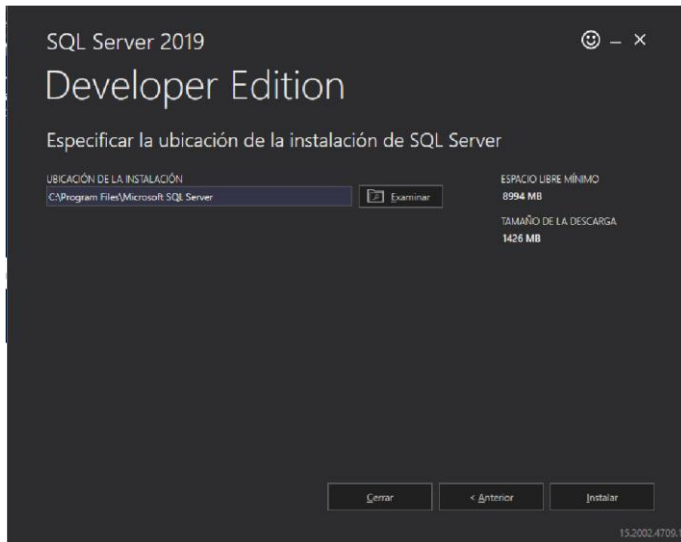
Seleccionamos como tipo de instalación básica, en la siguiente ventana aceptamos las condiciones de uso con el botón “Aceptar”.



UBICACIÓN DE LA INSTALACIÓN

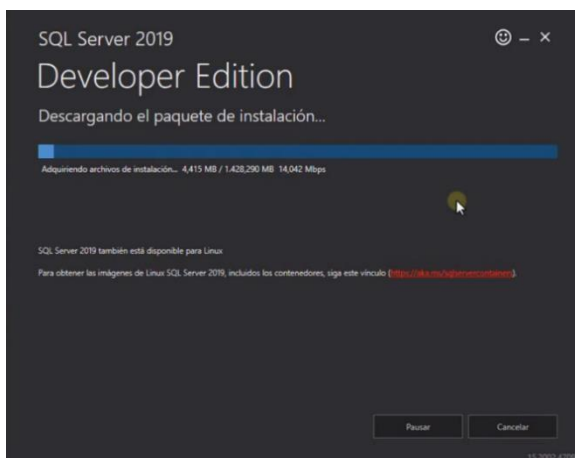
Escogemos la ubicación donde se instalará SQL SERVER y luego le damos “Instalar”.

Manual De Framework



INSTALACIÓN

Esperamos a que se descarguen e instalen los paquetes exitosamente.



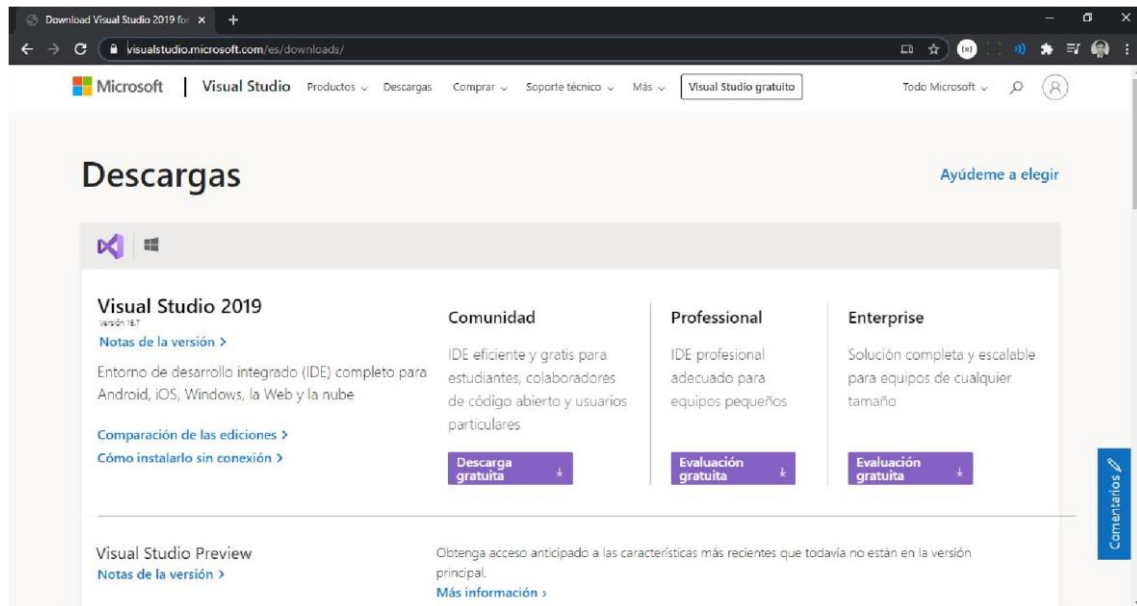
INSTALACIÓN VISUAL STUDIO

La instalación será el IDE Visual Studio 2019 en su versión Community el cual se encuentra gratuitamente en el sitio oficial de Microsoft <https://visualstudio.microsoft.com/es/downloads/>, este IDE nos brindara la opción de instalar otras herramienta necesarias para el funcionamiento del proyecto los cuales son el lenguaje de programación C#, ASP.NET, Entity framework y el servidor IIS.

DESCARGA DE VISUAL STUDIO

Ingresamos al sitio oficial <https://visualstudio.microsoft.com/es/downloads/> y damos clic sobre el botón “Descarga gratuita” en la versión Comunidad (Community), al dar clic este nos descargara el ejecutable.

Manual De Framework



Instrucciones de instalación

¿Necesita ayuda con nuestra documentación Visual Studio?

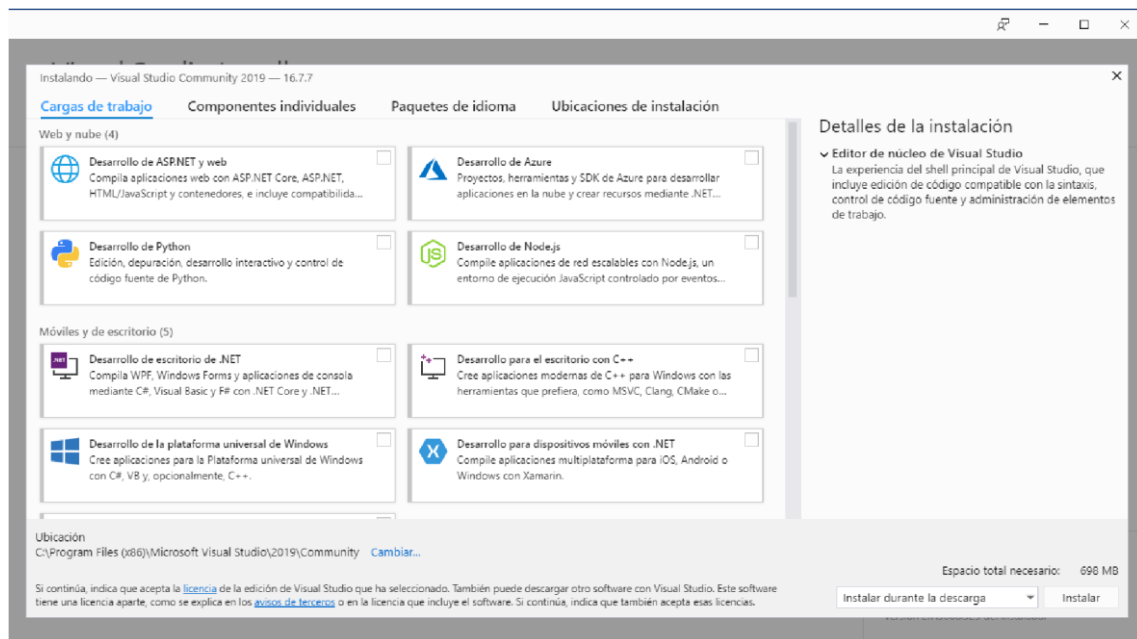


Luego de terminar la descarga del ejecutable le damos clic y esperamos a que el asistente inicie para proceder con la instalación.

ASISTENTE DE INSTALACIÓN VISUAL STUDIO

Cuando el asistente de instalación de Visual Studio termine de abrir, nos aparecerá la siguiente venta el cual nos ayudara a instalar las herramientas necesarias, en paquete de idioma puede instalar las traducciones a español de ser necesario, pero nos centraremos en la opción de cargas de trabajo.

Manual De Framework



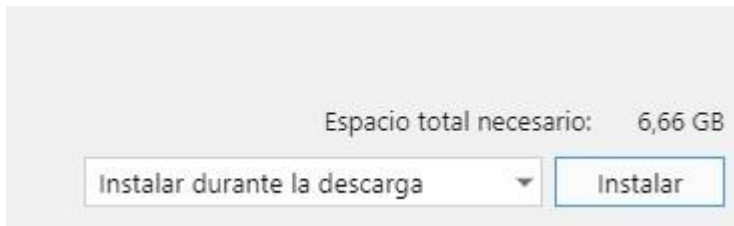
SELECCIÓN DE HERRAMIENTAS

Seleccionamos las siguientes opciones. Desarrollo de ASP.NET y web, Desarrollo de



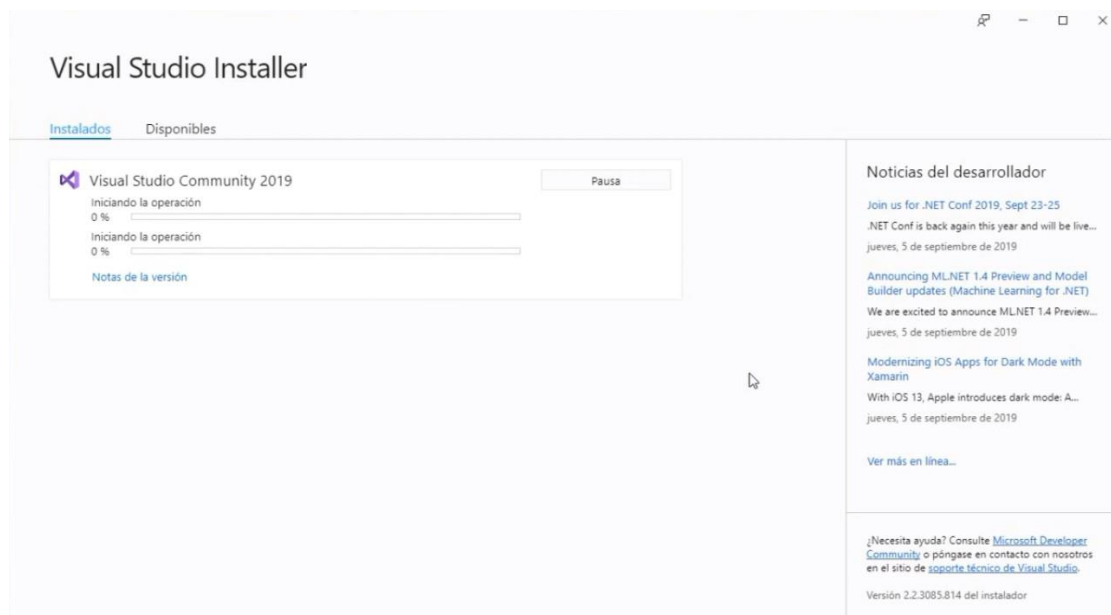
escritorio .NET, Almacenamiento y procesamiento de datos.

Al terminar de seleccionar, establecemos por defecto la opción de instalar durante la descarga y le damos clic en "Instalar"



DESCARGA E INSTALACIÓN

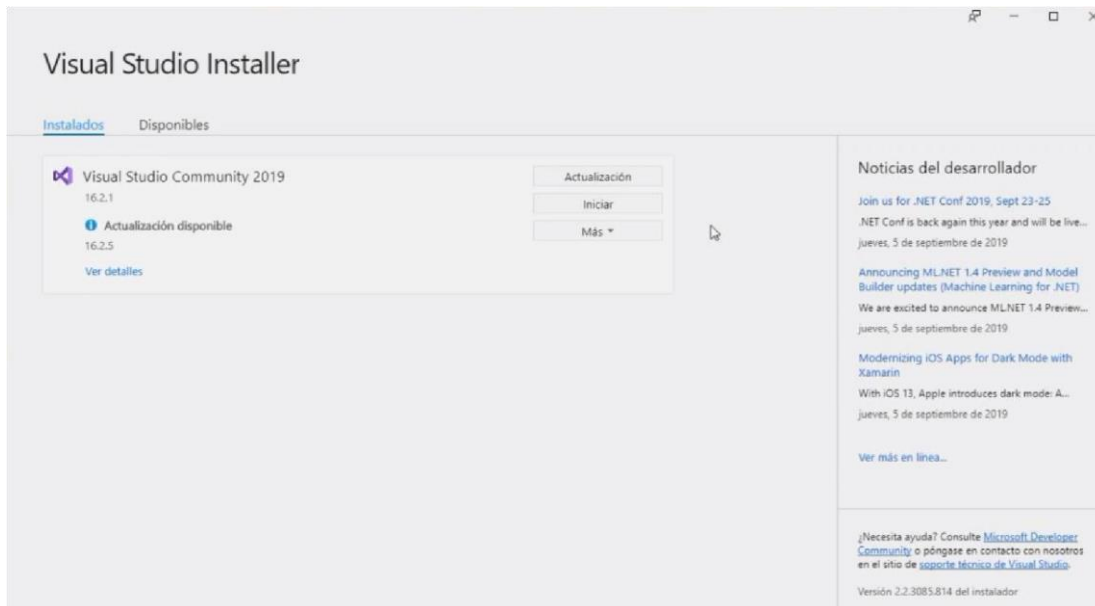
Esperamos las descargas e instalaciones de las herramientas.



Manual De Framework

FINALIZACIÓN DE LA INSTALACIÓN

Al terminar de instalar se recomienda reiniciar el equipo para evitar errores al iniciar por primera vez Visual Studio, si omite la recomendación puede iniciar el programa con el botón "Iniciar".

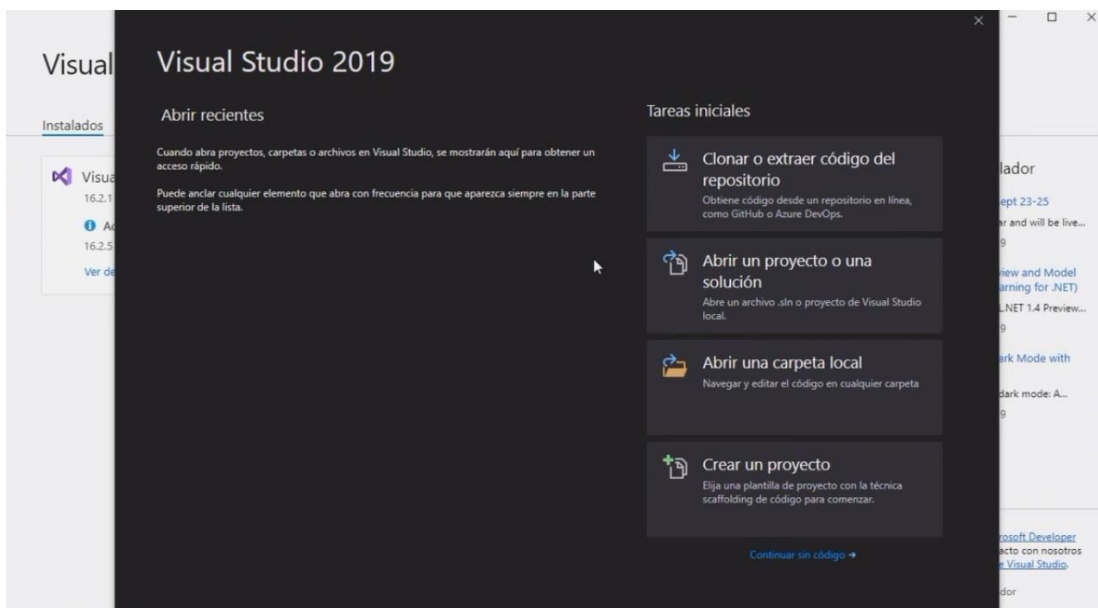


Se le abrirá la siguiente ventana, ahora ya podrá modificar, leer y ejecutar el código fuente de Save Our Pets.

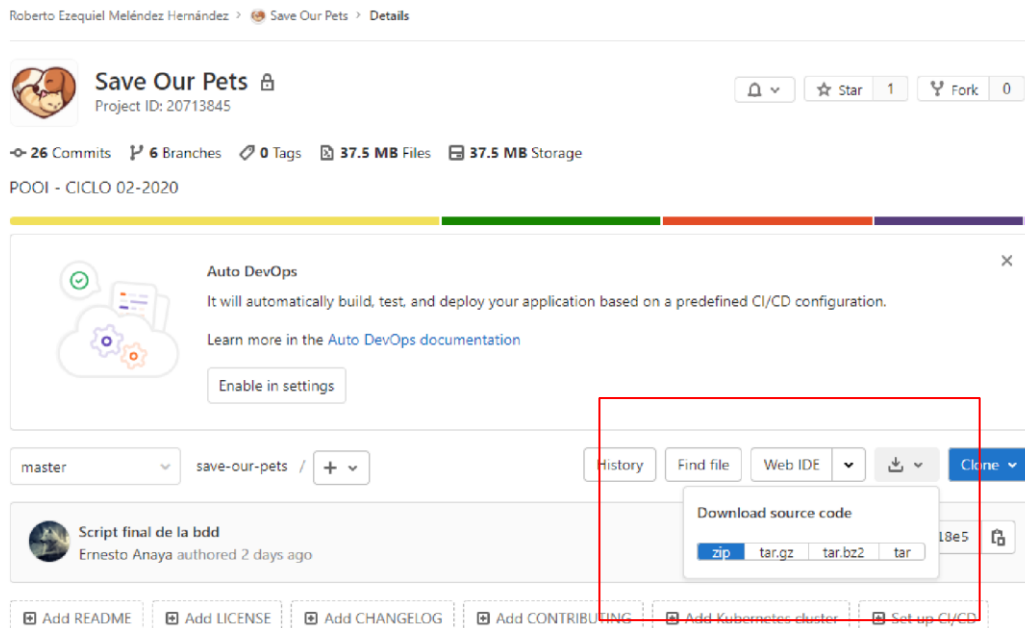
DESCARGA Y CONFIGURACIÓN DE SAVE OUR PETS

DESCARGA DE SAVE OUR PETS

Para la descarga del proyecto nos dirigimos al repositorio en gitlab <https://gitlab.com/robertoher76/save-our-pets> y damos clic a la opción de descargar proyecto en .zip



Manual De Framework



Al terminar la descarga descomprimos el proyecto y abrimos el proyecto, luego nos dirigimos a la parte de base de datos y con el script que está dentro procederemos a correrlo

CONFIGURACIÓN DE BASE DE DATOS

Abrimos la herramienta de SQL SERVER, SQL SERVER MANAGMENT STUDIO para gestionar la base de datos desave our pets

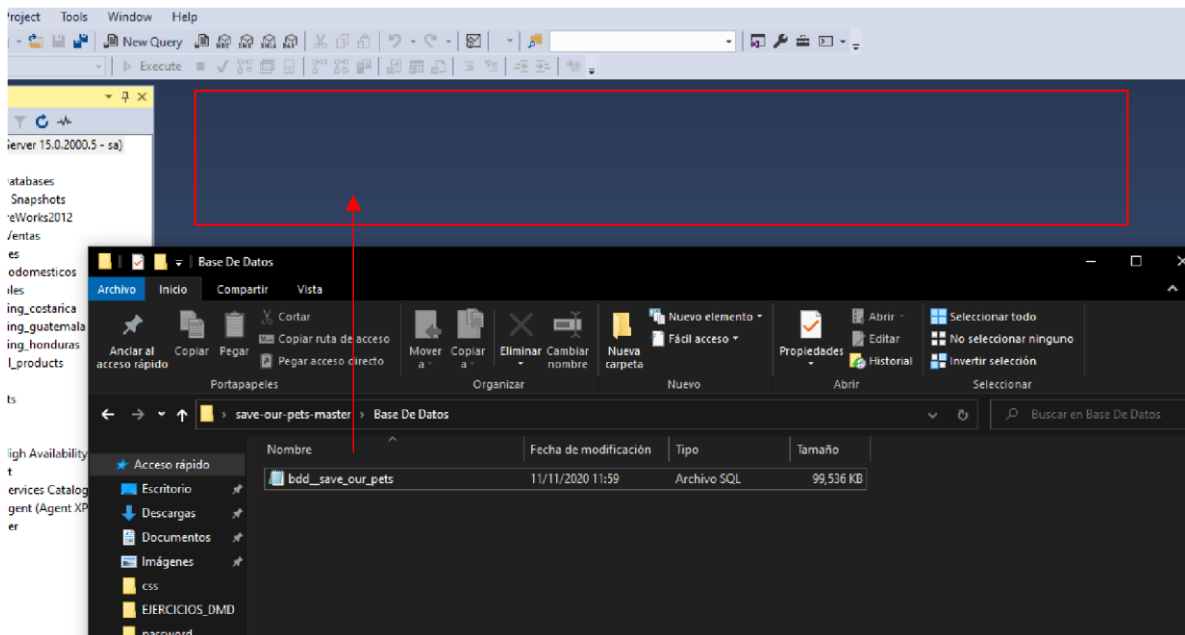
11



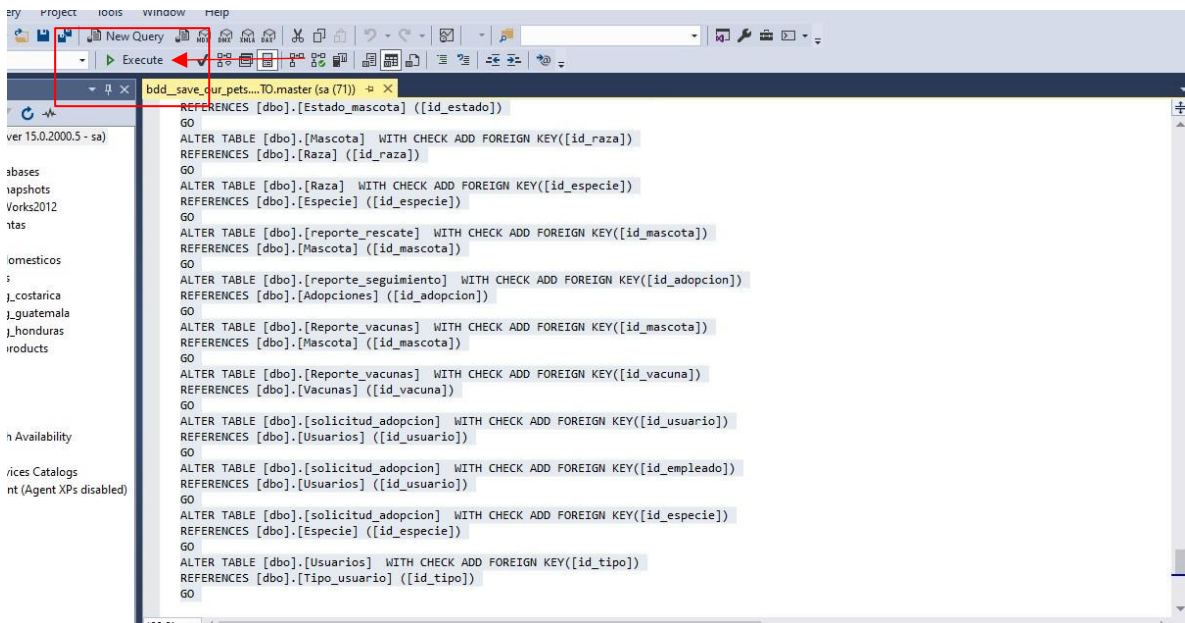
EJECUTAR SCRIPT en SQL Managment Studio

Arrastramos el script al espacio de trabajo de SQL SERVER Managment Studio

Manual De Framework

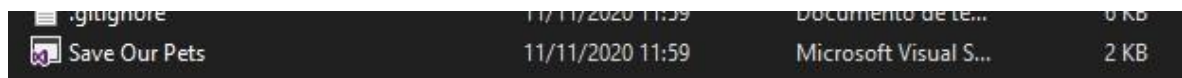


Seleccionamos todas las líneas de código y luego le damos ejecutar (execute) y con esto ya tendremos listo nuestra base de datos para el proyecto, ahora regresamos a la carpeta del proyecto y abrimos la solución de esta.

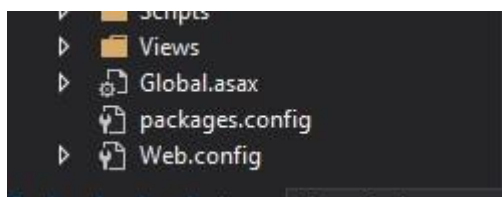


CONFIGURACIÓN DEL PROYECTO

Abrimos la solución del proyecto, y esperamos que Visual Studio inicie el programa.



Cuando termine de cargar el proyecto Visual Studio, abrimos el archivo Web.config



Manual De Framework

```
<connectionStrings>
  <add name="save_our_petsEntities"
</connectionStrings>
<entityFramework>
```

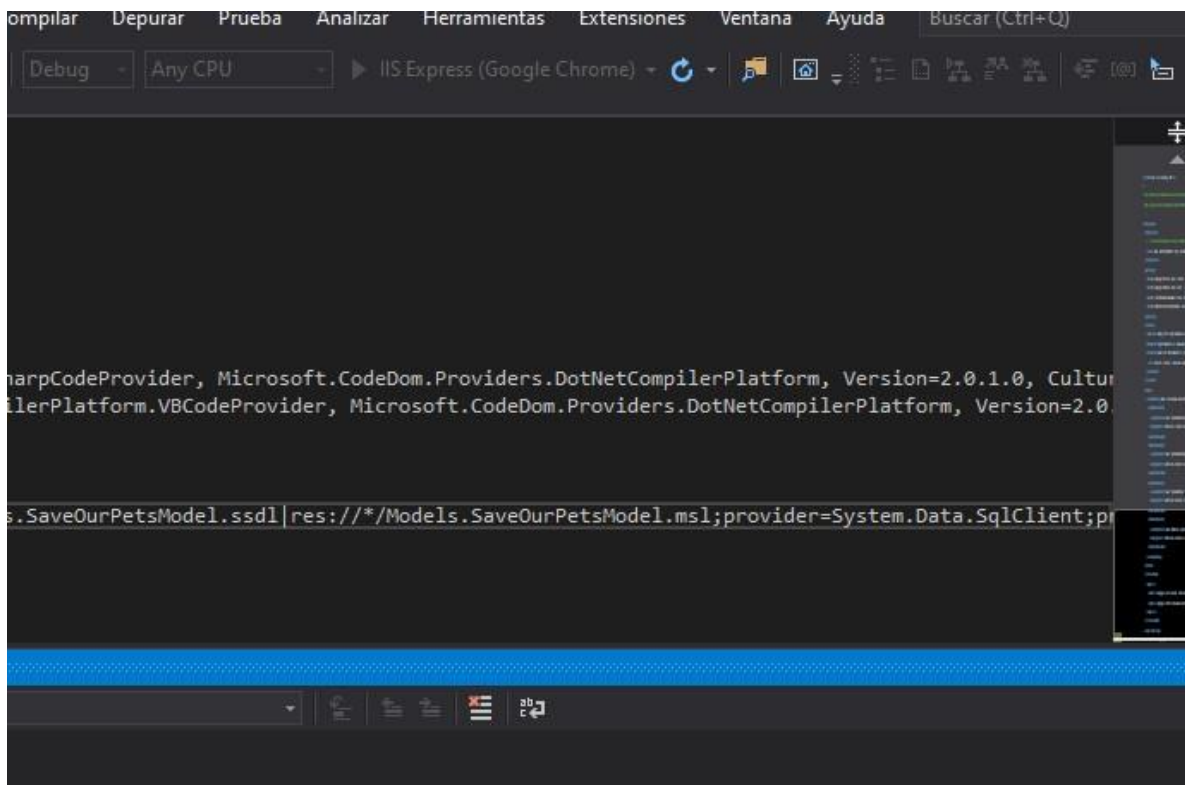
Y nos dirigimos al apartado de connectionStrings que nos ayuda a conectar a nuestra base de datos en SQL SERVER.

```
;data source=DESKTOP-D21CLD1;initial catalog=save_our_pets;persist security info=True;user id=sa;password=123456;MultipleActiveR
```

Cambiamos los datos con la configuración de nuestra instancia de SQL SERVER.

EJECUTAR EL PROYECTO

Luego de la configuración damos clic sobre IIS Express para que inicie los servicios el servidor



13

y levante nuestro proyecto localmente para la configuración en modo desarrollo.