

# **Documentación Proyecto**

## **PLATAFORMA DE RECOGIDA DE PAQUETES**

**NRC: 2155**

**Equipo No. 03**

**Integrantes:**

*ERICK CAMPO  
JESÚS CARDONA  
EDGAR DELGADO  
YENNY CASTILLO  
AURA DUQUE*

## Descripción de roles del equipo (*Sprint 1*)

Rol	Integrante	Descripción	Tareas
DEVELOPMENT TEAM	<b>JESÚS CARDONA</b>	Desarrollador de software con experiencia en backend y aplicativos webs.	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Implementar protocolos para efectuar la correcta comunicación servidor-cliente (HTTP-TCP/IP) y verificar el correcto funcionamiento de servicios web.</li><li>2. Desarrollar e implementar servicios API con ayuda de Express.JS e integrar la lógica con el Frontend.</li><li>3. Desarrollar la lógica para la combinación, disposición y transformación de información suministrada en el frontend.</li><li>4. Apoyo en la definición de backlog del producto y sprints.</li></ol>
DEVELOPMENT TEAM	<b>ERICK CAMPO</b>	Desarrollador de software con experiencia en backend.	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Controlar las consultas solicitadas, identificando la ruta adecuada según la navegabilidad del aplicativo.</li><li>2. Apoyar a actividades de backend en torno a los servicios web necesarios.</li><li>3. Apoyo en la definición de backlog del producto y documentación de planificación del proyecto.</li><li>4. Implementación de control de versiones con GIT/GITHUB.</li></ol>

			<ol style="list-style-type: none"> <li>5. Apoyo en la definición de cronograma de actividades y desarrollo de backlog del sprint.</li> </ol>
DEVELOPMENT TEAM	<b>JENNY CASTILLO</b>	Desarrollador de software con experticia en Frontend y manejo de versiones.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Documentación de funcionalidades enlistadas en el frontend.</li> <li>2. Desarrollo del maquetado (mockup) y wireframe de las páginas propuestas del aplicativo.</li> <li>3. Brindar apoyo al frontend en estructuración con HTML + CSS.</li> <li>4. Apoyo en la definición de backlog de sprint, diagrama de clases y entregables.</li> </ol>
DEVELOPMENT TEAM	<b>AURA DUQUE</b>	Desarrollador de software con experticia en Frontend y desarrollo de aplicativos webs.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Diseño de vistas/interfaces implementando HTML+CSS/Bootstrap.</li> <li>2. Programación lógica en torno al Frontend utilizando el framework React.js.</li> <li>3. Definición de campos, aplicativos y funcionalidades visuales disponibles en las interfaces.</li> <li>4. Apoyo en la definición de backlog de sprint y entregables.</li> </ol>
DEVELOPMENT TEAM	<b>EDGAR DELGADO</b>	Desarrollador de software con experticia en bases de datos, testeo.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Diseño y desarrollo de bases de datos no relacionadas implementando MongoDB.</li> </ol>

			<ol style="list-style-type: none"><li>2. Establecer metodología de consulta para bases de datos no relacionales manejando NoSQL.</li><li>3. Definir y ejecutar actividades de pruebas unitarias y validaciones de ejecución de funcionalidades programadas de la aplicación.</li><li>4. Apoyo en las actividades de despliegue y lanzamiento de la aplicación en el servidor mediante servicio PaaS.</li></ol>
--	--	--	--

## Definición de artefactos (*Sprint 1*)

### BACKLOG DEL PRODUCTO

PRODUCT BACKLOG					
Nombre de la tarea	Historia de usuario	Prioridad	Estado	Puntos de historia (1-5)	Asignado al Sprint
Gestión del equipo	Asignar roles al equipo de trabajo.	ALTA	REALIZADO	2	1
	Documentación de funcionalidades basado en casos de uso.	ALTA	REALIZADO	2	1
	Definir los tiempos de ejecución de las actividades	ALTA	REALIZADO	2	1
	Desarrollar el diagrama de clases del aplicativo basado en actores.	ALTA	REALIZADO	2	1
	Creación de repositorio GITHUB/catálogo web con README.	ALTA	REALIZADO	2	1
	Como usuario, debo definir una franja horaria de acuerdo con mi disponibilidad en el lugar de recepción del envío.	ALTA	POR REALIZAR	4	2
	Como usuario, debo poder suministrar información relacionada con las características	ALTA	POR REALIZAR	5	2

Gestión del usuario (cliente)	estructurales del envío (dimensiones, fragilidad, peso).				
	Como usuario, debo proveer información de la ubicación y remitente de origen del envío.	ALTA	POR REALIZAR	5	2
	Como usuario, debo proveer información de la ubicación y receptor de destino del envío.	ALTA	POR REALIZAR	5	2
	Como usuario, debo poder visualizar el estado actual de mi envío (Guardado, cancelado, cumplido) – Historial.	ALTA	POR REALIZAR	4	2
	Como usuario, debo poder cancelar un pedido que haya sido registrado previamente.	ALTA	POR REALIZAR	5	3
	Como usuario, debo poder registrarme y acceder en la plataforma con mis credenciales (registro/login).	ALTA	POR REALIZAR	5	3
	Como usuario, debo poder consultar los pedidos en el historial de acuerdo con su código único de envío.	BAJA	POR REALIZAR	2	3

<b>Gestión del servicio web</b>	Como servicio web, debo proveer una cita agendada de cita para la recolección del envío del cliente.	ALTA	POR REALIZAR	4	3
	Como servicio, debo obedecer las políticas de privacidad impuestas por la empresa y ofrecer seguridad y respaldo a la información del usuario.	ALTA	POR REALIZAR	5	4
	Como servicio web, debo permitir al cliente poder acceder a la plataforma desde un sitio web, utilizando un computador con conexión a internet (WAN).	ALTA	POR REALIZAR	5	4
<b>Despliegue de aplicación</b>	Realización de pruebas unitarias y validaciones para verificar el correcto funcionamiento del aplicativo.	ALTA	POR REALIZAR	4	4
	Verificación de criterios de despliegue de la aplicación de acuerdo con las plataformas desde donde podrá ser utilizada.	ALTA	POR REALIZAR	3	4

	Validar el funcionamiento de la aplicación como servicio y la correcta comunicación servidor/cliente.	ALTA	POR REALIZAR	5	4
	Verificar los requisitos asociados a la conectividad con la red y el dominio.	ALTA	POR REALIZAR	5	4
	Elaboración de documentación de aplicativo: código fuente; pruebas; manual de usuario; manual de instalación y configuración.	MEDIA	POR REALIZAR	3	4



## Backlog Sprint 1

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Definir los roles del equipo.	Se entrega un documento en el que se enlistan los cargos principales a desempeñar por cada desarrollador y las actividades a realizar. (UI/UX/Frontend/backend/Administrador de base de datos/tester-validación/Soporte de aplicaciones)	4	Erick Campo
Definir de historias de usuarios	Basados en el análisis de requerimientos, se definen las historias de uso y funcionalidades generales del producto a crear.	24	Erick Campo Jesús Cardona
Definir backlog de sprint	Se subdividen las actividades en los diferentes sprint y se asignan las funcionalidades entregables durante cada uno de ellos.	24	Equipo de desarrollo
Definir diagramas de despliegue	Definir la estructura de la lógica del software y hardware basado en la delimitación y características de los actores y sus interacciones del modelo Servidor-cliente.	16	Jesús Cardona
Establecer cronograma de actividades	Estimar el tiempo empleado en cada actividad para el exitoso desarrollo de funcionalidades del producto en cada sprint.	8	Yenny Castillo

Preparar entregable de primer sprint.	Entregar documento con las exigencias propuestas en el primer sprint: Backlog de producto y sprint, asignación de roles y cronograma general de proyecto.	8	<b>Equipo de desarrollo</b>
---------------------------------------	---	---	-----------------------------

## Backlog Sprint 2

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Mockups	Creación y diseño de las ventanas de la interfaz, selección de colores, posicionamiento navegabilidad usuario final	16	<b>Yenny Castillo Jesús Cardona</b>
Documentación mockups y mapa de navegabilidad	Desarrollo documentación mockups, organizar y jerarquizar el contenido a utilizar en el front end(mapa de navegabilidad)	8	<b>Aura Duque Edgar Delgado</b>
Crear proyecto de front-end en React	Creación e Implementación del front end elaboración interfaz usuario, implementación de componentes interactivos y amigables al usuario visualización parte grafica del proyecto	24	<b>Equipo de desarrollo</b>
Test front end	Comprobación de datos , simulación usuario interacción de la plataforma verificación de código testeado en node.js	16	<b>Erick Campo</b>

Plantilla bootstrap	Selección e implementación de plantillas para las diferentes interfaces Adaptabilidad a diferentes ambientes posibles usuarios	16	Jesús Cardona Aura Duque
Creación de proyecto en GIT	Creación de repositorio selección de comandos a utilizar, estandarizar visibilidad a usuarios , subir archivos proyecto	8	Erick Campo Edgar Delgado

### Backlog Sprint 3

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
<b>Definición de componentes</b>	Definición del árbol del sitio, carpetas con componentes y rutas definidas del proyecto. Se implementa modelo de diseño de componentes en GitHub. La documentación de los componentes será listada en el readme del archivo en GitHub.	4	<b>Equipo de desarrollo</b>
<b>Creación de formularios</b>	Diseño de los formularios de entrada de información para usuarios en HTML+CSS/Bootstrap, siguiendo el método de renderización de acuerdo con marco de trabajo usado. Se definirán los siguientes formularios: 1. Registro de un nuevo usuario. 2. Inicio de sesión de usuario.	24	<b>Yenny Castillo Aura Duque</b>

	3. Formulario de solicitud de envío. 4. Formulación de actualización y visualización de orden.		
<b>Simulación de solicitudes API</b>	Diseño de las URL y definición de métodos GET o POST según protocolo HTTP, dependiendo la necesidad del aplicativo. Definición de conexiones seguras según parámetros http, https, csc, csrf, jwt.	16	<b>Edgar Delgado</b>
<b>Documentación de solicitudes API</b>	Documentación referida a las pruebas para definir las consultas y la información obtenida desde la API y su despliegue en la interfaz.	4	<b>Erick Campo</b>
<b>Creación de bases de datos no relacional</b>	Creación de bases de datos no relacionales en MongoDB implementando metodología NoSQL.	8	<b>Jesús Cardona</b>
<b>Creación de proyecto en Node.js</b>	Definición de un nuevo proyecto implementando <i>Node Package Manager</i> .	4	<b>Erick Campo</b>
<b>Desarrollo de back-end: definición de dependencias</b>	Se definen las diversas herramientas y librerías útiles para el cumplimiento de las funcionalidades del proyecto.	4	<b>Erick Campo</b>
<b>Back-end: Módulos de funcionalidades</b>	Archivos de módulos con funcionalidades de I/O, definición de condiciones y consultas a ser utilizadas en el proyecto.	24	<b>Jesús Cardona Erick Campo</b>
<b>Back-end: Módulos de</b>	Archivos de módulos con funciones de autenticación y autorización de usuarios	24	<b>Jesús Cardona</b>

<b>autenticación y autorización de usuarios</b>	mediante herramientas de cifrado y manipulación de credenciales mediante e-mail.		
<b>Conectividad de base de datos</b>	Creación de lógica de conectividad de base de datos con MongoDB para bases de datos no relacionales y envío de información en formato JSON.	24	<b>Edgar Delgado Jesús Cardona</b>

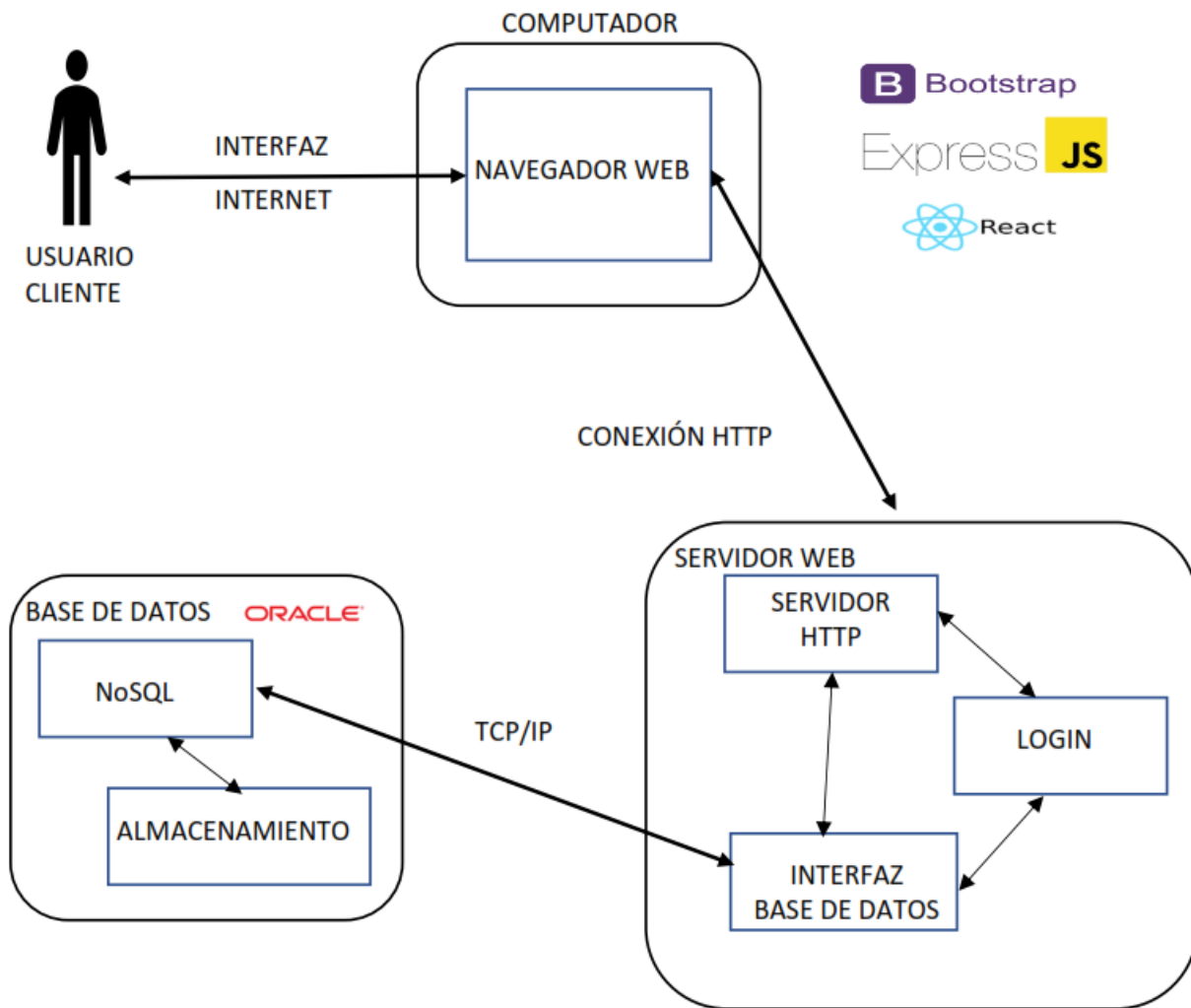
#### Backlog Sprint 4

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
<b>Definición de los requerimientos de despliegue</b>	Listado de especificaciones de hardware/software (librerías, herramientas) requerido según modelo de diseño del aplicativo web, según arquitectura PaaS.	8	<b>Equipo de Desarrollo</b>
<b>Instalar servicios para Backend y Frontend</b>	Instalación y configuración de las librerías, paquetes y servicios, necesarios para la ejecución del código del servidor y Frontend.	16	<b>Equipo de Desarrollo</b>
<b>Compilar y cargar código del Backend</b>	Construcción y carga de los artefactos del Backend en la máquina.	4	<b>Equipo de Desarrollo</b>
<b>Compilar y cargar código del Frontend</b>	Construcción y carga de los artefactos del Frontend en la máquina	4	<b>Equipo de Desarrollo</b>
<b>Realizar pruebas sobre</b>	Realización de pruebas de aseguramiento de la aplicación.	16	<b>Nesh Díaz</b>

<b>el despliegue de la aplicación</b>			
<b>Generar documentación de despliegue y demás entregables</b>	Generación de documentos de pruebas de la aplicación, documentación del código fuente (Frontend y Backend), manual de usuario y Manual de Instalación y configuración.	16	<b>Equipo de Desarrollo</b>

## Diagrama de despliegue (*Sprint 1*)

Este diagrama de despliegue muestra el funcionamiento de una aplicación. La aplicación ha sido desplegada para un navegador web, que a su vez está contenido en el servidor web con una conexión HTTP. El sistema de base de datos se despliega en el servidor de base de datos y contiene: Un servidor de aplicaciones y un servidor de base de datos están conectados con una conexión TCP/IP. El sistema de base de datos procesa las solicitudes del usuario final.



## Cronograma de tareas (*Sprint 1*)

CRONOGRAMA DEL PROYECTO - ENTREGA DE PAQUETES "InstaYA"																																																														
ACTIVIDADES	RESPONSABLE	Noviembre																				Diciembre																																								
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	1	2	3	4	5	6																									
		M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M																								
SPRINT 1: Planificación		Planificación (h)																																																												
Definir los roles del equipo	Erick campo	4																																																												
Definir de historias de usuarios	Jesus Cardona/Erick campo	24																																																												
Definir backlog de sprint	Equipo desarrollo				24																																																									
Definir diagramas de despliegue	Jusus Cardona						16																																																							
Establecer cronograma de actividades	Yenni Castillo							4																																																						
Entregable Sprint	Equipo desarrollo							8																																																						
SPRINT 2: Diseño y maquetado		Diseño y maquetado (h)																																																												
Creación Mockups navegabilidad	Yenny Castillo/Jesús Cardona									16																																																				
Aura Duque/Edgar Delgado										8																																																				
Crear proyecto de front-end en React	Equipo de desarrollo									24																																																				
Test front end	Equipo de desarrollo												16																																																	
Plantilla bootstrap	Jesús Cardona/Aura Duque												16																																																	
Creación de proyecto en GIT	Erick Campo/Edgar Delgado														4																																															
Entregable	Equipo de desarrollo														8																																															
SPRINT 3: Frontend - Backend		Desarrollo Frontend / Backend																																																												
Definición de componentes	Equipo de desarrollo																					8																																								
Creación de formularios	Yenny Castillo/Aura Duque																					24																																								
Simulación de solicitudes API	Edgar Delgado																					16																																								
Documentación de solicitudes API	Erick Campo																					8																																								
Creación de bases de datos no relacional	Jesús Cardona																							4																																						
Creación de proyecto en Node.js dependencias	Erick Campo																							4																																						
Back-end: Módulos de funcionalidades	Erick Campo																									16																																				
Back-end: Módulos de autenticación y autorización de usuarios	Jesús CardonaErick Campo																									24																																				
Conectividad de base de datos	Jesús Cardona																											24																																		
Entregable	Edgar DelgadoJesús Cardona																											24																																		
Equipo desarrollo																														8																																
SPRINT 4: Testing y Despliegue																						Pruebas y despliegue (h)																																								
Definición de los requerimientos de despliegue	Equipo desarrollo																					8																																								
Instalar servicios para Backend y Frontend	Equipo desarrollo																					16																																								
Compilar y cargar código del Backend	Equipo desarrollo																							8																																						
Compilar y cargar código del Frontend aplicación	Equipo desarrollo																									16																																				
Documentos de pruebas de la aplicación, documentación del código fuente (Frontend y Backend)	Equipo desarrollo																											8																																		
Generar documentación de despliegue y demás entregables	Equipo desarrollo																															8																														