



NOMBRE ESTUDIANTES: Cabezas Erick

Hernández Christian Jiménez Alejandro Rosillo Bryan Segovia Jorge

FECHA: 05-03-2024

TEMA: Reporte de estado de configuración

REPORTE DE ESTADO DE CONFIGURACIÓN

a) Gestión de la configuración del plan

a. Governance de CM:

i. Roles y Responsabilidades:

- 1. Jorge Segovia: Responsable de realizar la calendarización del proyecto, además de identificar y plasmar la arquitectura del producto software junto con la respectiva descripción.
- **2. Bryan Rosillo:** Encargado del desarrollo del perfil de riesgos y del reporte de mediciones, además de estar encargado del diseño del producto.
- Sebastián Jiménez: Encargado del reporte de estado de configuración, además realizará el reporte de validación del producto.
- **4. Erick Cabezas:** Responsable de realizar el reporte de actividades y las actividades pertinentes a la implementación del producto.
- **5. Christian Hernández:** Encargado de la corrección/actualización/actividades pertinentes sobre los requerimientos del producto software, además, deberá realizar un reporte de verificación.

b. Consideración del Nivel de Riesgo e Impacto:

- i. Evaluar el nivel de riesgo e impacto de los cambios en la configuración del software, considerando las posibles implicaciones en la calidad, el cumplimiento de requisitos y el tiempo de entrega.
- **ii.** Realizar análisis de riesgos pertinentes para identificar posibles amenazas y oportunidades en la gestión de la configuración.

c. Coordinación de CM:

i. Establecer canales de comunicación efectivos entre los miembros del equipo de gestión de la configuración y otros Stakeholders relevantes.





ii. Coordinar reuniones periódicas para revisar el estado de la configuración, discutir cambios y tomar decisiones sobre la dirección del proyecto.

d. Control de Acceso y Cambios:

i. Implementar un sistema de control de acceso para garantizar que solo personas autorizadas puedan realizar cambios en la configuración del software.

e. Baselines Necesarias:

- Definir y mantener baselines de configuración para representar estados específicos del producto software en momentos clave del ciclo de vida del desarrollo.
- ii. Identificar qué artefactos (como casos de prueba, documentación de diseño e historias de usuario) deben incluirse en cada baseline y establecer criterios para su aprobación.

f. Control de Licencias y Propiedad Intelectual:

i. No se cuentan con licencias ni propiedades intelectuales.

g. Frecuencia, Prioridades y Contenido de Versiones y Lanzamientos de Software:

- i. Definir un plan de lanzamiento que establezca la frecuencia y prioridad de las versiones del software, así como el contenido específico de cada lanzamiento.
- ii. Coordinar con el equipo de desarrollo para asegurar que las versiones del software se entreguen según lo programado y cumplan con los requisitos de calidad establecidos.

h. Estrategia de Auditoría:

i. No se realizan auditorías para este proceso.

i. Gestión del Cambio:

- i. Implementar un proceso formal de gestión del cambio para evaluar, autorizar y controlar los cambios en la configuración del software.
- **ii.** Documentar todos los cambios realizados, incluidos los motivos, la evaluación de impacto y la aprobación correspondiente.

b) Realizar identificación de configuración

a. Selección de elementos de sistema de software como ítems de configuración:

- i. Casos de prueba: Estos son cruciales para garantizar la funcionalidad y la calidad del software. Por ende, cada caso de prueba es identificado y gestionado como un ítem de configuración.
- **ii. Documentación de diseño:** Esto incluye todos los diagramas realizados en la versión 3.0.
- **iii. Historias de usuario:** Estas representan los requisitos funcionales del sistema y deben ser controladas para garantizar que se implementen correctamente.

b. Identificación de atributos de los ítems de configuración:





i. Para los casos de prueba

- 1. Estado (aprobado, pendiente, fallado)
- 2. La prioridad de ejecución
- 3. Responsable asignado.

ii. Para la documentación de diseño,

- 1. Fecha de creación,
- 2. Versión
- 3. Propósito

iii. Para las historias de usuario,

- 1. Estado de implementación
- 2. Prioridad
- 3. Criterios de aceptación

c. Definición de baselines a lo largo del ciclo de vida:

i. Baseline funcional

- 1. Traducción precisa: La función principal de la aplicación es traducir las posturas de asana correctamente del idioma original (inglés o español) al idioma deseado (español o inglés).
- 2. Interfaz de usuario intuitiva: La aplicación debe contar con una interfaz fácil de usar que permita a los usuarios ingresar las posturas de asana y seleccionar el idioma de origen y destino de manera clara.
- 3. Manejo de múltiples posturas: La aplicación debe ser capaz de traducir tanto posturas individuales como secuencias de posturas de asana, manteniendo la coherencia y precisión en la traducción.

ii. Baseline de diseño

- 1. Diseño centrado en el usuario: La interfaz de usuario debe estar diseñada pensando en la comodidad y necesidades del usuario, proporcionando una experiencia fluida y fácil de usar.
- **2. Consistencia visual:** El diseño de la aplicación debe ser consistente en todas las pantallas y elementos, utilizando colores, tipografías y elementos de diseño coherentes.
- **3. Accesibilidad:** La aplicación debe cumplir con estándares de accesibilidad para garantizar que sea utilizable por personas con diversas capacidades y necesidades.

iii. Baseline de prueba

- 1. Pruebas de unidad: Verificar que cada componente de la aplicación, como el motor de traducción y la interfaz de usuario, funcione correctamente de manera individual.
- **2. Pruebas de integración:** Comprobar que los diferentes componentes de la aplicación funcionen correctamente juntos, incluida la interacción entre la interfaz de usuario y el motor de traducción.





- **3. Pruebas de aceptación del usuario:** Realizar pruebas con usuarios reales para validar que la aplicación cumple con sus necesidades y expectativas, incluyendo la precisión de la traducción y la facilidad de uso de la interfaz de usuario.
- d. Obtención de acuerdo entre adquiriente y proveedor para establecer una baseline:
 - i. El único acuerdo establecido entre adquiriente y proveedor es la traducción de posturas.
- c) Realizar gestión de cambios de configuración
 - a. Identificación y registro de Solicitudes de Cambio (RFC) y Solicitudes de Variación (RFV):
 - i. RFC:
 - 1. Corregir ortografía en las interfaces (RFC-01)
 - **a.** La aplicación cuenta con faltas de ortografía que pueden resultar de algo incómodo para el usuario, como es el caso de la palabra "inglés" dentro de la interfaz de traducción, en este caso, está escrita sin tilde.
 - 2. Hacer que la ventana sea ajustable en tamaño o maximizable. (RFC-02)
 - a. La aplicación está limitada a una escala predefinida por los desarrolladores, el cliente ha solicitado que pueda ser maximizable para los casos pertinentes al mismo.
 - **3.** La versión 3 debe incluir funcionalidad para aumentar las palabras del diccionario SIN modificar código (RFC-03)
 - **a.** Si bien es cierto, la versión 2.0 no necesitaba de modificación de código para la agregación de palabras, esto se debía hacer de manera manual, para esta versión, se espera, haya una interfaz la cual modifique los datos para agregar nuevas posturas.
 - **4.** Verificar que SonarQube muestre el mínimo posible de code smells (RFC-04)
 - **a.** La versión 2.0 contaba con algunos code smells, para la versión 3.0 se espera mitigar todos y cada uno de ellos.
 - ii. RFV:
 - **1.** No existen solicitudes de desviación o excepción de las baselines establecidas.
 - b. Coordinación, evaluación y disposición de RFC y RFV:
 - i. Viabilidad y prioridad RFC-01 (Aprobada)
 - Viabilidad: Alta
 Prioridad: Baja





- ii. Viabilidad y prioridad RFC-02 (Aprobada)
 - Viabilidad: Alta
 Prioridad: Baja
- iii. Viabilidad y prioridad RFC-03 (Aprobada)
 - Viabilidad: Alta
 Prioridad: Alta
- iv. Viabilidad y prioridad RFC-04 (Aprobada)
 - Viabilidad: Alta
 Prioridad: Alta
- v. El encargado de la implementación de dichos cambios es: Erick Cabezas.
- c. Seguimiento y gestión de cambios aprobados en la baseline, RFC y RFV:
 - i. El repositorio en GitHub a continuación contiene el proyecto en cuestión, y el seguimiento de los cambios planteados se encuentran en el los Commits con los siguientes identificadores:
 - ii. Para el RFC-01:
 - 1. Commit id: d50e369393124d47ffc892eb0468d5c82300bb25
 - iii. Para el RFC-02:
 - 1. Commit id: d50e369393124d47ffc892eb0468d5c82300bb25
 - iv. Para el RFC-03:
 - 1. Commit id: 19c2b4774c165eb16dd1f63859c90b031e477f93
 - v. Para el RFC-04:
 - 1. Commit id:
- d) Realizar control de liberación
 - a. Identificación y Registro de Solicitudes de Lanzamiento:
 - i. Versión 0.0
 - **1. Descripción**: Lanzamiento inicial de la aplicación de escritorio.
 - **2. Funcionalidades**: Interfaz de usuario básica para traducción de posturas de asana.
 - 3. Correcciones de Errores: N/A
 - 4. Documentación Asociada: Diseño e Historias de Usuario
 - ii. Versión 1.0
 - **1. Descripción**: Lanzamiento de actualización para mejorar el rendimiento de código y su usabilidad en base a los casos de pruebas realizados sobre la versión anterior.
 - **2. Funcionalidades**: Interfaz de usuario básica para traducción de posturas de asana.
 - **3. Correcciones de Errores:** Para la corrección de estos errores, referirse a la carpeta de documentación del repositorio en cuestión: CP04, CP10, CP29, CP30.





4. Documentación Asociada: Diseño, Historias de Usuario y Casos de Prueba.

iii. Versión 2.0:

- Descripción: Lanzamiento de actualización para mejorar el rendimiento de código, su usabilidad y accesibilidad en base a los casos de pruebas realizados sobre la versión anterior y agregado de nuevos features.
- **2. Funcionalidades**: Interfaz de usuario básica para traducción de posturas de asana, GIFs de muestra de cómo realizar la postura, lector de traducción de posturas.
- **3.** Correcciones de Errores: Para la corrección de estos errores, referirse a la carpeta de documentación del repositorio en cuestión: CP04, CP10, CP29, CP30.
- **4. Documentación Asociada**: Diseño, Historias de Usuario y Casos de Prueba.

iv. Versión 3.0:

- Descripción: Lanzamiento de actualización para mejorar el rendimiento de código, las mejores se realizaron en base al feedback del cliente.
- **2. Funcionalidades**: Interfaz de usuario básica para traducción de posturas de asana, agregar nuevas posturas, GIFs de muestra de cómo realizar la postura, lector de traducción de posturas.
- **3.** Correcciones de Errores: Corrección de errores sugeridos por la aplicación SonarQube.
- **4. Documentación Asociadas:** Arquitectura del proyecto, documentación de diseño, perfiles de riesgo, planificación, requerimientos de software, reporte de verificación, reporte de validación, proceso de garantía de calidad, reporte de métricas y reporte de estado de configuración.

b. Aprobación de Lanzamientos del Sistema de Software:

- i. Se ha revisado y aprobado la versión 1.0, 2.0 y 3.0 de la aplicación de escritorio para su lanzamiento inicial.
- **ii.** Se ha verificado que cumple con los criterios de aceptación definidos en las especificaciones de requisitos de software.
- **iii.** Se ha establecido un plan de contingencia para manejar cualquier problema que pueda surgir durante el lanzamiento inicial.

c. Seguimiento y Gestión de la Distribución de Lanzamientos:

i. Para dar seguimiento y gestión de las diferentes versiones se ha utilizado: GitHub.

e) Realizar contabilidad del estado de configuración





a. Desarrollar y Mantener la Información del Estado de CM:

i. Elementos del Sistema de Software:

- 1. Módulo de interfaz de usuario.
- 2. Módulo de traducción.
- 3. Módulo de recursos.

ii. Líneas Base:

- 1. Línea base inicial: versión 0.0.
- **2. Línea base actualizada 1:** versión 1.0 con correcciones de errores y mejoras de rendimiento.
- **3. Línea base actualizada 2:** versión 2.0 con correcciones de errores y mejoras de rendimiento y agregado de funcionalidades.
- **4. Línea base actualizada 3:** versión 3.0 con correcciones de errores y mejoras de rendimiento y agregado de funcionalidades.

iii. Lanzamientos:

1. Lanzamiento 0.0:

- a. Fecha de lanzamiento: diciembre de 2023
- **b.** Incluye funcionalidades básicas de traducción.

2. Lanzamiento 1.0:

- a. Fecha de lanzamiento: diciembre de 2023.
- **b.** Incluye mejoras de rendimiento.

3. Lanzamiento 2.0:

- a. Fecha de lanzamiento: enero de 2024
- **b.** Incluye mejoras de rendimiento, nuevas funcionalidades: representación visual (GIF), audio y correcciones visuales.

4. Lanzamiento 3.0:

- a. Fecha de lanzamiento: marzo de 2024
- **b.** Incluye mejoras de rendimiento, nuevas funcionalidades: agregar postura y correcciones visuales

b. Capturar, Almacenar y Reportar Datos de Gestión de Configuración:

- i. Para capturar, almacenar datos se usó GitHub.
- ii. Para el reporte de datos se ha usado SonarQube.

f) Realizar evaluación de configuración

a. Las evaluaciones pertinentes se encuentran dentro del repositorio: https://github.com/ErickCabezas/TraductorDeAsana.git





















Por ende, se concluye que la nueva configuración cumple con todas la métricas, líneas base y requerimientos atendidos durante todo este informe.