

Erick Felipe Borges 21171856

Felipe Rodrigues Benatto 21133423

Lucas Araújo de S. Batista 21164178

#### Atividade A1 1/3

A1 - Computação para dispositivos móveis

São Paulo

2020

Optamos pelo uso de um plugin, sendo o "ionic2-calendar"

Link para o repositório no Github: <a href="https://github.com/ErickB51/Guardian.git">https://github.com/ErickB51/Guardian.git</a>

Link para o vídeo: https://youtu.be/DzQnVvNmvt0

A ideia central da aplicação é observar e acompanhar o desempenho individual, isto é, de cada pessoa em relação ao seu foco/objetivo. O usuário recebe ajuda da aplicação para manter a disciplina na(s) área(s) escolhida(s) (fitness, estudos e etc.).

Este auxílio ocorre através de uma integração entre diversas ferramentas como: cronograma de tarefas personalizado de acordo com as decisões ao longo do dia, espelhamento de cronogramas baseado em cronogramas bem sucedidos (uma espécie de rede social de cronogramas) e "gamificação" por meio do uso de assistentes virtuais (personagens) com aparência semelhante a de um robô. Estes personagens auxiliares possuem mensagens motivacionais, dicas para manter o foco e personalidades únicas que aproximam o usuário do aplicativo. Abaixo seguem as telas bem como a descrição das mesmas:

Esta é a primeira tela da aplicação onde mostra o tutorial da página



#### Bem vindo

O aplicativo Guardian promete revolucionar a maneira como voce gerencia suas tarefas. Deslize para a direita, entenda o que e o Guardian e junte-se a nos!

#### O que e o Guardian?

Guardian e uma aplicacao para dipositivos moveis que auxilia voce a gerenciar suas tarefas, aumentando sua produtividade e eficiencial *Continue deslizando*...

#### Mas como funciona?

No Guardian voce encontrara assistentes virtuais que ajudarao voce a progredir naquilo que voce escolher! Alem de tudo, voce pode personalizar seus assistentes (tambem chamados de guardioes), ganhar experiencia e se desafiar a cada dia em nosso painel de conquistas. Mais uma deslizada, por favor?

# Qual robo voce deseja escolher?



# 1. O motivo da página existir;

- Oferecemos aqui quatro opções de assistentes pessoais, isto é, cada um para um objetivo específico de atividade que nossos usuários realizam.

#### 2. O funcionamento da página;

 O funcionamento desta página é como um guia de primeiro acesso do usuário, com informações da aplicação.

#### 3. O que está implementado;

- Aqui está implementado a página de introdução, com mensagens guiando o usuário sobre como funciona o aplicativo

# 4. O que ainda falta implementar;

- Planejamos implementar uma página de cadastro/login

Esta é a segunda tela da aplicação onde mostra o cronograma do usuário



# 1. O motivo da página existir;

 O motivo desta página existir é auxiliar os usuários a terem uma melhor organização nas suas atividades, e principalmente melhorar a qualidade de vida do usuário.

#### 2. O funcionamento da página;

- Painel de usuário na parte superior direita da aplicação, Painel lateral retrátil como botões de redirecionamento para outras telas secundárias

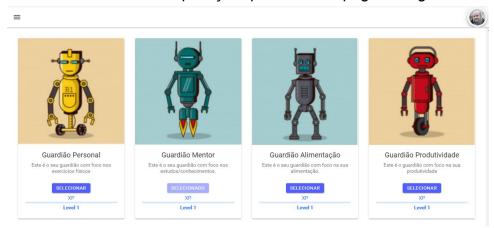
#### 3. O que está implementado;

- Aqui nós usamos o Plugin 'lonic2-calendar' para trazer um calendário para a nossa interface, com filtros, de mês, semanal e diários.
- Também temos a funcionalidade que permite os usuários criarem tarefas com determinado Guardião, Um teste com eventos randômicos

#### 4. O que ainda falta implementar;

- Adição de nova tarefa com seu guardião, esta função será desenvolvida para aprimorar os eventos randômicos.
- Alterações nos estilos das páginas;
- Estatísticas do desempenho do usuário;

#### Esta é a terceira tela a aplicação que mostra a página de guardiões



#### 1. O motivo da página existir;

 Nela devem estar contidas todas as informações e dados acerca de todos os guardiões e sua progressão de xp.

#### 2. O funcionamento da página;

 No funcionamento da página podemos escolher o Guardião, ver o XP adquirido com cada Guardião onde ele evolui a partir de tarefas realizadas com determinado guardião e, com conquistas específicas realizadas com cada guardião.

# 3. O'Que está implementado;

 Apenas o layout foi desenvolvido com as aparências de cada Guardião, e seus respectivos botões para seleção.

#### 4. O'Que ainda falta implementar;

- Alterações nos estilos
- Barra de XP ainda não está totalmente funcional pois precisamos aprimorar a função que cria os eventos com seus guardiões.

# Esta é a quarta tela da aplicação que mostra as conquistas dos usuários



Novato

Cumpriu sua primeira tarefa.



Aprendiz Cumpriu suas tarefas durante 7 dias seguidos!



Guerreiro Cumpriu suas tarefas durante 15 dias seguidos!



Persistente Cumpriu suas tarefas durante 30 dias seguidos!



Audacioso Completou 10 conquistas!



Praticamente uma Maquina Completou 365 dias seguidos de trabalho duro usando o aplicativo.



Chique Comprou sua primeira aparencia!



Refinado Possui um estoque de 5 aparencias!



Aspirante da Moda Voce nao acha que poderia doar uma de suas 10 aparencias? :D



Chavoso
Agora que voce ja tem
15 aparencias, ja da pra
ir pro baile em !?



Estilo Unico Combinacoes das 20 roupas o tornam o unico, parabens!



Burgues Comprou todas as skins!



Nem grande, nem pequeno Completou sua primeira tarefa classificada com Exercicios!

EM BREVE!



Frango Cumpriu 3 tarefas classificadas como Exercicios!

EM BREVE!



De tudo um pouco Cumpriu 7 dias seguidos de Exercicios!

EM BREVE!



Incansavel
Cumpriu 15 días
seguidos de Exercicios!

EM BREVE!



#### Imbativel Cumpriu 30 dias seguidos de Exercicios!

EM BREVE!



# Monstro Completou todas as conquistas relacionadas a Exercicios!



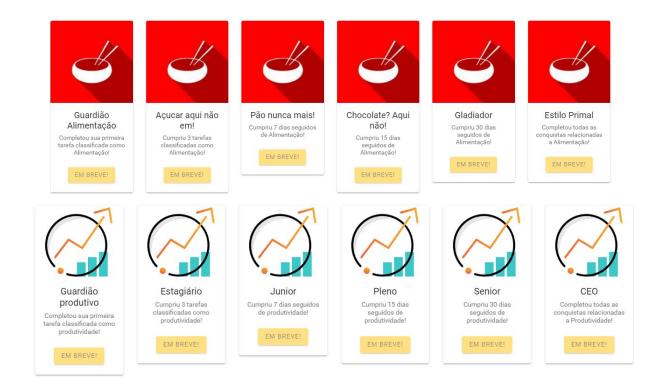












# 1. O motivo da página existir;

 A página de conquistas foi projetada para acompanhar o desenvolvimento dos nossos usuários, e indicar a sua progressão com o ganho de moedas/XP.

#### 2. O funcionamento da página;

 Aqui temos as conquistas gerais e as conquistas específicas dos guardiões (ainda não separadas) onde o usuário ganharia moedas/XP a cada desafio completo.

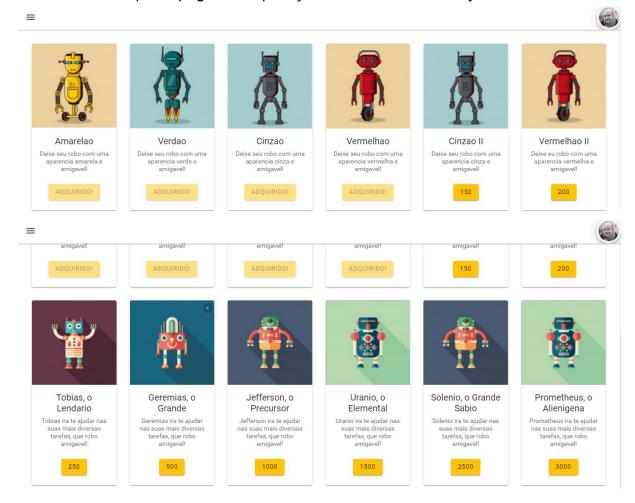
# 3. O que está implementado;

- Há a implementação das imagens, barra de progressão.

#### 4. O que ainda falta implementar;

- Filtro das conquistas gerais e das conquistas específicas dos guardiões
- Ganho de Títulos a cada tarefa concluída
- Habilitar as conquistas de cada Guardião

#### Esta é a quinta página da aplicação onde nós temos a loja dos visuais



#### 1. O motivo da página existir;

 O motivo desta página existir é pela interação com o usuário por meio das moedas, onde ele poderia comprar novas 'skins' e mudar o estilo do seu Guardião.

#### 2. O funcionamento da página;

- Nesta página temos os guardiões adquiridos
- A compra de visuais para os guardiões

#### 3. O que está implementado;

- A compra dos visuais
- Botões alterados para 'Adquirido' quando o usuário já estiver obtido o visual
- Caso o usuário não tenha as moedas necessárias para a compra, um aviso é mostrado na tela

#### 4. O que ainda falta implementar;

Adição de novos visuais

Equilibrar os preços de cada visual
 Esta é sexta página da aplicação onde fica as configurações básicas do aplicativo



#### 1. O motivo da página existir;

 A página de configurações é necessária para o controle das vibrações e efeitos sonoros do aplicativo (por enquanto)

# 2. O funcionamento da página;

- Por enquanto não há funcionamento, apenas visual estético.

#### 3. O'Que está implementado;

- Interações de Vibração e efeitos sonoros apenas estéticos
- Explicação básica no 'Sobre'.

#### 4. O'Que ainda falta implementar;

- Adicionar configurações para Login/Cadastro
- Adicionar novos comandos para as configurações básicas
- Adicionar novos comandos para as configurações avançadas