

Documentación Proyecto

PLATAFORMA DE RECOGIDA DE PAQUETES

NRC: 2155

Equipo No. 03

Integrantes:

*ERICK CAMPO
JESÚS CARDONA
EDGAR DELGADO
YENNY CASTILLO
AURA DUQUE*

Descripción de roles del equipo (*Sprint 1*)

Rol	Integrante	Descripción	Tareas
DEVELOPMENT TEAM	JESÚS CARDONA	Desarrollador de software con experiencia en backend y aplicativos webs.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Implementar protocolos para efectuar la correcta comunicación servidor-cliente (HTTP-TCP/IP) y verificar el correcto funcionamiento de servicios web. 2. Desarrollar e implementar servicios API con ayuda de Express.JS e integrar la lógica con el Frontend. 3. Desarrollar la lógica para la combinación, disposición y transformación de información suministrada en el frontend. 4. Apoyo en la definición de backlog del producto y sprints.
DEVELOPMENT TEAM	ERICK CAMPO	Desarrollador de software con experiencia en backend.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Controlar las consultas solicitadas, identificando la ruta adecuada según la navegabilidad del aplicativo. 2. Apoyar a actividades de backend en torno a los servicios web necesarios. 3. Apoyo en la definición de backlog del producto y documentación de planificación del proyecto. 4. Implementación de control de versiones con GIT/GITHUB.

			<ol style="list-style-type: none"> 5. Apoyo en la definición de cronograma de actividades y desarrollo de backlog del sprint.
DEVELOPMENT TEAM	JENNY CASTILLO	Desarrollador de software con experticia en Frontend y manejo de versiones.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Documentación de funcionalidades enlistadas en el frontend. 2. Desarrollo del maquetado (mockup) y wireframe de las páginas propuestas del aplicativo. 3. Brindar apoyo al frontend en estructuración con HTML + CSS. 4. Apoyo en la definición de backlog de sprint, diagrama de clases y entregables.
DEVELOPMENT TEAM	AURA DUQUE	Desarrollador de software con experticia en Frontend y desarrollo de aplicativos webs.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diseño de vistas/interfaces implementando HTML+CSS/Bootstrap. 2. Programación lógica en torno al Frontend utilizando el framework React.js. 3. Definición de campos, aplicativos y funcionalidades visuales disponibles en las interfaces. 4. Apoyo en la definición de backlog de sprint y entregables.
DEVELOPMENT TEAM	EDGAR DELGADO	Desarrollador de software con experticia en bases de datos, testeo.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diseño y desarrollo de bases de datos no relacionadas implementando MongoDB.

			<ol style="list-style-type: none">2. Establecer metodología de consulta para bases de datos no relacionales manejando NoSQL.3. Definir y ejecutar actividades de pruebas unitarias y validaciones de ejecución de funcionalidades programadas de la aplicación.4. Apoyo en las actividades de despliegue y lanzamiento de la aplicación en el servidor mediante servicio PaaS.
--	--	--	--

Definición de artefactos (*Sprint 1*)

BACKLOG DEL PRODUCTO

PRODUCT BACKLOG					
Nombre de la tarea	Historia de usuario	Prioridad	Estado	Puntos de historia (1-5)	Asignado al Sprint
Gestión del equipo	Asignar roles al equipo de trabajo.	ALTA	REALIZADO	2	1
	Documentación de funcionalidades basado en casos de uso.	ALTA	REALIZADO	2	1
	Definir los tiempos de ejecución de las actividades	ALTA	REALIZADO	2	1
	Desarrollar el diagrama de clases del aplicativo basado en actores.	ALTA	REALIZADO	2	1
	Creación de repositorio GITHUB/catálogo web con README.	ALTA	REALIZADO	2	1
	Como usuario, debo definir una franja horaria de acuerdo con mi disponibilidad en el lugar de recepción del envío.	ALTA	POR REALIZAR	4	2
	Como usuario, debo poder suministrar información relacionada con las características	ALTA	POR REALIZAR	5	2

Gestión del usuario (cliente)	estructurales del envío (dimensiones, fragilidad, peso).				
	Como usuario, debo proveer información de la ubicación y remitente de origen del envío.	ALTA	POR REALIZAR	5	2
	Como usuario, debo proveer información de la ubicación y receptor de destino del envío.	ALTA	POR REALIZAR	5	2
	Como usuario, debo poder visualizar el estado actual de mi envío (Guardado, cancelado, cumplido) – Historial.	ALTA	POR REALIZAR	4	2
	Como usuario, debo poder cancelar un pedido que haya sido registrado previamente.	ALTA	POR REALIZAR	5	3
	Como usuario, debo poder registrarme y acceder en la plataforma con mis credenciales (registro/login).	ALTA	POR REALIZAR	5	3
	Como usuario, debo poder consultar los pedidos en el historial de acuerdo con su código único de envío.	BAJA	POR REALIZAR	2	3

Gestión del servicio web	Como servicio web, debo proveer una cita agendada de cita para la recolección del envío del cliente.	ALTA	POR REALIZAR	4	3
	Como servicio, debo obedecer las políticas de privacidad impuestas por la empresa y ofrecer seguridad y respaldo a la información del usuario.	ALTA	POR REALIZAR	5	4
	Como servicio web, debo permitir al cliente poder acceder a la plataforma desde un sitio web, utilizando un computador con conexión a internet (WAN).	ALTA	POR REALIZAR	5	4
Despliegue de aplicación	Realización de pruebas unitarias y validaciones para verificar el correcto funcionamiento del aplicativo.	ALTA	POR REALIZAR	4	4
	Verificación de criterios de despliegue de la aplicación de acuerdo con las plataformas desde donde podrá ser utilizada.	ALTA	POR REALIZAR	3	4

	Validar el funcionamiento de la aplicación como servicio y la correcta comunicación servidor/cliente.	ALTA	POR REALIZAR	5	4
	Verificar los requisitos asociados a la conectividad con la red y el dominio.	ALTA	POR REALIZAR	5	4
	Elaboración de documentación de aplicativo: código fuente; pruebas; manual de usuario; manual de instalación y configuración.	MEDIA	POR REALIZAR	3	4

Backlog Sprint 1

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Definir los roles del equipo.	Se entrega un documento en el que se enlistan los cargos principales a desempeñar por cada desarrollador y las actividades a realizar. (UI/UX/Frontend/backend/Administrador de base de datos/tester-validación/Soporte de aplicaciones)	4	Erick Campo
Definir de historias de usuarios	Basados en el análisis de requerimientos, se definen las historias de uso y funcionalidades generales del producto a crear.	24	Erick Campo Jesús Cardona
Definir backlog de sprint	Se subdividen las actividades en los diferentes sprint y se asignan las funcionalidades entregables durante cada uno de ellos.	24	Equipo de desarrollo
Definir diagramas de despliegue	Definir la estructura de la lógica del software y hardware basado en la delimitación y características de los actores y sus interacciones del modelo Servidor-cliente.	16	Jesús Cardona
Establecer cronograma de actividades	Estimar el tiempo empleado en cada actividad para el exitoso desarrollo de funcionalidades del producto en cada sprint.	8	Yenny Castillo

Preparar entregable de primer sprint.	Entregar documento con las exigencias propuestas en el primer sprint: Backlog de producto y sprint, asignación de roles y cronograma general de proyecto.	8	Equipo de desarrollo
---------------------------------------	---	---	-----------------------------

Backlog Sprint 2

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Mockups	Creación y diseño de las ventanas de la interfaz, selección de colores, posicionamiento navegabilidad usuario final	16	Yenny Castillo Jesús Cardona
Documentación mockups y mapa de navegabilidad	Desarrollo documentación mockups, organizar y jerarquizar el contenido a utilizar en el front end(mapa de navegabilidad)	8	Aura Duque Edgar Delgado
Crear proyecto de front-end en React	Creación e Implementación del front end elaboración interfaz usuario, implementación de componentes interactivos y amigables al usuario visualización parte grafica del proyecto	24	Equipo de desarrollo
Test front end	Comprobación de datos , simulación usuario interacción de la plataforma verificación de código testeado en node.js	16	Erick Campo

Plantilla bootstrap	Selección e implementación de plantillas para las diferentes interfaces Adaptabilidad a diferentes ambientes posibles usuarios	16	Jesús Cardona Aura Duque
Creación de proyecto en GIT	Creación de repositorio selección de comandos a utilizar, estandarizar visibilidad a usuarios , subir archivos proyecto	8	Erick Campo Edgar Delgado

Backlog Sprint 3

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Definición de componentes	Definición del árbol del sitio, carpetas con componentes y rutas definidas del proyecto. Se implementa modelo de diseño de componentes en GitHub. La documentación de los componentes será listada en el readme del archivo en GitHub.	4	Equipo de desarrollo
Creación de formularios	Diseño de los formularios de entrada de información para usuarios en HTML+CSS/Bootstrap, siguiendo el método de renderización de acuerdo con marco de trabajo usado. Se definirán los siguientes formularios: 1. Registro de un nuevo usuario. 2. Inicio de sesión de usuario.	24	Yenny Castillo Aura Duque

	3. Formulario de solicitud de envío. 4. Formulación de actualización y visualización de orden.		
Simulación de solicitudes API	Diseño de las URL y definición de métodos GET o POST según protocolo HTTP, dependiendo la necesidad del aplicativo. Definición de conexiones seguras según parámetros http, https, csc, csrf, jwt.	16	Edgar Delgado
Documentación de solicitudes API	Documentación referida a las pruebas para definir las consultas y la información obtenida desde la API y su despliegue en la interfaz.	4	Erick Campo
Creación de bases de datos no relacional	Creación de bases de datos no relacionales en MongoDB implementando metodología NoSQL.	8	Jesús Cardona
Creación de proyecto en Node.js	Definición de un nuevo proyecto implementando <i>Node Package Manager</i> .	4	Erick Campo
Desarrollo de back-end: definición de dependencias	Se definen las diversas herramientas y librerías útiles para el cumplimiento de las funcionalidades del proyecto.	4	Erick Campo
Back-end: Módulos de funcionalidades	Archivos de módulos con funcionalidades de I/O, definición de condiciones y consultas a ser utilizadas en el proyecto.	24	Jesús Cardona Erick Campo
Back-end: Módulos de	Archivos de módulos con funciones de autenticación y autorización de usuarios	24	Jesús Cardona

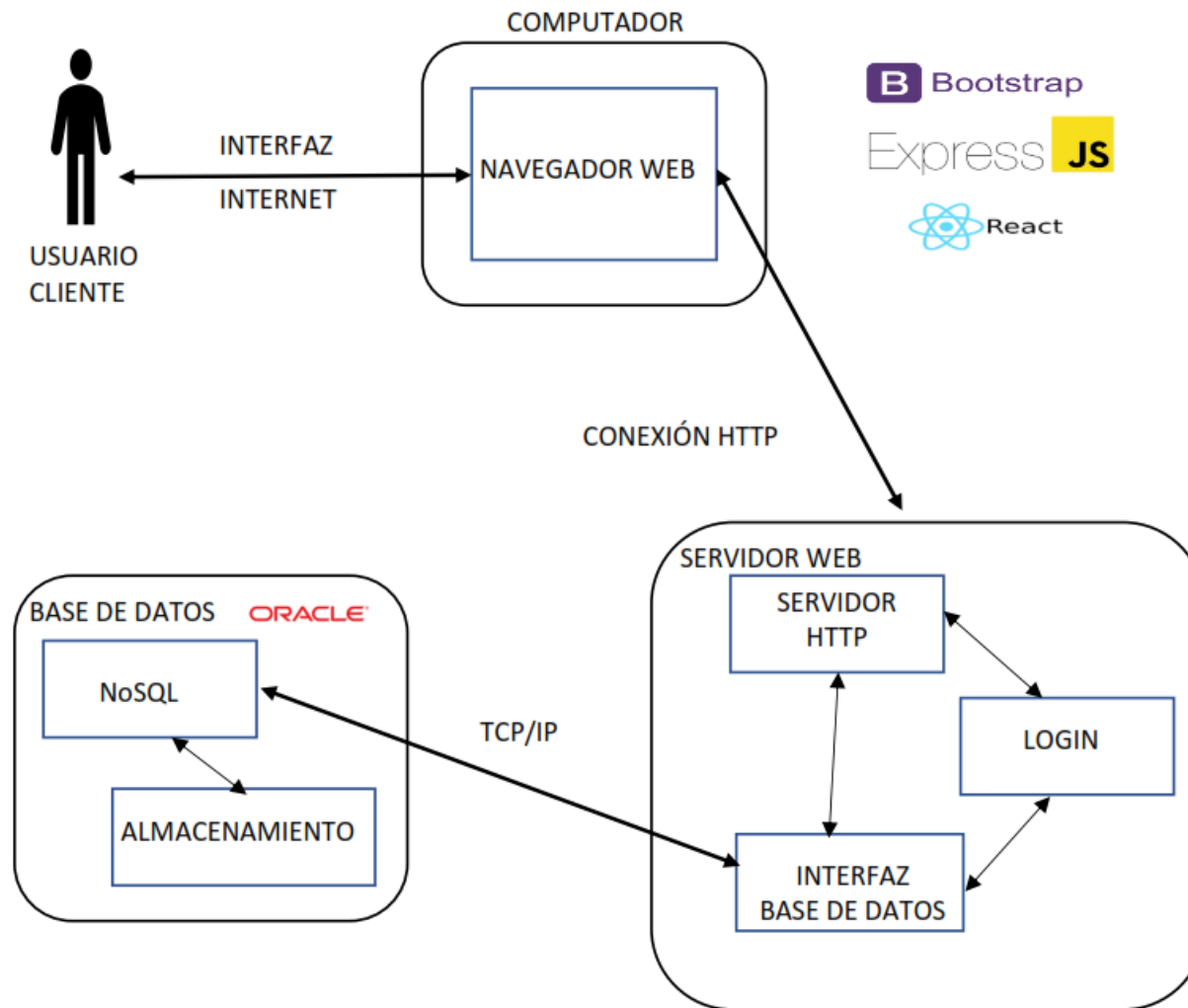
autenticación y autorización de usuarios	mediante herramientas de cifrado y manipulación de credenciales mediante e-mail.		
Conectividad de base de datos	Creación de lógica de conectividad de base de datos con MongoDB para bases de datos no relacionales y envío de información en formato JSON.	24	Edgar Delgado Jesús Cardona

Backlog Sprint 4

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Definición de los requerimientos de despliegue	Listado de especificaciones de hardware/software (librerías, herramientas) requerido según modelo de diseño del aplicativo web, según arquitectura PaaS.	8	Equipo de Desarrollo
Instalar servicios para Backend y Frontend	Instalación y configuración de las librerías, paquetes y servicios, necesarios para la ejecución del código del servidor y Frontend.	16	Equipo de Desarrollo
Compilar y cargar código del Backend	Construcción y carga de los artefactos del Backend en la máquina.	4	Equipo de Desarrollo
Compilar y cargar código del Frontend	Construcción y carga de los artefactos del Frontend en la máquina	4	Equipo de Desarrollo
Realizar pruebas sobre	Realización de pruebas de aseguramiento de la aplicación.	16	Nesh Díaz

el despliegue de la aplicación			
Generar documentación de despliegue y demás entregables	Generación de documentos de pruebas de la aplicación, documentación del código fuente (Frontend y Backend), manual de usuario y Manual de Instalación y configuración.	16	Equipo de Desarrollo

Diagrama de despliegue (Sprint 1)



Cronograma de tareas (*Sprint 1*)

