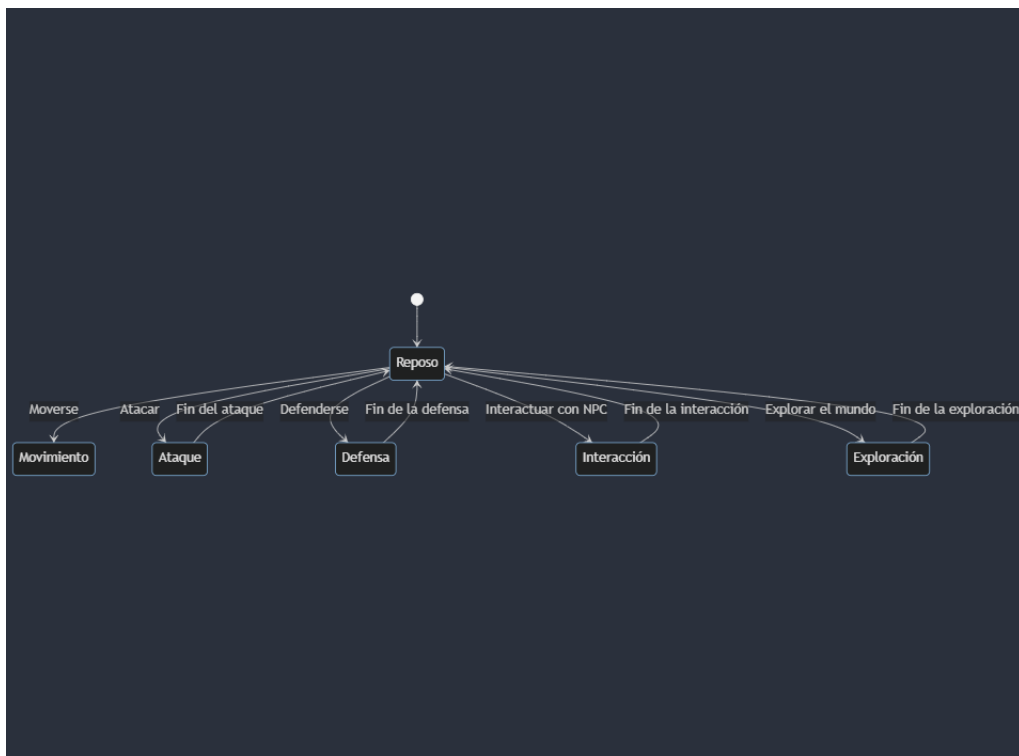


Link es un valiente héroe que se enfrenta a innumerables desafíos y enemigos a lo largo de su aventura. Su comportamiento está determinado por las acciones del jugador y por las situaciones en las que se encuentra dentro del juego. Link puede realizar una variedad de acciones, como moverse, atacar, defenderse, interactuar con personajes no jugadores y resolver acertijos para avanzar en la historia.

Cuando se encuentra en combate, Link puede atacar con su espada, utilizar distintos tipos de armas y objetos, y defenderse de los ataques enemigos. También puede esquivar y bloquear ataques para protegerse. Fuera de combate, puede explorar el mundo del juego, hablar con personajes no jugadores, buscar tesoros, resolver acertijos en mazmorras y completar misiones secundarias.

El comportamiento de Link cambia dependiendo de la situación en la que se encuentra y de las decisiones del jugador. Por ejemplo, si Link está bajo el agua, puede nadar y utilizar objetos especiales para respirar bajo el agua. Si está en un entorno helado, puede deslizarse sobre el hielo o utilizar ropa adecuada para mantenerse caliente.

Diagrama de estados



Este diagrama de estado representa el comportamiento básico de Link en el juego. El estado inicial es "Reposo", desde el cual puede pasar a otros estados como "Movimiento", "Ataque", "Defensa", "Interacción" y "Exploración", dependiendo de las acciones del jugador y del contexto del juego. Una vez que Link completa una acción específica en un estado dado, vuelve al estado de "Reposo"