Cadastro eletrônico para academias

Erick Antonio Correa dos Reis
15/0034156
Faculdade do Gama
Universidade de Brasília
St. Leste Projeção A - Gama Leste, Brasília - DF
Email: erickcorrareis@gmail.com

Tiago Avelino Ribeiro da Silva
15/0022662
Faculdade do Gama
Universidade de Brasília
St. Leste Projeção A - Gama Leste, Brasília - DF
Email:tiago.avelino1997@gmail.com

RESUMO -

Palavras-chave - MSP430; Academia; Microcontrolador; Monitor exercícios; Acompanhamento de exercícios.

I. Introducão

As academias costumam possuir um sistema de cadastro em software dos alunos o que geralmente contabiliza apenas os valores de mensalidade. Para a utilização dos equipamentos dispostos na academia, o instrutor da academia, anota em um papel o instrumento e número de repetições e o exercício a ser desenvolvido pelo aluno .

Dessa forma foi pensado em um cadastro eletrônico que visa computar todos esses valores, para a estação de musculação da academia, tendo em vista os diversos tipos de exercícios dispostos nela, além disso será implementado a duração do exercício e o número de repetições por série. Para um melhor desempenho do aluno também serão feitas as medições de batimentos cardíacos e será feita uma análise do movimento do aluno.

Os batimentos cardíacos serão analisados enquanto o treino é realizado na estação de musculação informando-o este valor para que não haja um inadequado desenvolvimento do exercício.

Já a verificação do movimento será feita através de um sensor de ultrassom que verificará quando a variação da altura do peso na máquina é alcançada no sensor através dessa variação será decrementado o número de repetições da série avaliada. Além disso caso haja uma falha muscular, o valor total de repetições feitas será enviado para o instrutor esses valores armazenados auxiliam o instrutor em relação aos melhores tipos de técnicas para melhorar o treino do aluno.

II. Objetivos

Construir um cadastro eletrônico para academia, programado no Launchpad MSP430, buscando um melhor desempenho do aluno.

III. DESCRIÇÃO

Visando implementar um equipamento que além de monitorar a frequência cardíaca do aluno durantes todas suas atividades na academia e mostrar detalhadamente como esta deve ser conduzida, este projeto também consegue a integração com uma estação de musculação que por vez deve fornecer com precisão se o número de repetições realizada pelo aluno está de acordo com aquilo que foi proposto pelo instrutor.

Os detalhes dos componentes e sensores a serem utilizados neste projeto podem ser vistos a seguir:

• Monitor de Pulso



O monitor de pulso ou sensor de batimentos cardíacos é uma de nossas bases, visto que este deve funcionar de forma contínua.

Seu funcionamento é bem simples, contando com apenas 3 pinos, dois deles para alimentação (Vcc e GND) e uma saída

que pode ser lida por uma porta do MSP430 utilizando seu conversor analógico digital.

Este sensor pode ser alimentado com tensão de 3.3V a 5V utilizando cerca de 4mA.

Display LCD



Para visualizar os exercícios a serem realizados e os valores obtidos nos sensores será utilizado o Display LCD Nokia 5110 em que se pode ter em uma mesma tela gráficos e textos com uma resolução de 84 X 48 pixels. Por se tratar de um display gráfico e utiliza comunicação serial do tipo SPI, em que se utiliza dois sinais de comunicação de dados, e que toda comunicação de dados acontece em ambas direções e é necessário enviar uma sequência de bits para desenhar no display a forma desejada. Foi encontrada uma biblioteca com a sequências dos vectores que desenham cada caracter (números, letras e símbolos) no display.

Todas as funções para inicialização e envio de dados para display via comunicação serial foram adaptadas para funcionar de maneira mais simples e direta.

Tabela 1: Configuração de pinos Display LCD

Display LCD	MSP 430
VCC	VCC
GND	GND
SCE	P1.0
RST	
D/C	P1.1
DN (MOSI)	P1.7
SCLK	P1.5
LED	

Sensor ultrassônico HC-SR04



Com o objetivo de oferecer a integração com a estação de musculação, será instalado um sensor ultrasônico para que possa se obter os dados referentes às repetições a serem realizadas.

Este sensor deve ser posicionado de forma a registrar a movimentação dos pesos que ficam na parte posterior do equipamento, possibilitando assim analisar se uma repetição foi feita. Por conta de sua localização será possível obter essa informação independentemente do exercício realizado na estação já que todos eles proporcionam uma movimentação nos pesos.

O sensor ultrassônico é capaz de medir distância porém sua utilização será restrita apenas para informar de se os pesos se moveram ou ficaram estáticos.

A implementação deste sensor consiste basicamente em um temporizador que mede o intervalo entre envio e recepção de um sinal ultrassônico.

R

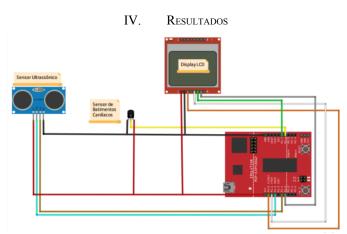
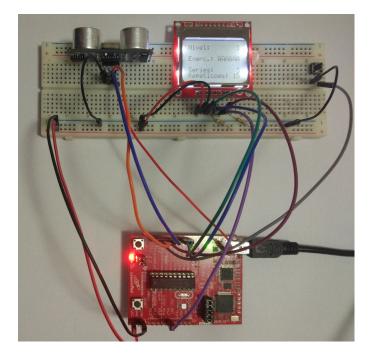


Figura 1: Esquemático atual

Seguindo os esquemático apresentado acima conseguimos implementar o projeto da seguinte forma (figura xxxx).



que o equipamento seja utilizado de forma mais geral sem muitas configurações adicionais.

V. Conclusão

Com os resultados obtidos até o momento é possível ver que o projeto se encontra praticamente em sua fase final, embora a implementação de sensor tenha sido cancelada devido ao alto nível de ruído gerado pelo mesmo.

Com relação a comunicação sem fio optamos pela não implementação da mesma visto que sua utilização não nos mostrou muitos benefícios tanto para os alunos quanto para o instrutor.

VI. REVISÃO BIBLIOGRÁFICA

[1] GUIMARÃES, Anderson Eduardo; BARSOTTINI, Daniel; VIEIRA, Rodolfo de Paula. ADEQUAÇÃO DAS ATIVIDADES FÍSICAS PROPOSTAS EM ACADEMIAS EM FUNÇÃO DA AVALIAÇÃO FÍSICA. 2004. Disponível

http://cronos.univap.br/cd/INIC 2004/trabalhos/epg/pdf/EPG 4-10R.pdf>. Acesso em: 02 set. 2017

VII. **A**NEXOS

Exercicios.h

```
#ifndef EXERCICIOS H
#define EXERCICIOS H
const char nome[3][7] = \{\{\text{"AAAAAA"}\},\
                           {"BBBBBB"},
                            {"CCCCCC"}};
//series: exercicio X nível
const int series[3][6] = \{\{2, 2, 2, 2, 3, 3\},\
                          \{2, 2, 3, 3, 4, 4\},\
                          \{2, 2, 2, 2, 3, 3\}\};
//repeticoes: exercicio X nível
const int repeticoes[3][6] = \{\{1, 10, 15, 15, 10, 15\},\
                              {1, 15, 10, 15, 10, 15},
                              {1, 10, 15, 15, 10, 15}};
```

#endif

main.c #include "msp430g2553.h" #include <Display.h> #include <Exercicios.h>

void tela_padrao(); int medir dist(); void reset ex(); void exer(); void fim(); void config display(); void config sensor(); void config botoes();



Através das imagens é possível visualizar de forma clara todas as informações necessárias durantes a realização de exercícios em uma estação de musculação.

Todos os exercícios, séries e repetições podem ser configurados através do arquivo Exercicios.h, neste arquivo temos algumas matrizes capazes de armazenar não só os vários exercícios mas também diferentes níveis, possibilitando

```
#define BTN BIT3
                        //Botão Nivel
                                                              interrupt void Port 2(void){
                        //Botão Reset
#define Reset BIT1
                                                              if(P2IFG&Reset){
                                                                                            // Interrupção botão reset
#define ECHO BIT4
                        //Echo sensor ultras.
                                                              while((P2IN\&Reset)==0);
#define TRIG BIT0
                        //Trig sensor ultras.
                                                              WDTCTL = 0;
int miliseconds;
                                                              }
long sensor;
unsigned int nivel, ex, sr, rep;
                                                            #pragma vector=TIMER0 A0 VECTOR
                                                            interrupt void Timer A0 (void) { // Contagem de tempo do
void main(void) {
                                                            sensor ultrassônico
  WDTCTL = WDTPW + WDTHOLD; // Desabilitar WDT
                                                              miliseconds++;
                                      // Clock 1MHz
  BCSCTL1 = CALBC1 1MHZ;
                                                              TA0CTL &= \simTAIFG;
  DCOCTL = CALDCO 1MHZ;
                                                            void config display(){
                                                              P1OUT |= LCD5110 SCE PIN + LCD5110 DC PIN;
  config display();
  config sensor();
                                                              P1DIR |= LCD5110 SCE PIN + LCD5110 DC PIN;
  config botoes();
                                                              P1SEL |= LCD5110 SCLK PIN + LCD5110 DN PIN;
                                                              P1SEL2 |= LCD5110 SCLK PIN + LCD5110 DN PIN;
  initLCD();
  clearLCD();
                                                              UCB0CTL0 |= UCCKPH + UCMSB + UCMST +
                                                            UCSYNC;
  tela padrao();
                                                                                            // 3-pin, 8-bit SPI master
                                                              UCB0CTL1 |= UCSSEL 2;
  reset ex();
                                                                                            // SMCLK
                                                              UCB0BR0 = 0x01;
                                                                                            // 1:1
                                                              UCB0BR1 = 0;
  while(1){
                                                              UCB0CTL1 &= ~UCSWRST;
  exer();
                                                                                            // clear SW
  setAddr(72, 0);
  writeIntToLCD(nivel + 1);
                                                            void config_sensor(){
  setAddr(48, 2);
                                                              CCTL0 = CCIE;
  writeStringToLCD(&nome[ex][0]);
                                                              TA0CCR0 = 1000;
  setAddr(72, 4);
                                                              TAOCTL = TASSEL 2 + MC 1;
  writeIntToLCD(sr + 1);
                                                              P2DIR |= TRIG;
  setAddr(72, 5);
                                                              P1DIR &= ~ECHO;
  writeIntToLCD(rep);
                                                              P1IE = ECHO;
                                                              P1IES &= ~ECHO;
                                                            void config_botoes(){
#pragma vector=PORT1 VECTOR
                                                              P1DIR &= \simBTN;
  interrupt void Port_1(void){
                                                              P1REN = BTN;
  if(P1IFG&ECHO){
                                                              P1OUT |= BTN;
                       // Interrupção sensor ultrassônico
                                                              P1IES = BTN;
  if(!(P1IES&ECHO)){
        TA0CTL |= TACLR;
                                                              P1IE = BTN;
        miliseconds = 0;
                                                              P2DIR &= ~Reset;
        P1IES = ECHO;
                                                              P2REN |= Reset;
                                                              P2OUT |= Reset;
  else sensor = (long)miliseconds*1000 + (long)TAR;
                                                              P2IES |= Reset;
  P1IFG &= ~ECHO;
                                                              P2IE |= Reset;
                                                               _BIS_SR(GIE);
  if(P1IFG&BTN){
                                // Interrupção botão nível
                                                            int medir_dist(){
  while((P1IN\&BTN)==0);
  nivel++;
                                                              int distancia;
  if (nivel==6) nivel = 0;
                                                              P2OUT |= TRIG;
                                                                                     // gera um pulso
  reset ex();
                                                                delay cycles(10);
                                                                                     // espera 10 us
  P1IFG &= ~BTN;
                                                              P2OUT &= ~TRIG;
                                                                                     // para o pulso
                                                              P1IES &= ~ECHO;
                                                                delay cycles(30000); // tempo limite do sensor
                                                              distancia = sensor/58;
                                                                                     // convertendo tempo em cm
#pragma vector=PORT2 VECTOR
                                                              return distancia;
```

```
void tela padrao(){
  setAddr(0, 0);
  writeStringToLCD("Nivel:");
  setAddr(0, 2);
  writeStringToLCD("Exerc.:");
  setAddr(0, 4);
  writeStringToLCD("Series:");
  setAddr(0, 5);
  writeStringToLCD("Repeticoes:");
void exer(){
  if(sr==0 && rep==0){
    _delay_cycles(800000);
  ex++;
  sr = series[ex][nivel];
  rep = repeticoes[ex][nivel];
  if(rep==0){
    _delay_cycles(800000);
  rep = repeticoes[ex][nivel];
  if(medir\_dist() \le 30){
  rep--;
  while(medir_dist()<=40) __delay_cycles(100000);
  if(ex>2){
  fim();
  }
void reset_ex(){
  ex = 0;
  sr = series[ex][nivel];
  rep = repeticoes[ex][nivel];
void fim(){
    _delay_cycles(500000);
  clearLCD();
  reset_ex();
  setAddr(0, 2);
  writeStringToLCD(" Exercicios ");
  setAddr(0, 3);
  writeStringToLCD(" Concluidos ");
  _BIS_SR(LPM4_bits);
```