



INGENIERÍA EN
SISTEMAS
COMPUTACIONALES



DEPARTAMENTO
DE **SISTEMAS**
Y **COMPUTACION**

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TIJUANA

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Nombre:

Corrales Quintero Erick Roberto

Matricula:

23211004

Materia:

Programación Web

Periodo:

Agosto - Diciembre 2025

Tema:

Actividad de aprendizaje 5

Maestro:

José Jonathan Perez Castro

Fecha:

Tijuana, Baja California a 3 de septiembre de 2025





INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TIJUANA
UNIDAD TOMAS AQUINO

Tijuana, B.C., a 01 de septiembre de 2025

Carrera: ISC
Materia: Programacion Web
HORARIO: 18-19

ALUMNO: Erick Connales
DOCENTE: Jose Jonathan Perez Castro

Introducción a las Aplicaciones Web

- 1.1 Evolución de las Aplicaciones Web
- 1.2 Arquitecturas de las Aplicaciones Web
- 1.3 Tecnologías para el Desarrollo de Aplicaciones Web
- 1.4 Planificación de Aplicaciones Web



HTML, XML y CSS

- 2.1 Introducción
- 2.2 Estructura global de un documento HTML
- 2.3 Elementos básicos
- 2.4 Formularios
- 2.5 Lenguajes de presentación de documentos web
- 2.6 Selectores
- 2.7 Modelo de caja



Programación del lado del cliente

- 3.1 Introducción al Lenguaje
- 3.2 Manejo de Frameworks
- 3.3 Estructuras de Control
- 3.4 Manipulación de Objetos



Programación del lado del cliente

- 3.1 Introducción al Lenguaje
- 3.2 Manejo de Frameworks
- 3.3 Estructuras de Control
- 3.4 Manipulación de Objetos



Programación del Lado del Servidor

- 4.1 Introducción al Lenguaje
- 4.2 Estructuras de Control
- 4.3 Tratamiento de Formularios
- 4.4 Manejo de Objetos del Servidor
- 4.5 Creación de Clases
- 4.6 Acceso de Datos



Computo en la nube y servicios

- 5.1 Conceptos Generales
- 5.2 Tipos de Servicio en la nube
- 5.3 Patrones de Diseño
- 5.4 Estándares de Servicios
- 5.5 Plataformas Tecnológicas
- 5.6 Seguridad e interoperatividad





```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
ProgramacionWeb (Workspace)

index.html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="utf-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
6   <title>Erick Corrales</title>
7 </head>
8 <body>
9   <font face="Arial, Tahoma" Size=3 color=888888>
10    <p align=Center><b>INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TIJUANA <br>
11    UNIDAD TOMAS AQUINO</b></p>
12  </font>
13
14  <font face="Calibri" Size=3 color=blue>
15    <p align=right><b>Tijuana, B.C., a 01 de septiembre de 2025</b></p>
16  </font>
17
18  <font face="Consolas" Size=3 color=green>
19    <p align=left>
20      <b><br>
21      <b>Carrera:</b> ISC <br>
22      <b>Materia:</b> Programacion Web <br>
23      <b>HORARIO:</b> 18-19 <br>
24      <b>ALUMNO:</b> Erick Corrales <br>
25      <b>DOCENTE:</b> Jose Jonathan Perez Castro <br>
26    </p>
27  </font>
28
29  <font face="Comic Sans M" Size=3 color=blue>
30    <p align=left><b>Introducción a las Aplicaciones Web</b></p>
31    <p align=left>
32      1.1 Evolucion de las Aplicaciones Web <br>
33      1.2 Arquitecturas de las Aplicaciones Web <br>
34      1.3 Tecnologías para el Desarrollo de Aplicaciones Web <br>
35      1.4 Planificación de Aplicaciones Web <br>
36    </p>
37
38    <img src=../logo.jpg alt="Logo" width=200 height=150>
39    <img src=../map.jpg alt="Map" width=200 height=150>
40    <img src=../volcan.jpg alt="Volcan" width=200 height=150>
41    <img src=../montaña.jpg alt="Montaña" width=200 height=150>
42    <img src=../nieve.jpg alt="Nieve" width=200 height=150>
43
44    <p align=left><b>HTML, XML y CSS</b></p>
45    <p align=left>
46      2.1 Introducción <br>
47      2.2 Estructura global de un documento HTML <br>
48      2.3 Elementos básicos <br>
49      2.4 Formularios <br>
50      2.5 Lenguajes de presentación de documentos web <br>
51      2.6 Selectores <br>
52      2.7 Modelo de caja <br>
53    </p>
54
55    <img src=../ma-long-jiffi alt="GOAT" width=200 height=150>
56    <img src=../au-xin.jpg alt="CloudWalker" width=200 height=150>
57
58  </font>
59
60  <p align=left><b>Programación del lado del cliente</b></p>
61  <p align=left>
62    3.1 Introducción al Lenguaje <br>
63    3.2 Manejo de Frameworks <br>
64    3.3 Estructuras de Control <br>
65    3.4 Manipulación de Objetos <br>
66  </p>
67
68  <img src=../barca_logo.png alt="Barca" width=200 height=150>
69  <img src=../madrid_logo.png alt="Madrid" width=200 height=150>
70  <img src=../monterrey_logo.png alt="Monterrey" width=200 height=150>
71  <img src=../guadalajara.png alt="Chivas" width=200 height=150>
72  <img src=../liverpool_logo.jpg alt="Liverpool" width=200 height=150>
73
74  <p align=left><b>Programación del Lado del Servidor</b></p>
75  <p align=left>
76    4.1 Introducción al Lenguaje <br>
77    4.2 Estructuras de Control <br>
78    4.3 Tratamiento de Formularios <br>
79    4.4 Manejo de Objetos del Servidor <br>
80    4.5 Creación de Clases <br>
81    4.6 Acceso de Datos <br>
82  </p>
83
84  <img src=../villareal_logo.png alt="Villareal" width=200 height=150>
85  <img src=../atletico_logo.png alt="Atletico" width=200 height=150>
86  <img src=../bayerm_logo.png alt="Bayerm" width=200 height=150>
87  <img src=../boca_logo.png alt="Boca" width=200 height=150>
88  <img src=../veracruz_logo.png alt="Veracruz" width=200 height=150>
89
90  <p align=left><b>Computo en la nube y servicios</b></p>
91  <p align=left>
92    5.1 Conceptos Generales <br>
93    5.2 Tipos de Servicio en la nube <br>
94    5.3 Patrones de Diseño <br>
95    5.4 Estándares de Servicios <br>
96    5.5 Plataformas Tecnológicas <br>
97    5.6 Seguridad e Interoperatividad <br>
98  </p>
99
100  <img src=../cruzazul_logo.png alt="CruzAzul" width=200 height=150>
101  <img src=../pumas_logo.png alt="Pumas" width=200 height=150>
102  <img src=../atletico_logo.png alt="Atletico" width=200 height=150>
103  <img src=../brighton_logo.png alt="Brighton" width=200 height=150>
104  <img src=../paris_logo.png alt="PSG" width=200 height=150>
105 </font>
106 </body>
107 </html>
```

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
ProgramacionWeb (Workspace)

index.html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <body>
4   <font face="Comic Sans M" Size=3 color=blue>
5     <p align=left><b>Introducción a las Aplicaciones Web</b></p>
6     <p align=left>
7       1.1 Evolucion de las Aplicaciones Web <br>
8       1.2 Arquitecturas de las Aplicaciones Web <br>
9       1.3 Tecnologías para el Desarrollo de Aplicaciones Web <br>
10      1.4 Planificación de Aplicaciones Web <br>
11    </p>
12
13    <img src=../logo.jpg alt="Logo" width=200 height=150>
14    <img src=../map.jpg alt="Map" width=200 height=150>
15    <img src=../volcan.jpg alt="Volcan" width=200 height=150>
16    <img src=../montaña.jpg alt="Montaña" width=200 height=150>
17    <img src=../nieve.jpg alt="Nieve" width=200 height=150>
18
19    <p align=left><b>HTML, XML y CSS</b></p>
20    <p align=left>
21      2.1 Introducción <br>
22      2.2 Estructura global de un documento HTML <br>
23      2.3 Elementos básicos <br>
24      2.4 Formularios <br>
25      2.5 Lenguajes de presentación de documentos web <br>
26      2.6 Selectores <br>
27      2.7 Modelo de caja <br>
28    </p>
29
30    <img src=../ma-long-jiffi alt="GOAT" width=200 height=150>
31    <img src=../au-xin.jpg alt="CloudWalker" width=200 height=150>
32    <img src=../fan.jpg alt="XiaoPang" width=200 height=150>
33    <img src=../zhang-ike-jiffi alt="Mastin Tibetano" width=200 height=150>
34    <img src=../ma-lin-jiffi alt="Penholder God" width=200 height=150>
35
36    <p align=left><b>Programación del lado del cliente</b></p>
37    <p align=left>
38      3.1 Introducción al Lenguaje <br>
39      3.2 Manejo de Frameworks <br>
40      3.3 Estructuras de Control <br>
41      3.4 Manipulación de Objetos <br>
42    </p>
43
44    <img src=../barca_logo.png alt="Barca" width=200 height=150>
45    <img src=../madrid_logo.png alt="Madrid" width=200 height=150>
46    <img src=../monterrey_logo.png alt="Monterrey" width=200 height=150>
47    <img src=../guadalajara.png alt="Chivas" width=200 height=150>
48    <img src=../liverpool_logo.jpg alt="Liverpool" width=200 height=150>
49
50    <p align=left><b>Programación del Lado del Servidor</b></p>
51    <p align=left>
52      4.1 Introducción al Lenguaje <br>
53      4.2 Estructuras de Control <br>
54      4.3 Tratamiento de Formularios <br>
55      4.4 Manejo de Objetos del Servidor <br>
56      4.5 Creación de Clases <br>
57      4.6 Acceso de Datos <br>
58    </p>
59
60    <img src=../villareal_logo.png alt="Villareal" width=200 height=150>
61    <img src=../atletico_logo.png alt="Atletico" width=200 height=150>
62    <img src=../bayerm_logo.png alt="Bayerm" width=200 height=150>
63    <img src=../boca_logo.png alt="Boca" width=200 height=150>
64    <img src=../veracruz_logo.png alt="Veracruz" width=200 height=150>
65
66    <p align=left><b>Computo en la nube y servicios</b></p>
67    <p align=left>
68      5.1 Conceptos Generales <br>
69      5.2 Tipos de Servicio en la nube <br>
70      5.3 Patrones de Diseño <br>
71      5.4 Estándares de Servicios <br>
72      5.5 Plataformas Tecnológicas <br>
73      5.6 Seguridad e Interoperatividad <br>
74    </p>
75
76    <img src=../cruzazul_logo.png alt="CruzAzul" width=200 height=150>
77    <img src=../pumas_logo.png alt="Pumas" width=200 height=150>
78    <img src=../atletico_logo.png alt="Atletico" width=200 height=150>
79    <img src=../brighton_logo.png alt="Brighton" width=200 height=150>
80    <img src=../paris_logo.png alt="PSG" width=200 height=150>
81  </font>
82 </body>
83 </html>
```



```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
ProgramacionWeb (Workspace)
index.html X
ProgramacionWeb > Unidad 1 > Actividad de aprendizaje 5 > index.html > html > body > font > p > br
2 <html lang="en">
3 <body>
38 <font face="Comic Sans MS" size=3 color=blue>
70 
71 
72 
73 
74 
75
76 <p align=left><b>Programación del lado del Servidor</b></p>
77 <p align=left>
78 4.1 Introducción al lenguaje <br>
79 4.2 Estructuras de Control <br>
80 4.3 Tratamiento de Formularios <br>
81 4.4 Manejo de Objetos del Servidor <br>
82 4.5 Creación de Clases <br>
83 4.6 Acceso de Datos <br>
84 </p>
85
86 
87 
88 
89 
90
91
92 <p align=left><b>Computo en la nube y servicios</b></p>
93 <p align=left>
94 5.1 Conceptos Generales <br>
95 5.2 Tipos de Servicio en la nube<br>
96 5.3 Patrones de Diseño<br>
97 5.4 Estándares de Servicios <br>
98 5.5 Plataformas Tecnológicas <br>
99 5.6 Seguridad e Interoperatividad <br>
100 </p>
101
102 
103 
104 
105 
106 
107 </font>
108 </body>
109 </html>
main* 0 0 Git Graph
Ln 82, Col 40 Spaces: 4 UTF-8 CRLF HTML Port: 5501
```