



NOMBRE ESTUDIANTES: Cabezas Erick

Hernández Christian Jiménez Alejandro Rosillo Bryan Segovia Jorge

FECHA: 31-12-2023

TEMA: Traductor Asanas

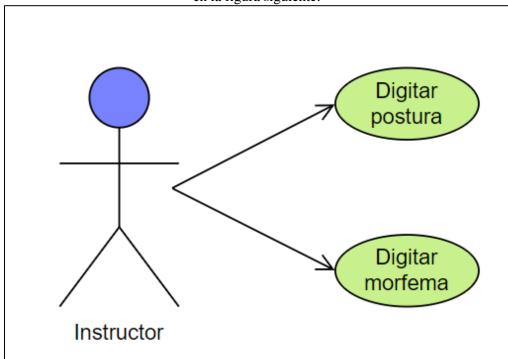
APRENDIZAJE OBTENIDO

Los diagramas actuales han desempeñado un papel fundamental como guía y respaldo, facilitando la comprensión del propósito del programa. Además, han delineado de manera clara los pasos esenciales y los requisitos necesarios para abordar la problemática inicial.

DESARROLLO

• Diagrama de casos de uso.

Se llevó a cabo un análisis detallado de las acciones que llevará a cabo el instructor, lo que resultó en la identificación de dos casos de uso principales. Estos casos de uso se encuentran representados en la figura siguiente:

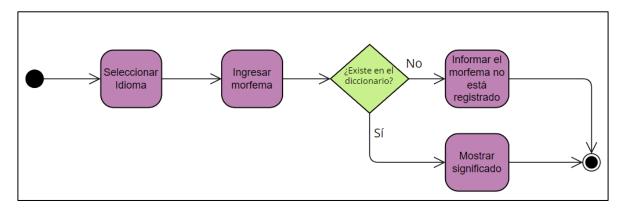


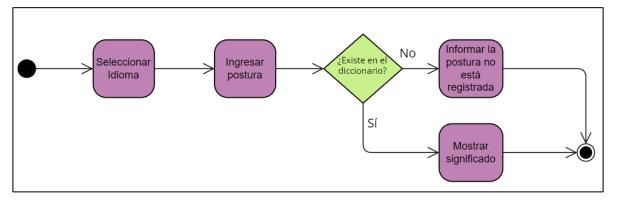




• Diagrama de actividades

El diagrama de actividades representa de manera gráfica el flujo a seguir para cumplir con los casos de uso que han sido previamente definidos. La primera figura representa los pasos para ingresar un morfema y obtener su traducción, mientras que el segundo al igual que el primero se obtiene la traducción, con la diferencia de que se debe ingresar una postura.



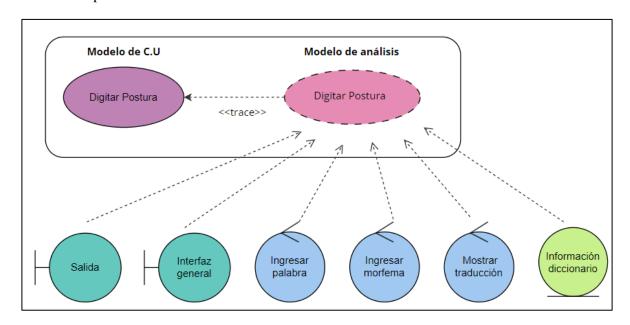


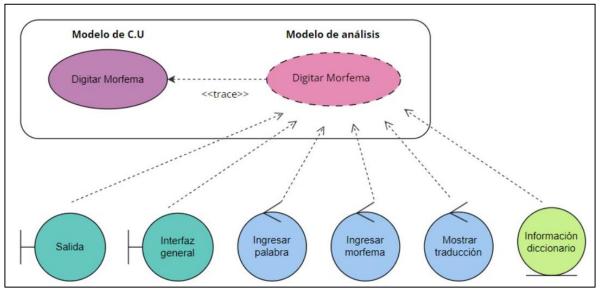




• Análisis del modelo y trazabilidad

Previo a la creación del diagrama de robustez, se lleva a cabo un análisis de las entidades que estarán involucradas en el mismo. Este proceso contribuye significativamente a confirmar la trazabilidad presente en el diseño.









• Diagrama de robustez

Una vez que se han identificado los componentes del sistema, se avanza hacia la creación del diagrama de robustez. Este paso tiene como objetivo comprender la interacción entre estos componentes y determinar el tipo de comunicación que seguirán.

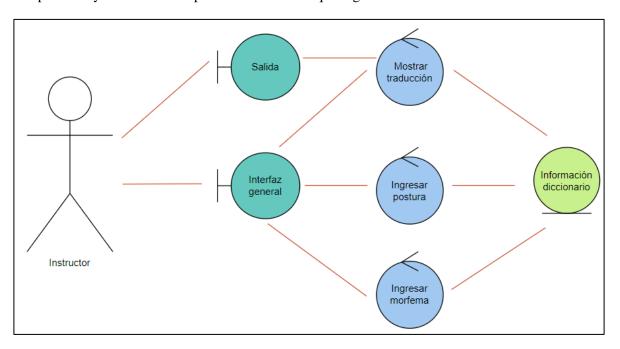






Diagrama de clases

El diagrama elaborado representa las clases, incluyendo sus atributos y métodos esenciales para llevar a cabo tanto la traducción de posturas como la de morfemas. Además, destaca de manera clara las relaciones existentes entre estas clases.





	PosturaAsana
	- String sanscrito
	- String ingles
	- String español
	- String palabrasBase
	- String nombrelmagen
	+ presentarTraduccionDeMorfemas()
	+ toString()
<u>~</u>	+ getSanscrito()
	+ setSanscrito()
	+ getIngles()
	+ setingles()
	+ getEspañol()
Diccionario	+ setEspañol()
- <posturaasana>: posturas</posturaasana>	+ getPalabrasBase()
- <morfema>: morfemas</morfema>	+ setPalabrasBase()
- Gson: gson	+ getNombreImagen()
+ obtenerPosturas()	+ setNombreImagen()
+ obtenerMorfema()	
+ buscarPosturaSanscrito()	
+ buscarPosturaEspaniol()	Morfema
+ buscarPosturaIngles() + buscarMorfemaSanscrito() + buscarMorfemaEspaniol() + buscarMorfemaIngles() + suprimirTildes()	- String sanscrito
	- String ingles
	- String español
	+ toString()
	+ getSanscrito()
Suprimi Fildes()	+ setSanscrito()
	+ getingles()
	+ setingles()
	and occupied to the control of the c
	+ getEspañol()





• Diagrama de secuencia

Se ha decidido concluir mediante la creación de un diagrama de secuencia, con el objetivo de comprender la interacción temporal entre las entidades del sistema. Este enfoque se aplicará tanto en la opción de traducción de posturas como en la alternativa de morfemas.

Nota: La clase que se cubre debido a la marca de agua es la clase Morfema.





