

# Tecnologias

Esse documento se refere às tecnologias que serão utilizadas no projeto de POO, de um sistema para uma oficina mecânica, segue abaixo:

## 1 - Java 8

É uma das versões mais populares da linguagem Java.

Traz recursos modernos, como **expressões lambda**, **Streams** e melhorias no desempenho.

É estável e amplamente compatível com bibliotecas e frameworks usados em aplicações desktop e web.

## 2 - JavaFX

Framework gráfico usado para criar interfaces modernas e interativas em aplicações Java.

## 3 - Scene Builder

É uma ferramenta visual (WYSIWYG) que permite criar telas FXML arrastando e soltando componentes (botões, tabelas, labels, etc.), sem precisar escrever código manualmente.

## 4 - Padrão MVC

**Model** - lógica de negócio

**View** - toda a parte visual

**Controller** - conecta o model com o view

## 5 - SQLite

É uma versão mais leve do MySQL, rodando localmente, ideal para apps desktops, conseguindo acessar via JDBC