



**Universidade
Anhembi Morumbi**

LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES®

Erick Felipe Borges 21171856

Felipe Rodrigues Benatto 21133423

Lucas Araújo de S. Batista 21164178

Wellington dos Santos Costa 20625357

Atividade A1 3/3

A1 - Computação para dispositivos móveis

São Paulo

2020

Link para o repositório no Github: <https://github.com/ErickB51/Guardian.git>

A ideia central da aplicação é observar e acompanhar o desempenho individual, isto é, de cada pessoa em relação ao seu foco/objetivo. O usuário recebe ajuda da aplicação para manter a disciplina na(s) área(s) escolhida(s) (fitness, estudos e etc.).

Este auxílio ocorre através de uma integração entre diversas ferramentas como: cronograma de tarefas personalizado de acordo com as decisões ao longo do dia, espelhamento de cronogramas baseado em cronogramas bem sucedidos (uma espécie de rede social de cronogramas) e "gamificação" por meio do uso de assistentes virtuais (personagens) com aparência semelhante a de um robô. Estes personagens auxiliares possuem mensagens motivacionais, dicas para manter o foco e personalidades únicas que aproximam o usuário do aplicativo.

Abaixo seguem as telas bem como a descrição das mesmas:

Esta é a primeira tela da aplicação onde mostra o tutorial da página



Bem vindo

O aplicativo Guardian promete revolucionar a maneira como você gerencia suas tarefas.

Deslize para a direita, entenda o que é o Guardian e junte-se a nós!

O que é o Guardian?

Guardian é uma aplicação para dispositivos móveis que auxilia você a gerenciar suas tarefas, aumentando sua produtividade e eficiência! *Continue deslizando...*

Mas como funciona?

No Guardian você encontrará assistentes virtuais que ajudarão você a progredir naquilo que você escolher! Além de tudo, você pode **personalizar** seus assistentes (também chamados de guardioes), ganhar **experiência** e se desafiar a cada dia em nosso painel de conquistas. *Mais uma deslizada, por favor?*

Digite o seu nome e escolha o seu robô inicial!

Digite seu nome aqui!

Personal



Mentor



Dieta



Produtividade



1. O motivo da página existir;

- Oferecemos aqui quatro opções de assistentes pessoais, isto é, cada um para um objetivo específico de atividade que nossos usuários realizam.

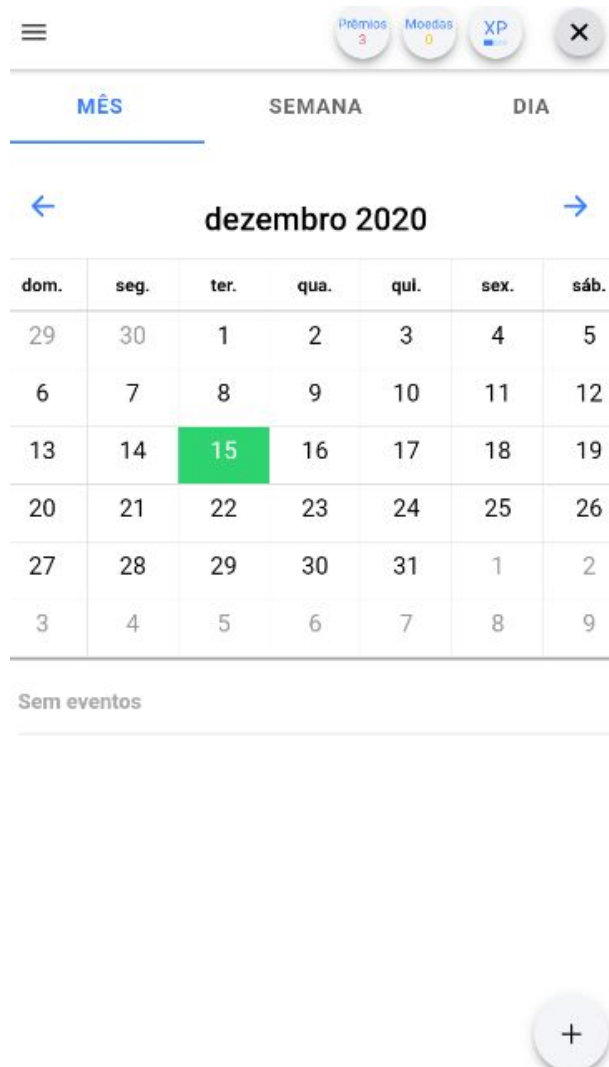
2. O funcionamento da página;

- O funcionamento desta página é como um guia de primeiro acesso do usuário, com informações da aplicação.

3. O que está implementado;

- Aqui está implementado a página de introdução, com mensagens guiando o usuário sobre como funciona o aplicativo
- Escolha do nome do usuário, e a foto do usuário é a letra inicial do seu nome e de seu sobrenome

Esta é a segunda tela da aplicação onde mostra o cronograma do usuário



1. O motivo da página existir;

- O motivo desta página existir é auxiliar os usuários a terem uma melhor organização nas suas atividades, e principalmente melhorar a qualidade de vida do usuário.

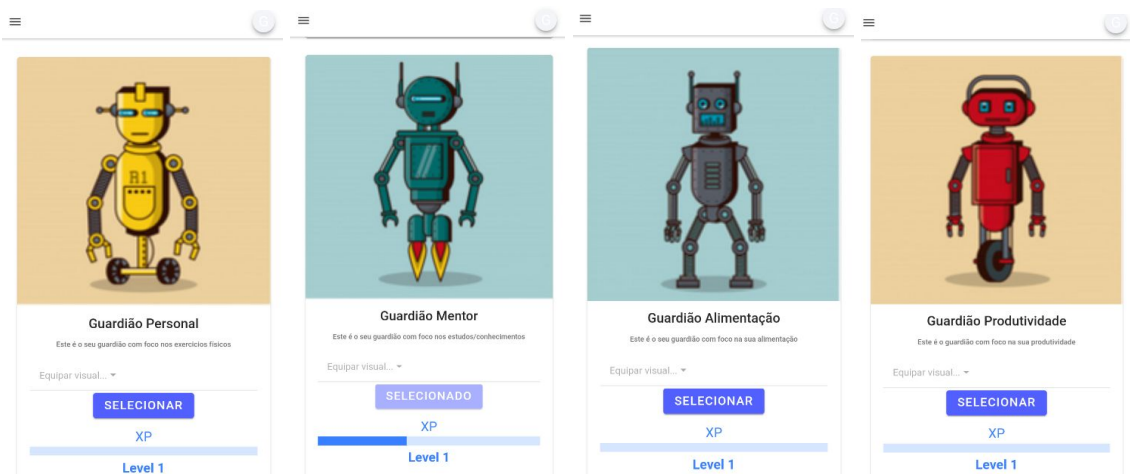
2. O funcionamento da página;

- Painel de usuário na parte superior direita da aplicação, Painel lateral retrátil como botões de redirecionamento para outras telas secundárias

3. O que está implementado;

- Aqui nós usamos o Plugin 'Ionic2-calendar' para trazer um calendário para a nossa interface, com filtros, de mês, semanal e diários.
- Também temos a funcionalidade que permite os usuários criarem tarefas com determinado Guardião

Esta é a terceira tela a aplicação que mostra a página de guardiões



1. O motivo da página existir;

- Nela devem estar contidas todas as informações e dados acerca de todos os guardiões e sua progressão de xp.

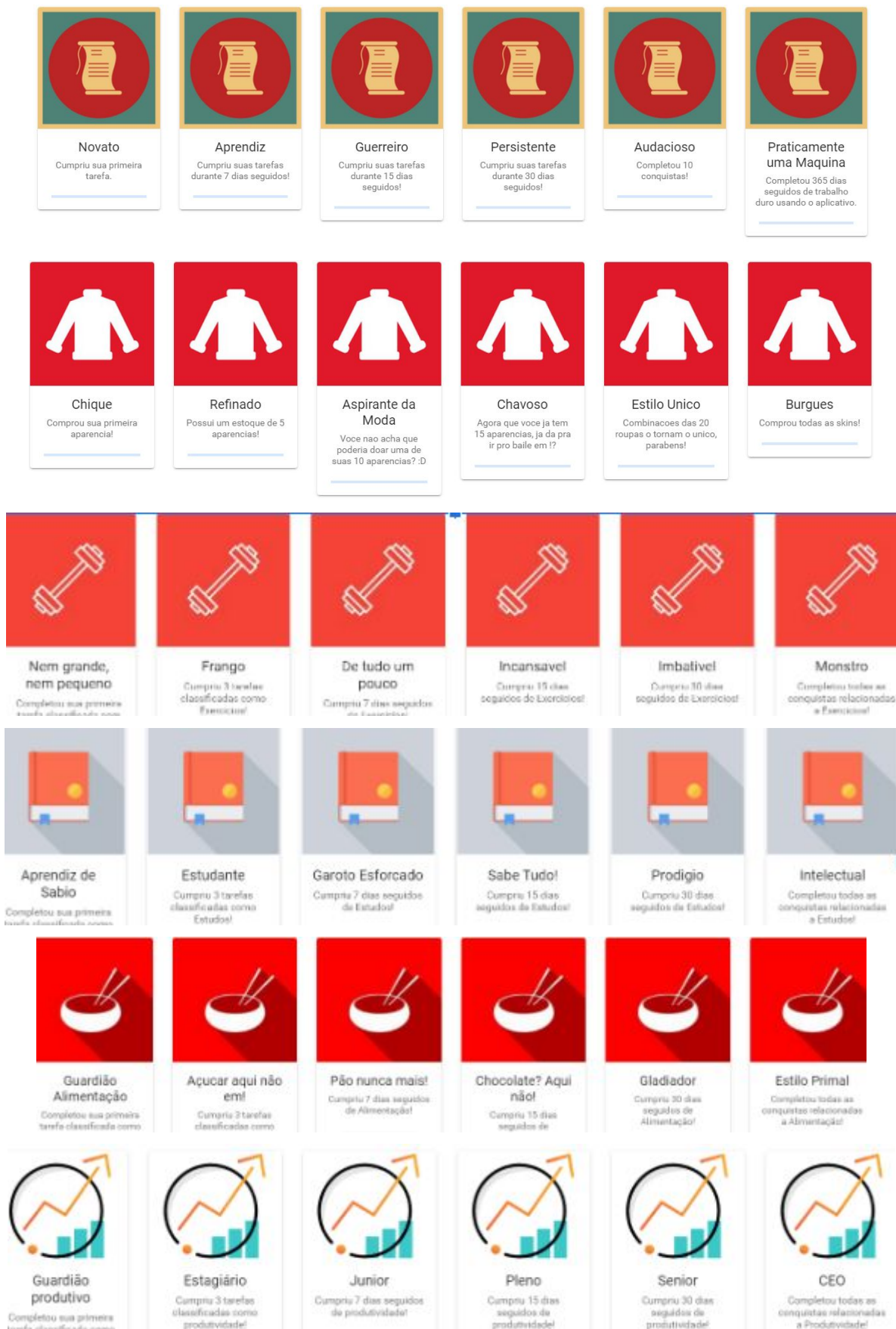
2. O funcionamento da página;

- No funcionamento da página podemos escolher o Guardiã, ver o XP adquirido com cada Guardiã onde ele evolui a partir de tarefas realizadas com determinado guardião e, com conquistas específicas realizadas com cada guardião.

3. O'Que está implementado;

- Layout desenvolvido com as aparências de cada Guardiã, e seus respectivos botões para seleção.
- Barra de XP e level do guardião aumentam conforme tarefas e conquistas que o usuário realiza.
- Troca de visuais

Esta é a quarta tela da aplicação que mostra as conquistas dos usuários



O motivo da página existir;

- A página de conquistas foi projetada para acompanhar o desenvolvimento dos nossos usuários, e indicar a sua progressão com o ganho de moedas/XP.

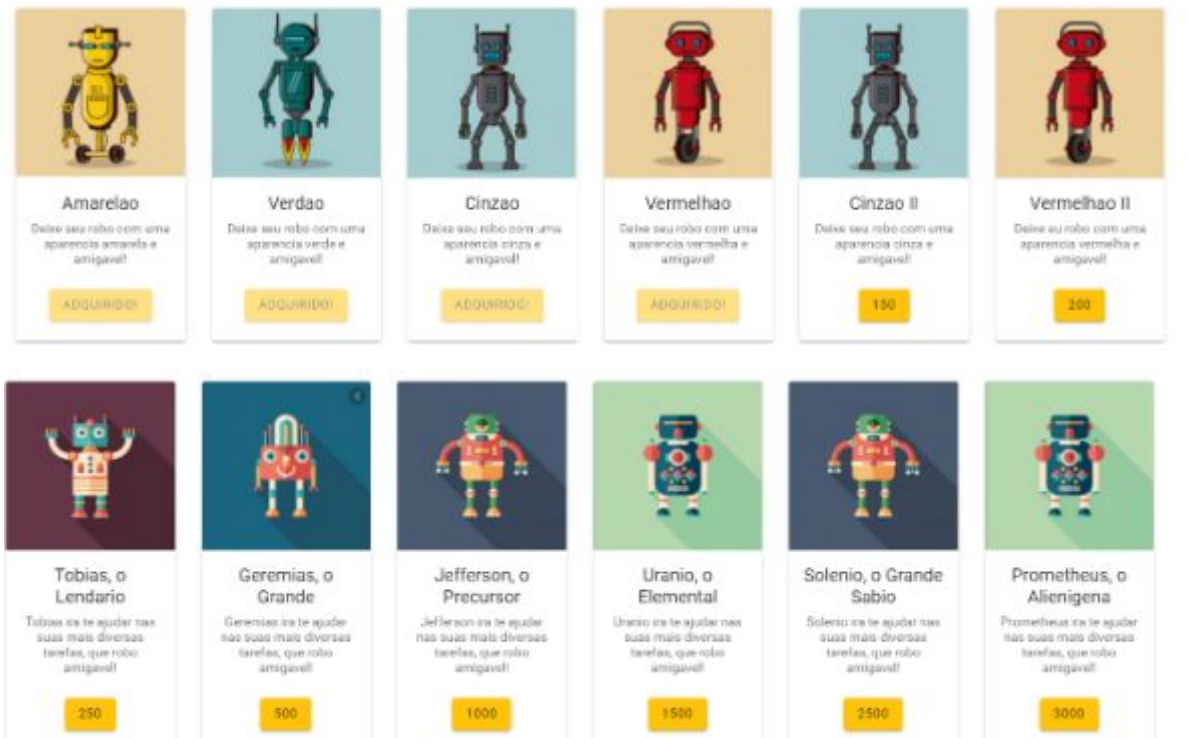
O funcionamento da página;

- Aqui temos as conquistas gerais e as conquistas específicas dos guardiões (ainda não separadas) onde o usuário ganharia moedas/XP a cada desafio completo.

O que está implementado;

- Há a implementação das imagens, a barra de progressão de cada conquista.

Esta é a quinta página da aplicação onde nós temos a loja dos visuais



1. O motivo da página existir;

- O motivo desta página existir é pela interação com o usuário por meio das moedas, onde ele poderia comprar novas 'skins' e mudar o estilo do seu Guardião.

2. O funcionamento da página;

- Nesta página temos os guardiões adquiridos
- A compra de visuais para os guardiões

3. O que está implementado;

- A compra dos visuais
- Botões alterados para 'Adquirido' quando o usuário já estiver obtido o visual
- Caso o usuário não tenha as moedas necessárias para a compra, um aviso é mostrado na tela

Esta é sexta página da aplicação onde fica as configurações básicas do aplicativo



1. O motivo da página existir;

- A página de configurações é necessária para o controle das vibrações e efeitos sonoros do aplicativo

2. O funcionamento da página;

- Por enquanto não há funcionamento, porém é acionado o estado onde é armazenado no storage para utilizações futuras com plugins nativos.

3. O'Que está implementado;

- Interações de Vibração e efeitos sonoros
- Explicação básica no 'Sobre'.

Armazenamento Offline

Página Tutorial

- É verificado se o usuário já usou a aplicação alguma vez, se sim, é pego os valores do armazenamento, caso não, aguarda a instanciação dos valores na memória e a primeira ação.
- Caso o usuário tente ir para a tela de tutorial do aplicativo ele é redirecionado para a tela principal do aplicativo.

Painel superior direito retrátil

É salvo os dados do usuário sendo eles:

- XP geral do usuário
- Moedas recebidas
- Prêmios recebidos

Página Cronograma

- É salvo os dados das tarefas do usuário no armazenamento offline.

Página Seleção

- É salvo o guardião equipado, XP e level e skin equipada no armazenamento offline.

Página Prêmios

- É salvo as conquistas já realizadas pelo usuário e a progressão das conquistas no armazenamento offline.

Página Visuais

- É salvo os visuais já obtidos pelo usuário no armazenamento offline.

Página Configurações

- É salvo as configurações que o usuário fez em relação a vibração e os efeitos sonoros no armazenamento offline.