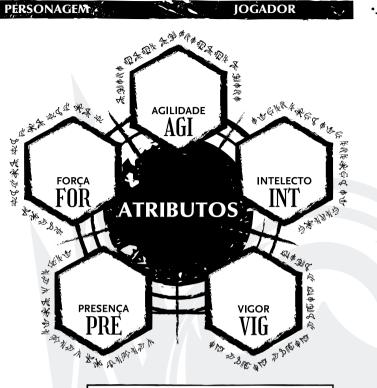
PERSONAGEM JOGADOR



ORIGEM

CLASSE





PROTEÇÃO _			
3			

RESISTÊNCIAS ____

ORDEM PARANORMAL RPG

PE	RÍCIĀ	S		
PERÍCIA	DADOS	BÔNUS	Treino	Outros
ACROBACIA+	(AGI)	(+)		
ADESTRAMENTO*	PRE	(+)		
ARTES*	PRE	(+		
ATLETISMO	FOR]	(+		
ATUALIDADES	(INT)	(+)		
CIÊNCIAS*	[INT]	(+)		
CRIME*+	AGI	(+	$\overline{}$	
DIPLOMACIA	PRE	(+		·
ENGANAÇÃO	PRE	(+		
FORTITUDE	VIG	(+)		
FURTIVIDADE+	AGI	(+)		·
INICIATIVA	AGI	(+		
INTIMIDAÇÃO	PRE	(+		
INTUIÇÃO	PRE	(+		
INVESTIGAÇÃO	(INT)	(+		
LUTA	FOR	(+		
MEDICINA	(INT)	(+		
OCULTISMO*	(INT)	(+)		
PERCEPÇÃO	PRE	(+)		
PILOTAGEM*	AGI	(+)		
PONTARIA	(AGI)	(+)		
PROFISSÃO* ()	(INT)	(+)		
REFLEXOS	(AGI)	(+		
RELIGIÃO*	PRE	[+		
SOBREVIVÊNCIA	(INT)	(+)		
TÁTICA*	(INT)	(+		
TECNOLOGIA*	(INT)	(+)		
VONTADE	PRE	(+)		-

+ Penalidade de carga. * Somente treinada.

ATAQUES	TESTE	DANO	Critico/Alcance/Especial

EVOLÚÇÃO	DO PERSONAGE	M	ANOTAÇÕES
NEX %			
● NÍVEL / NEX	7 %	LIMITE DE PE / PD	
PATENTE			
HABILIDADES & RI	TUAIS Custo	– Página Desc	ritivo - DT DE RITUAIS
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
			
INVENTÁRIO	PONTOS DE PRESTÍC		PATENTE .
LIMITE DE ITENS] III IV	LIMITE DE CRÉDITO	CARGA MÁX.
ITEM	Categoria	Espaços ITE	M Categoria Espaços
			• •
			<u>FALITAS</u>