



INVESTIGACIÓN/REPORTE/RESUMEN:

TAREA #983

ASIGNATURA:

ORGANIZACION Y DISEÑO DE COMPUTADORAS

ERICK ANTONIO HAU PUC

MATRÍCULA: **230300952**

PROGRAMA EDUCATIVO: **ING en Datos e Inteligencia Organizacional**

PRESENTADO A:

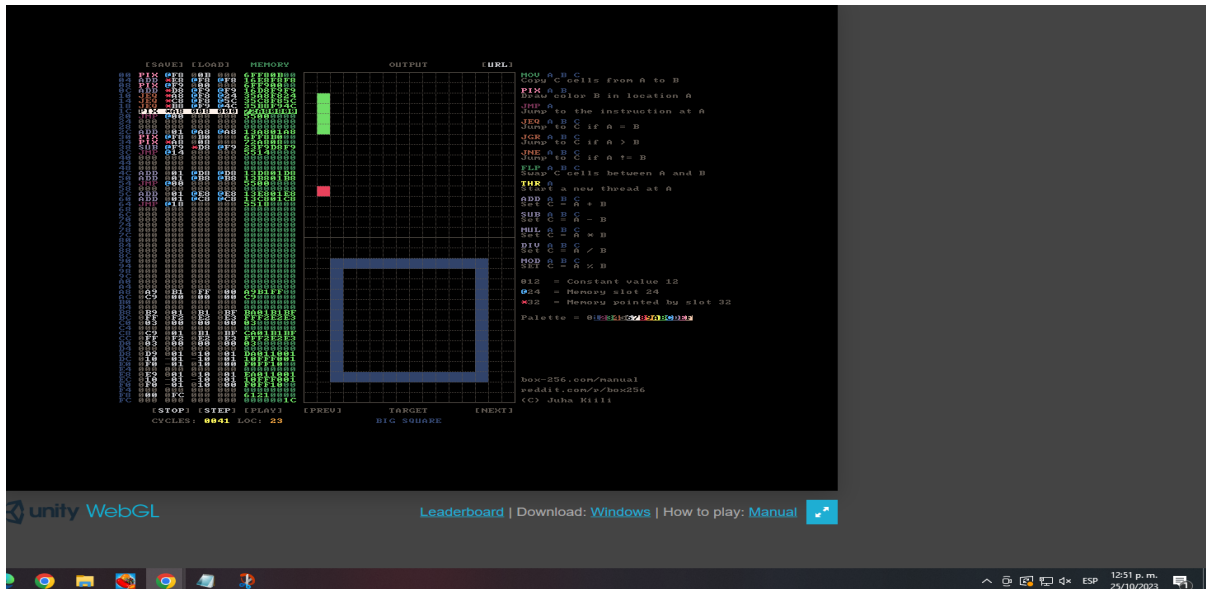
PROF. ISMAEL JIMENEZ SANCHEZ

Cancún, Quintana Roo

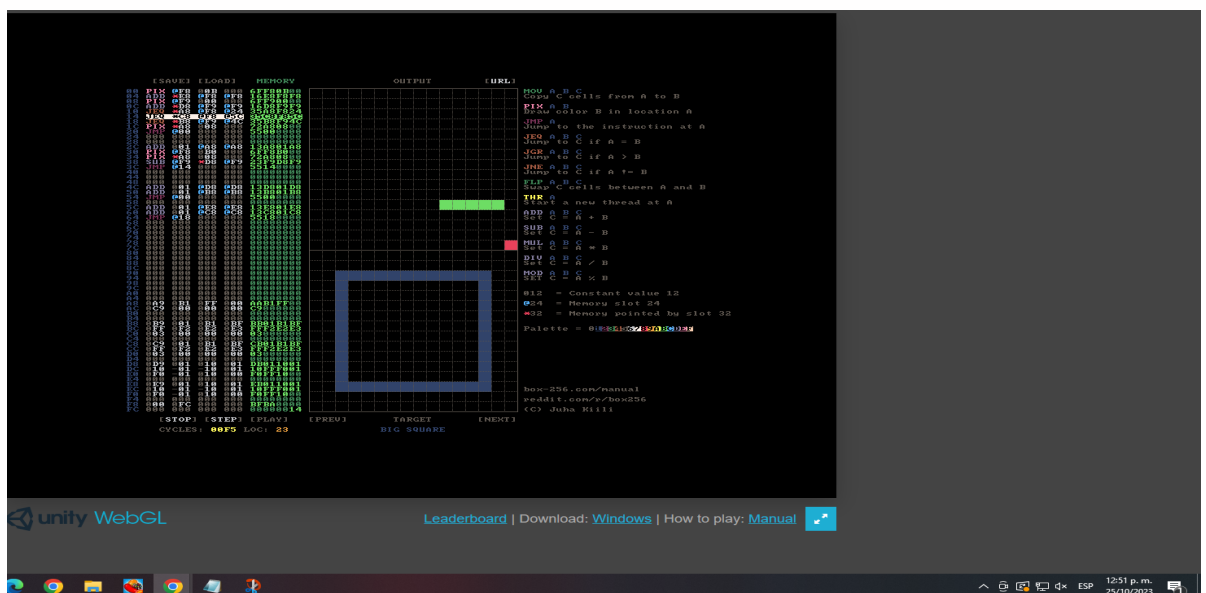
25 de octubre, 2023

Tarea #983 Realizar un programa en <http://box-256.com/> que simule el juego de la viborita o tetris.

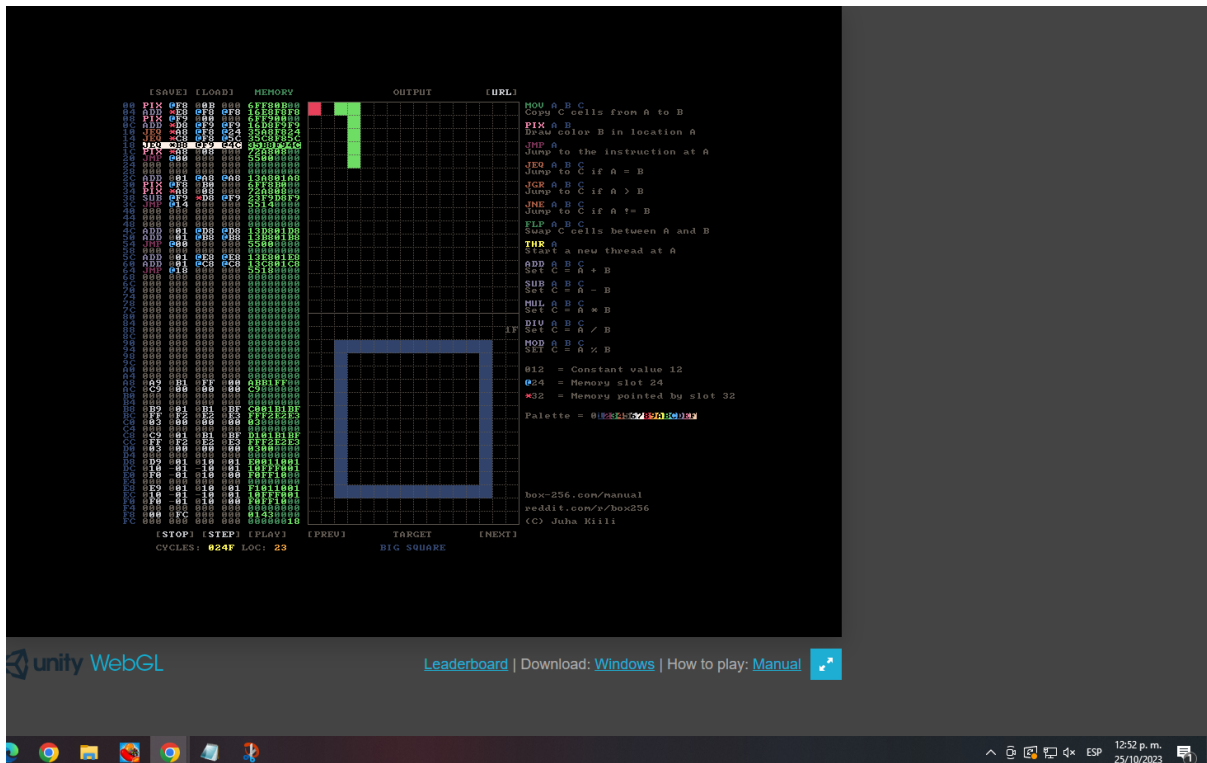
PRUEBA 1



PRUEBA 2



PRUEBA 3



LINK DONDE ESTA EL CODIGO:

CODIGO:

```

PIX @F8 00B 000
ADD *E8 @F8 @F8
PIX @F9 000 000
ADD *D8 @F9 @F9
JEQ *A8 @F8 @24
JEQ *C8 @F8 @5C
JEQ *B8 @F9 @4C
PIX *A8 008 000
JMP @00 000 000
000 000 000 000
000 000 000 000
ADD 001 @A8 @A8
PIX @F8 0B0 000
PIX *A8 008 000
SUB @F9 *D8 @F9
JMP @14 000 000
000 000 000 000
  
```

000 000 000 000
000 000 000 000
ADD 001 @D8 @D8
ADD 001 @B8 @B8
JMP @00 000 000
000 000 000 000
ADD 001 @E8 @E8
ADD 001 @C8 @C8
JMP @18 000 000
000 000 000 000
000 000 000 000
000 000 000 000
000 000 000 000
000 000 000 000
000 000 000 000
000 000 000 000
000 000 000 000
000 000 000 000
000 000 000 000
000 000 000 000
000 000 000 000
000 000 000 000
000 000 000 000
000 000 000 000
000 000 000 000
000 000 000 000
000 000 000 000
0A9 0B1 0FF 000
0C9 000 000 000
000 000 000 000
000 000 000 000
0B9 001 0B1 0BF
0FF 0F2 0E2 0E3
003 000 000 000
000 000 000 000
0C9 001 0B1 0BF
0FF 0F2 0E2 0E3
003 000 000 000
000 000 000 000
0D9 001 010 001
010 -01 -10 001
0F0 -01 010 000
000 000 000 000
0E9 001 010 001
010 -01 -10 001

```
0F0 -01 010 000
000 000 000 000
000 0FC 000 000
000 000 000 000
```

LINK DE LA PAGINA DONDE ESTA EL CODIGO:

<http://box-256.com/?level=DwAQ>