

IMPLEMENTACION DE SOLUCIONES PARA PLATAFORMAS MOVILES

PROYECTO: APP PARA UN EMPRENDIMIENTO DE VENTAS DE PRODUCTOS

GRUPO 1

INTEGRANTES

- AUSTIN ERIC K CALAPUJA TTITO
- DAVID EFRAIN VILCABANA MANAYAY
- FLAVIO BÁSQUES HERRERA
- RICARDO JOSÉ FURA TICONA
- JOSE JACINTO TORRES AGUIRRE

1_ INTRODUCCIÓN

EMPRENDIMIENTO ESCOGIDO

IMPORTACIONES LYM



EL EMPRENDIMIENTO ACTUALMENTE SOLO CUENTA CON UNA FANPAGE EN FACEBOOK
[HTTPS://WWW.FACEBOOK.COM/PROFILE.PHP?ID=100082972280404](https://www.facebook.com/profile.php?id=100082972280404)

MISIÓN Y VISIÓN

Misión

Ofrecer productos de la mejor calidad a precios atractivos para el cliente

Visión

Ser una empresa lider en importacion y distribucion de productos permitiendonos ofrecer a nuestros clientes una amplia variedad de opciones de la mas alta calidad.

2 _ OBJETIVO DEL PROYECTO

OBJETIVOS A ALCANZAR

NUESTRA META

Objetivo principal

¿A DÓNDE QUEREMOS LLEGAR?

Con nuestro proyecto queremos llegar a aumentar los medios de compra de la empresa para así aumentar su ganancia.

Metodología

¿QUÉ VAMOS A HACER?

Plantearemos una aplicación móvil de venta de productos, la aplicación se compondrá de un login, un registro ,una pestaña "olvidaste tu contraseña", una tienda, un carrito de compras, una descripción del producto y su pantalla de compra.

Resultado

¿QUÉ LOGRAREMOS?

Nuestro objetivo es llegar a mas clientes como:

- Ayudar a gestionar de una manera eficaz la compra de productos.
- Conocer al cliente, para brindarle productos de su interés.
- Comunicar ofertas y promociones de temporada.
- Fidelización de los clientes.

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES		
ITEM		DESCRIPCION
1	Pantalla inicial	Se implementara un splash screm, que tendra una duracion de 5 segundos, se mostrara un banner con las marcas de los productos de la tienda.
2	Registro de Usuarios	Los usuarios deben poder crear una cuenta proporcionando información como nombre, apellidos, contraseña, dni y E-mail
3	Inicio de Sesión	Los usuarios registrados deben poder iniciar sesión utilizando su dirección de correo electrónico y contraseña.
4	Búsqueda y Filtrado de Productos	Los usuarios deben poder buscar y filtrar productos por categoría, precio.
5	Detalles de Productos	Los usuarios deben poder ver información detallada de cada producto, incluyendo descripción, imágenes, precio.
6	Carrito de Compras	Los usuarios deben poder agregar productos a un carrito de compras y proceder al proceso de pago.
7	Proceso de Pago	Los usuarios deben poder realizar pagos de forma segura utilizando métodos de pago aceptados.
8	Calificaciones y Reseñas	Los usuarios deben poder calificar y dejar reseñas sobre productos.
9	Iniciar sesion como administrador	El administrador, puede agregar productos nuevos, modificarlos y eliminarlos

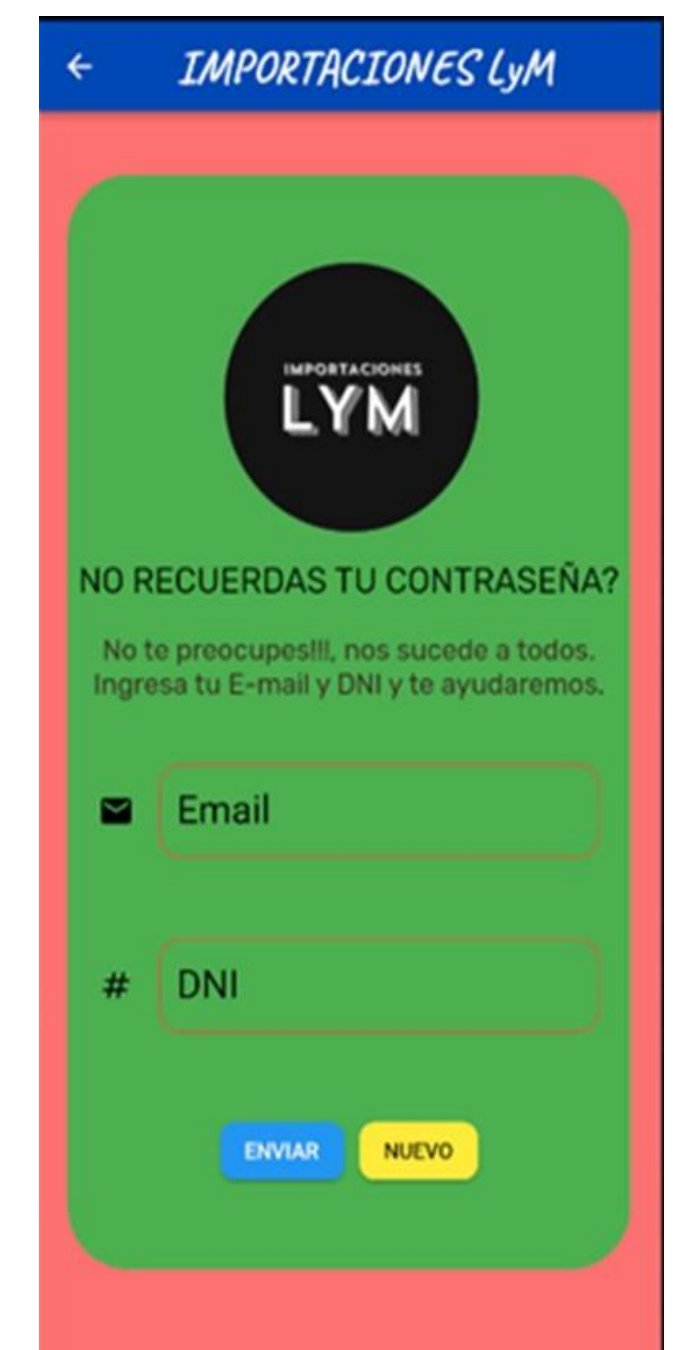
REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES		
ITEM		DESCRIPCION
1	Seguridad	La aplicación debe garantizar la seguridad de los datos de los usuarios y las transacciones realizadas
2	Rendimiento	La aplicación debe ser rápida y eficiente, con tiempos de carga mínimos.
3	Usabilidad	La aplicación debe ser intuitiva y fácil de usar, con una interfaz de usuario clara y amigable, y una navegación fluida.
4	Disponibilidad	La aplicación debe estar disponible y accesible para los usuarios en todo momento, con un tiempo de inactividad mínimo.
5	Escalabilidad	La aplicación debe ser escalable, lo que significa que puede adaptarse y crecer para soportar un aumento en el número de usuarios y productos.
6	Compatibilidad	La aplicación debe ser compatible con diferentes dispositivos y sistemas operativos,
7	Tolerancia a fallos	La aplicación debe ser capaz de recuperarse de errores y fallos sin afectar negativamente la experiencia del usuario o los datos almacenados.

3 – PRODUCTO

MAQUETA DEL PRODUCTO

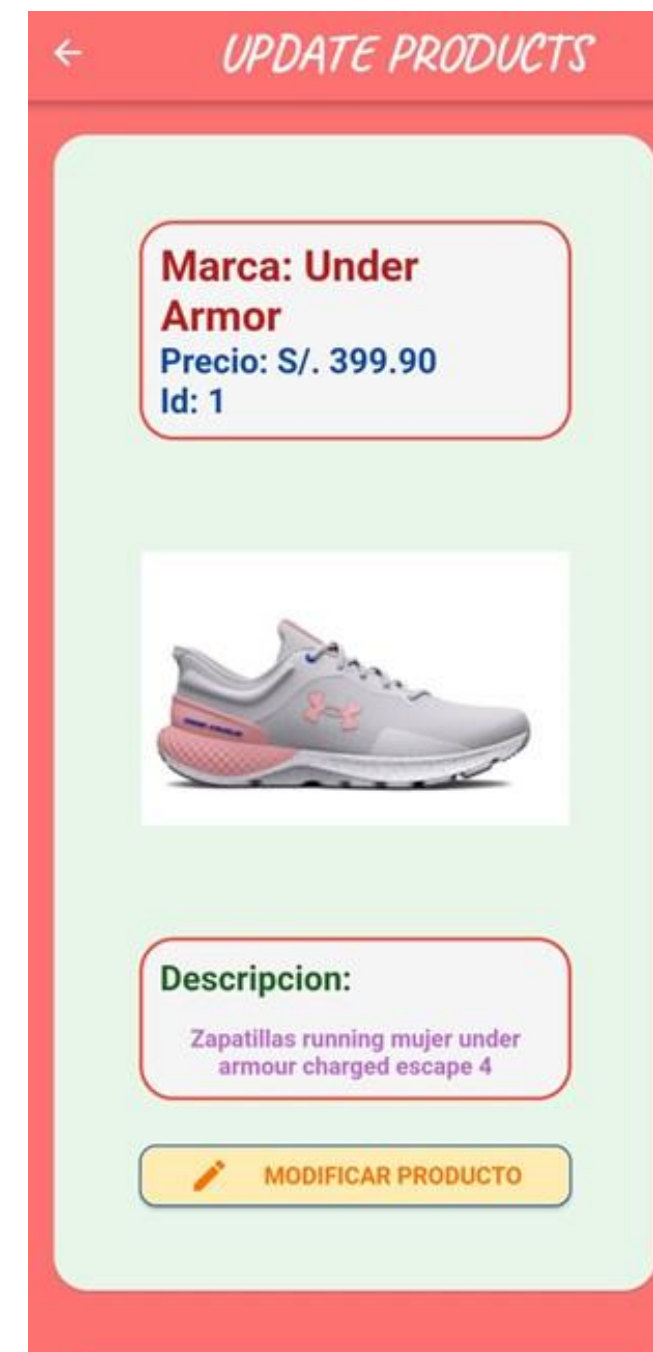
PANTALLAS PRINCIPALES:

ANIMACION DE INTRODUCCION, LOGIN, REGISTRO Y OLVIDO CONTRASEÑA.



PANTALLA MODO ADMINISTRADOR:

AGREGAR PRODUCTO, ACTUALIZAR, ELIMINAR, VER PRODUCTOS



PANTALLA CATALOGO:

VISUALIZACION DE PRODUCTOS, DETALLES, PRECIO, CONDICIONES DE VENTA



4 – DIAGRAMAS

DIAGRAMAS A REALIZAR EN BASE A LA APP



DIAGRAMA DE SECUENCIA:

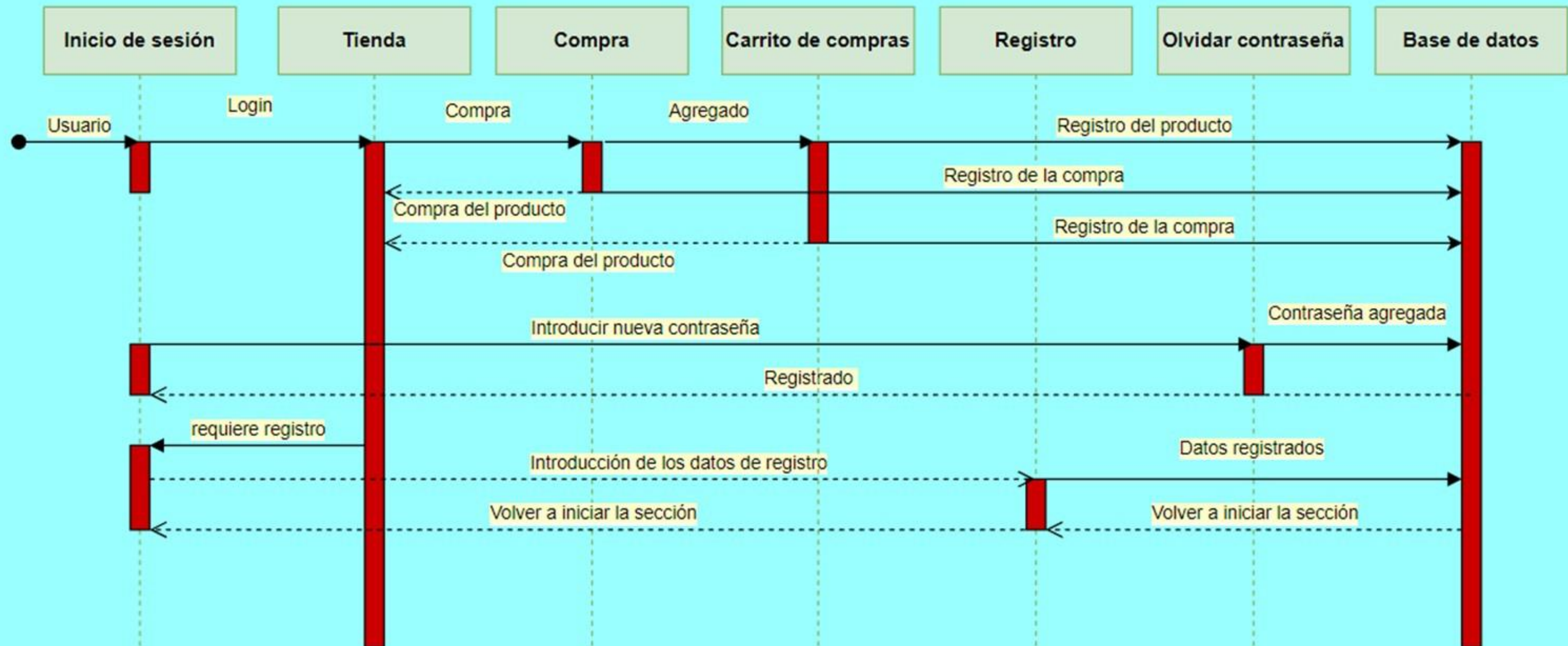
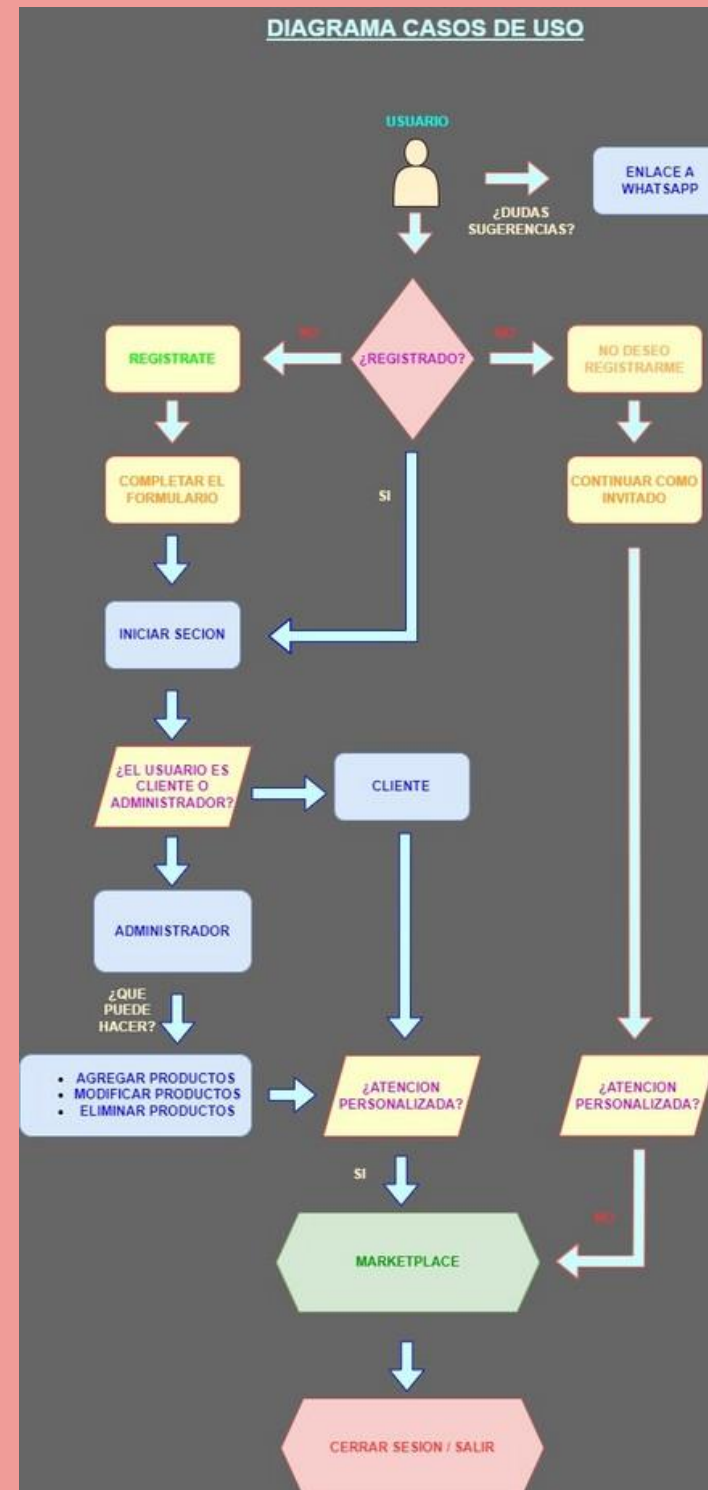


DIAGRAMA DE CASO DE USO:



5 – DICCIONARIO DE DATOS

ACORDE A LA APP

DICCIONARIO DE DATOS:

IMPORTACIONES LyM

SQLITE

DATABASE: clientes.db			
TABLE: clientes			
DATO	TIPO	DESCRIPCION	NULL
id	INTEGER	Identificador unico del cliente	no_null
nombre	TEXT	Nombre del cliente	no_null
apellidos	TEXT	Apellidos del cliente	no_null
contrasena	TEXT	Contraseña del cliente	no_null
comfirmarContrasena	TEXT	Comfirmar contraseña	no_null
dni	TEXT	Dni del cliente	no_null
email	TEXT	Email del cliente	no_null

MONGODB

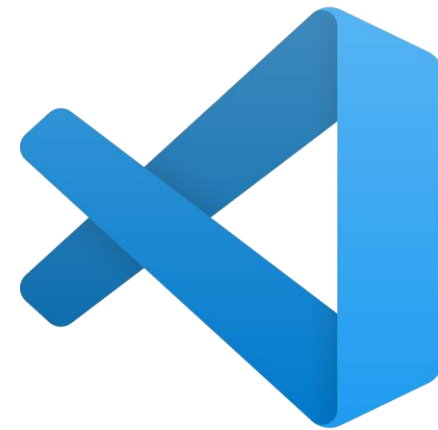
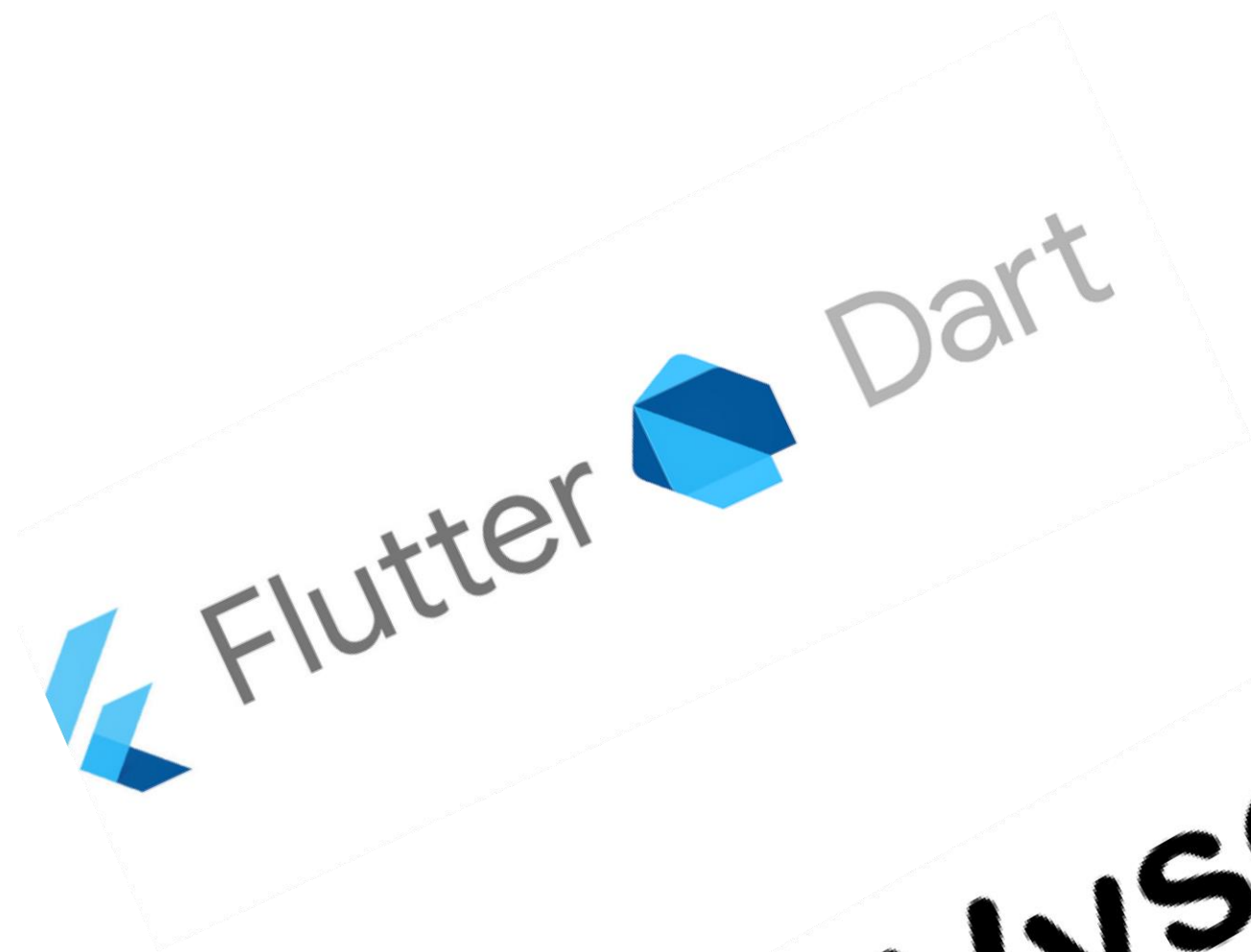
DATABASE: flutterproyect			
COLLECTION: market_ym			
DATO	TIPO	DESCRIPCION	NULL
id	String	Identificador unico del producto	no_null
name	String	Marca del producto	no_null
price	String	Precio del producto	no_null
desc	String	Descripcion del prodcuto	no_null
imageDefault	String	Url de la imagen 1	no_null
imageFront	String	Url de la imagen 2	no_null
deleted	Boolean	Estado del producto: eliminado = true	no_null

6 – HERRAMIENTAS Y PROGRAMAS

PARA EL DESARROLLO DE LA APP

HERRAMIENTAS Y PROGRAMAS:

SE USARON PARA UN DESARROLLO EFICAZ DE LA APLICACION



REPOSITORIO GITHUB:

PROYECTO MOVIL EN UN REPOSITRIO



https://github.com/JoseTA007/proyect_lyn_2706

REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS:



- .NAVEGAR ENTRE PANTALLAS -> [HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=JTW06ZLDW1I&T=49S](https://www.youtube.com/watch?v=JTW06ZLDW1I&T=49S)
- .SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE VERSION SDK -> [HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=ZXZM4R5GLTW](https://www.youtube.com/watch?v=ZXZM4R5GLTW)
- .SISTEMA DE RUTAS -> [HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=MN5CO64GST0&T=699S](https://www.youtube.com/watch?v=MN5CO64GST0&T=699S)
- .GESTURE DETECTOR FLUTTER -> [HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=WHVXKCFPMK4&T=9S](https://www.youtube.com/watch?v=WHVXKCFPMK4&T=9S)
- .SIZEBOX FLUTTER -> [HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=EHPU_DZRFQA](https://www.youtube.com/watch?v=EHPU_DZRFQA)
- .ALIGN -> [HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=PKBYUOG1G14&T=194S](https://www.youtube.com/watch?v=PKBYUOG1G14&T=194S)
- .ELEVATED BUTTON -> [HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=PKBYUOG1G14&T=194S](https://www.youtube.com/watch?v=PKBYUOG1G14&T=194S)
- .IDEA BASE PARA NUESTRO LOGIN -> [HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=THSUW0N7LGO&T=887S](https://www.youtube.com/watch?v=THSUW0N7LGO&T=887S)
- .COLOCAR IMÁGENES (ASSETS) -> [HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=A4FIXHCRJU0&T=390S](https://www.youtube.com/watch?v=A4FIXHCRJU0&T=390S)
- .ONTAP -> [HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=NHHIAHPXEDC](https://www.youtube.com/watch?v=NHHIAHPXEDC)



¡MUCHAS



GRACIAS!