

Gramática.

Token	Lexema	E.R.
p_Reserv_int	int	int
p_Reserv_float	float	float
p_Reserv_bool	bool	bool
p_Reserv_true	true	true
p_Reserv_false	false	false
delimitador	;	;
letter	a, b, c, ... z A, B, C, ... ,Z	a b c ... z A B C ... Z
digit	0, 1, 2, ... , 9	0 1 2 ... 9
identificador	Var v32f vrda etc	(letter) (letter digit)*
numeroEntero	4, 23, 525	(digit)(digit)*
numeroDecimal	4.1, 10.23, 12.5	(digit)(digit)*(.)(digit)(digit)*
operadorAsignacion	=	=
operadorSuma	+	+
operadorResta	-	-
operadorMultiplicacion	*	*
operadorDivision	/	/

Reglas de gramática

Token	Lexema	E.R.
valorConstante	false true	p_Reserv_false p_Reserv_true
operadorAritmetico	+, -, *, /	operadorSuma operadorResta operadorMultiplicacion operadorDivision
Variable	int var;, boolean var2 = false;, float decimal = 3.5;	(tiposDatos) (identificador) (delimitador) (tiposDatos) (identificador) (operadorAsignacion) (valorConstante numeroEntero numeroDecimal) (delimitador)
operacion	3 + 5, 4 - 3, 5 / 2, 3 * 2	(numeroDecimal numeroEntero) (operadorAritmetico)

		(numeroDecimal numeroEntero)
operacionAritmetica	int var = 3 + 5 float var = 3.2 + 1.0	((tiposDatosParaOperaciones) (identificador) (operadorAsignacion) (operacion)) ((tiposDatosParaOperaciones) (identificador) (operadorAsignacion) (operacion) ((operadorAritmetico) (operacion)*))
tiposDatos	int float bool	p_Reserv_int p_Reserv_float p_Reserv_bool
tiposDatosParaOperaciones	int float	p_Reserv_int p_Reserv_float