



**Universidade
Anhembi Morumbi**

LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES®

Erick Felipe Borges 21171856

Felipe Rodrigues Benatto 21133423

Lucas Araújo de S. Batista 21164178

Wellington dos Santos Costa 20625357

Atividade A1 2/3

A1 - Computação para dispositivos móveis

São Paulo

2020

Link para o repositório no Github: <https://github.com/ErickB51/Guardian.git>

Link para o vídeo: <https://www.youtube.com/watch?v=QzQnasdawT0>

A ideia central da aplicação é observar e acompanhar o desempenho individual, isto é, de cada pessoa em relação ao seu foco/objetivo. O usuário recebe ajuda da aplicação para manter a disciplina na(s) área(s) escolhida(s) (fitness, estudos e etc.).

Este auxílio ocorre através de uma integração entre diversas ferramentas como: cronograma de tarefas personalizado de acordo com as decisões ao longo do dia, espelhamento de cronogramas baseado em cronogramas bem sucedidos (uma espécie de rede social de cronogramas) e "gamificação" por meio do uso de assistentes virtuais (personagens) com aparência semelhante a de um robô. Estes personagens auxiliares possuem mensagens motivacionais, dicas para manter o foco e personalidades únicas que aproximam o usuário do aplicativo.

Abaixo seguem as telas bem como a descrição das mesmas:

Esta é a primeira tela da aplicação onde mostra o tutorial da página



Bem vindo

O aplicativo Guardian promete revolucionar a maneira como você gerencia suas tarefas. *Deslize para a direita*, entenda o que é o Guardian e junte-se a nós!

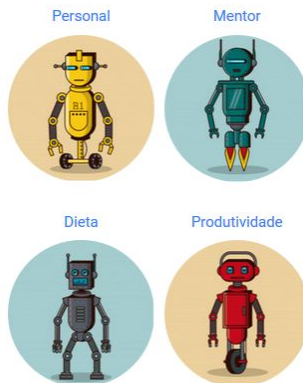
O que é o Guardian?

Guardian é uma aplicação para dispositivos móveis que auxilia você a gerenciar suas tarefas, aumentando sua produtividade e eficiência! *Continue deslizando...*

Mas como funciona?

No Guardian você encontrará assistentes virtuais que ajudarão você a progredir naquilo que você escolher! Além de tudo, você pode **personalizar** seus assistentes (também chamados de guardioes), ganhar **experiência** e se desafiar a cada dia em nosso painel de conquistas. *Mais uma deslizada, por favor?*

Qual robo voce deseja
escolher?



1. O motivo da página existir;

- Oferecemos aqui quatro opções de assistentes pessoais, isto é, cada um para um objetivo específico de atividade que nossos usuários realizam.

2. O funcionamento da página;

- O funcionamento desta página é como um guia de primeiro acesso do usuário, com informações da aplicação.

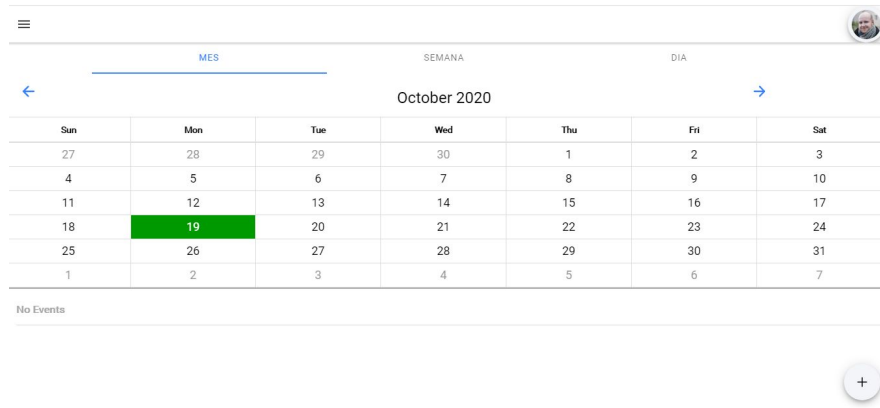
3. O que está implementado;

- Aqui está implementado a página de introdução, com mensagens guiando o usuário sobre como funciona o aplicativo

4. O que ainda falta implementar;

- Escolha do nome do usuário, e a foto do usuário deverá ser a letra inicial do seu nome

Esta é a segunda tela da aplicação onde mostra o cronograma do usuário



1. O motivo da página existir;

- O motivo desta página existir é auxiliar os usuários a terem uma melhor organização nas suas atividades, e principalmente melhorar a qualidade de vida do usuário.

2. O funcionamento da página;

- Painel de usuário na parte superior direita da aplicação, Painel lateral retrátil como botões de redirecionamento para outras telas secundárias

3. O que está implementado;

- Aqui nós usamos o Plugin 'Ionic2-calendar' para trazer um calendário para a nossa interface, com filtros, de mês, semanal e diários.
- Também temos a funcionalidade que permite os usuários criarem tarefas com determinado Guardião

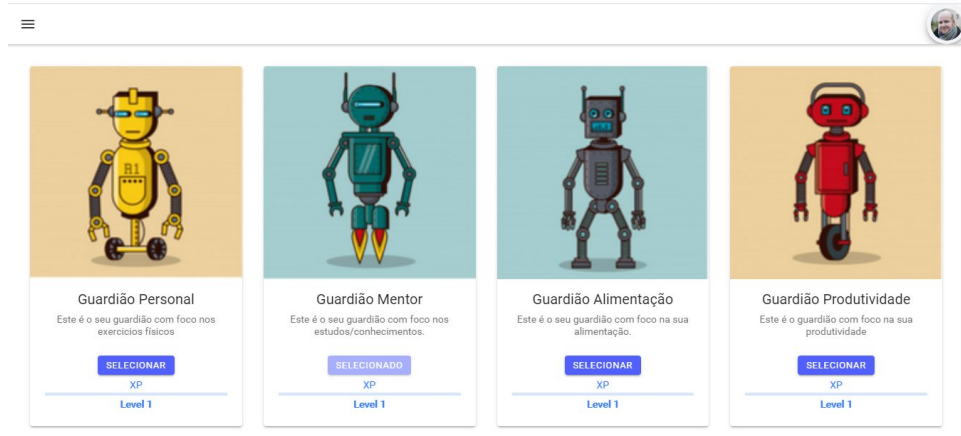
4. O que ainda falta implementar;

- Estatísticas do desempenho do usuário;
- Edição de eventos
- Verificações de entrada do usuário

5. O'Que foi implementado de novo em relação a primeira entrega;

- Mudanças nos estilos do calendário.
- Atualização do modal para a realização das tarefas onde o usuário pode colocar título, descrição, data de início e fim, horário de início e fim e a opção 'Durante o dia todo' que retira a opção de horários.
- Adição e remoção de tarefas realizadas com determinado guardião.

Esta é a terceira tela a aplicação que mostra a página de guardiões



1. O motivo da página existir;

- Nela devem estar contidas todas as informações e dados acerca de todos os guardiões e sua progressão de xp.

2. O funcionamento da página;

- No funcionamento da página podemos escolher o Guardião, ver o XP adquirido com cada Guardião onde ele evolui a partir de tarefas realizadas com determinado guardião e, com conquistas específicas realizadas com cada guardião.

3. O'Que está implementado;

- Layout desenvolvido com as aparências de cada Guardião, e seus respectivos botões para seleção.
- Barra de XP e level do guardião aumenta conforme tarefas e conquistas que o usuário realiza.

4. O'Que ainda falta implementar;

- Alterações nos estilos
- Troca de visuais

5. O'Que foi implementado de novo em relação a primeira entrega;



- Barra de XP totalmente funcional de acordo com as tarefas realizadas.

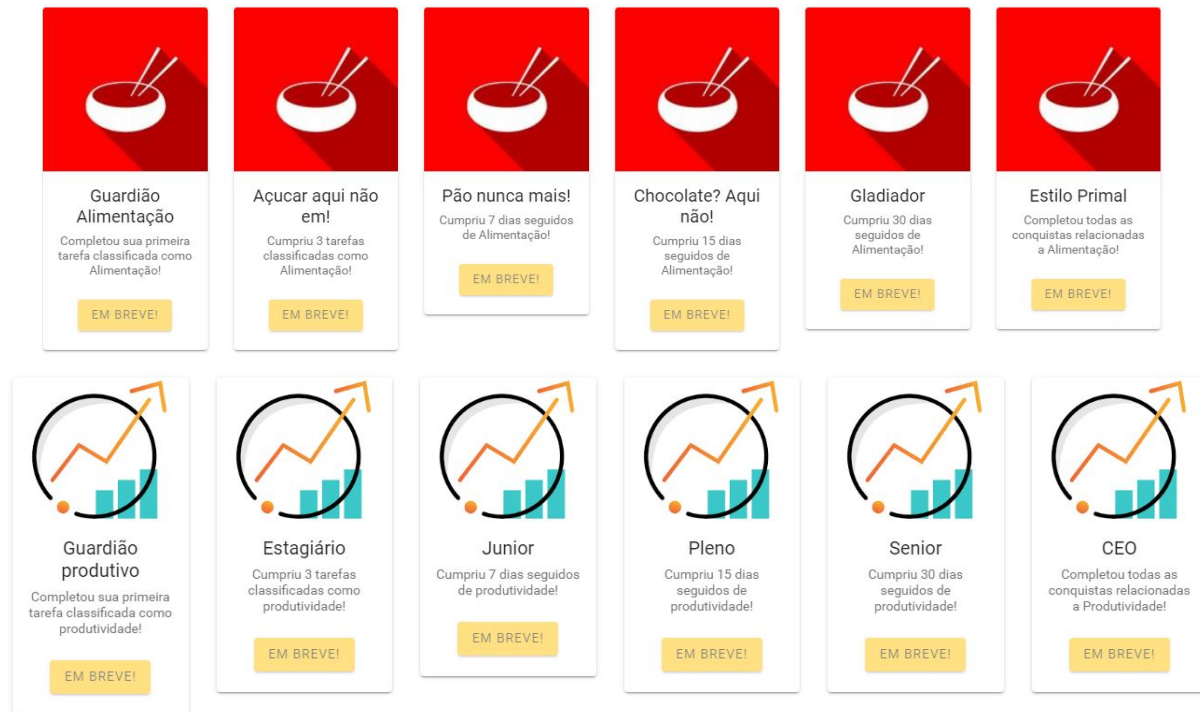
Esta é a quarta tela da aplicação que mostra as conquistas dos usuários

					
Novato Cumpru sua primeira tarefa.	Aprendiz Cumpru suas tarefas durante 7 dias seguidos!	Guerreiro Cumpru suas tarefas durante 15 dias seguidos!	Persistente Cumpru suas tarefas durante 30 dias seguidos!	Audacioso Completo 10 conquistas!	Praticamente uma Maquina Completo 365 dias seguidos de trabalho duro usando o aplicativo.

					
Chique Comprou sua primeira aparência!	Refinado Possui um estoque de 5 aparências!	Aspirante da Moda Voce nao acha que poderia doar uma de suas 10 aparências? :D	Chavoso Agora que voce ja tem 15 aparências, ja da pra ir pro baile em !?	Estilo Unico Combinacoes das 20 roupas o tomam o unico, parabens!	Burgues Comprou todas as skins!

					
Nem grande, nem pequeno Completo sua primeira tarefa classificada com Exercicios!	Frango Cumpru 3 tarefas classificadas como Exercicios!	De tudo um pouco Cumpru 7 dias seguidos de Exercicios!	Incansavel Cumpru 15 dias seguidos de Exercicios!	Imbativel Cumpru 30 dias seguidos de Exercicios!	Monstro Completo todas as conquistas relacionadas a Exercicios!
EM BREVE!	EM BREVE!	EM BREVE!	EM BREVE!	EM BREVE!	EM BREVE!

					
Aprendiz de Sabio Completo sua primeira tarefa classificada como Estudos!	Estudante Cumpru 3 tarefas classificadas como Estudos!	Garoto Esforcado Cumpru 7 dias seguidos de Estudos!	Sabe Tudo! Cumpru 15 dias seguidos de Estudos!	Prodigio Cumpru 30 dias seguidos de Estudos!	Intelectual Completo todas as conquistas relacionadas a Estudos!
EM BREVE!	EM BREVE!	EM BREVE!	EM BREVE!	EM BREVE!	EM BREVE!



O motivo da página existir;

- A página de conquistas foi projetada para acompanhar o desenvolvimento dos nossos usuários, e indicar a sua progressão com o ganho de moedas/XP.

O funcionamento da página;

- Aqui temos as conquistas gerais e as conquistas específicas dos guardiões (ainda não separadas) onde o usuário ganharia moedas/XP a cada desafio completo.

O que está implementado;

- Há a implementação das imagens, barra de progressão de cada conquista.

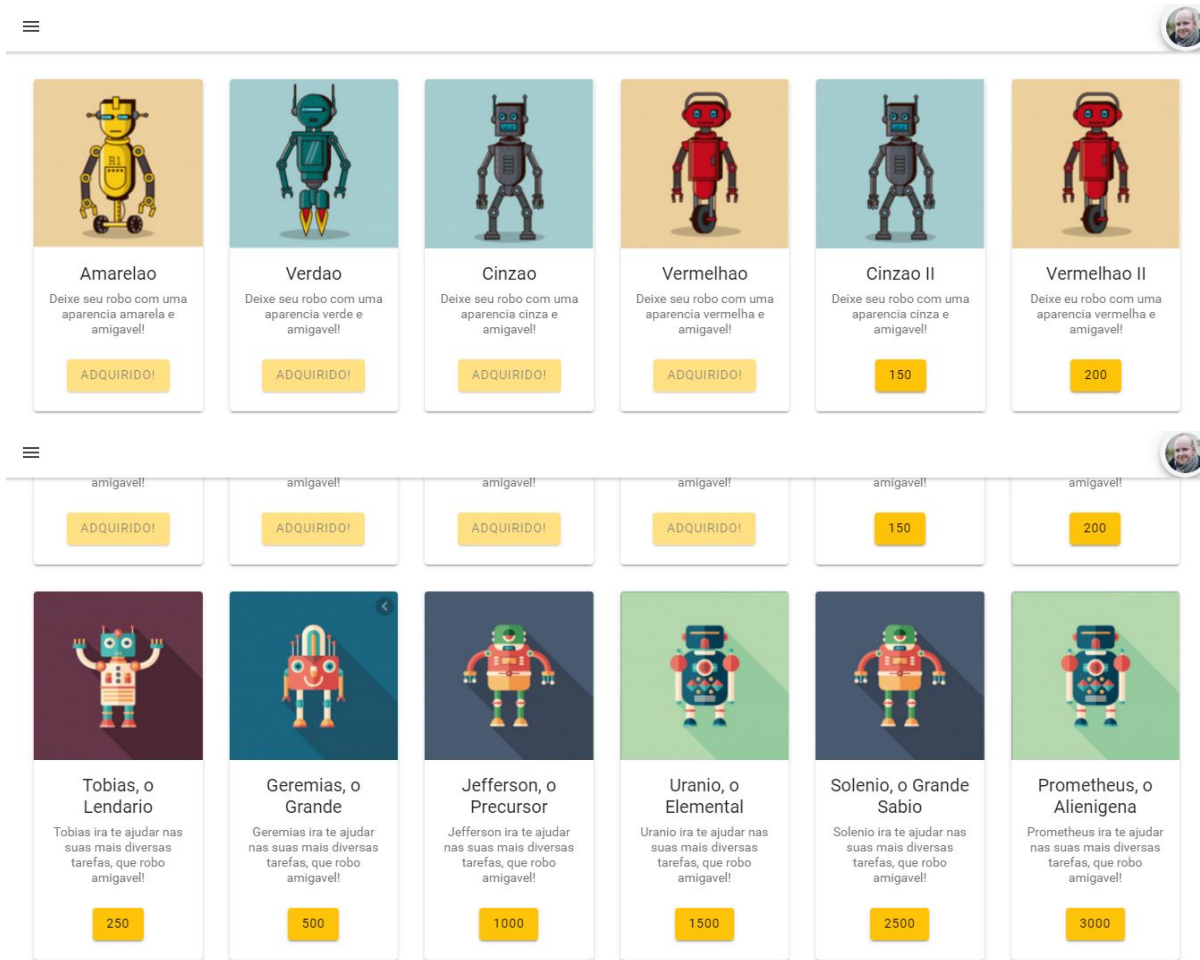
O que ainda falta implementar;

- Realização das conquistas específicas dos guardiões
- Ganho de Títulos a cada tarefa concluída

O'Que foi implementado de novo em relação a primeira entrega;

- Conquistas relacionadas às tarefas do cronograma agora podem ser concluídas

Esta é a quinta página da aplicação onde nós temos a loja dos visuais



1. O motivo da página existir;

- O motivo desta página existir é pela interação com o usuário por meio das moedas, onde ele poderia comprar novas 'skins' e mudar o estilo do seu Guardião.

2. O funcionamento da página;

- Nesta página temos os guardiões adquiridos
- A compra de visuais para os guardiões

3. O que está implementado;

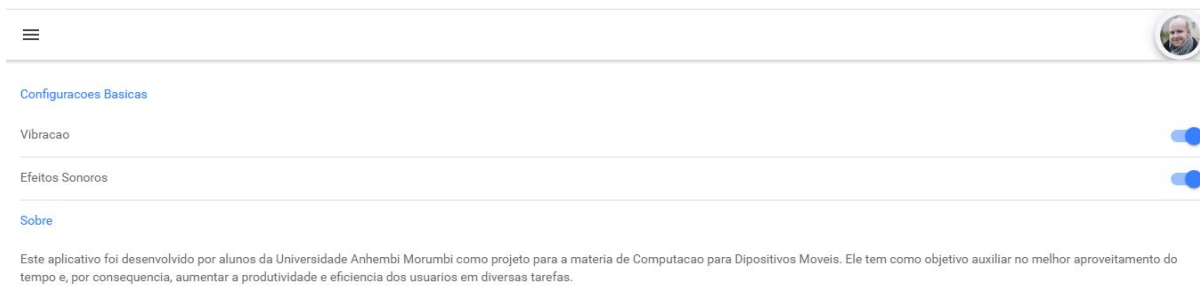
- A compra dos visuais
- Botões alterados para 'Adquirido' quando o usuário já estiver obtido o visual
- Caso o usuário não tenha as moedas necessárias para a compra, um aviso é mostrado na tela

4. O que ainda falta implementar;

- Adição de novos visuais

- Equilibrar os preços de cada visual

Esta é sexta página da aplicação onde fica as configurações básicas do aplicativo



1. O motivo da página existir;

- A página de configurações é necessária para o controle das vibrações e efeitos sonoros do aplicativo

2. O funcionamento da página;

- Por enquanto não há funcionamento, porém é acionado o estado onde é armazenado no storage para utilizações futuras com plugins nativos.

3. O'Que está implementado;

- Interações de Vibração e efeitos sonoros
- Explicação básica no 'Sobre'.

4. O'Que ainda falta implementar;

- Verificações de entrada do usuário mais apuradas
- Adicionar verificações para as configurações básicas
- Adicionar novos comandos para as configurações avançadas

Armazenamento Offline

Página Tutorial

- É verificado se o usuário já usou a aplicação alguma vez, se sim, é pego os valores do armazenamento, caso não, aguarda a instanciação dos valores na memória e a primeira ação.
- Caso o usuário tente ir para a tela de tutorial do aplicativo ele é redirecionado para a tela principal do aplicativo.

Painel superior direito retrátil

É salvo os dados do usuário sendo eles:

- XP geral do usuário
- Moedas recebidas
- Prêmios recebidos

Página Cronograma

- É salvo os dados das tarefas do usuário no armazenamento offline.

Página Seleção

- É salvo o guardião equipado, XP e level no armazenamento offline.

Página Prêmios

- É salvo as conquistas já realizadas pelo usuário e a progressão das conquistas no armazenamento offline.

Página Visuais

- É salvo os visuais já obtidos pelo usuário no armazenamento offline.

Página Configurações

- É salvo as configurações que o usuário fez em relação a vibração e os efeitos sonoros no armazenamento offline.

