

# UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ CAMPUS JARDINS DE ANITA CIÊNCIA DE DADOS

ERICK COUTINHO 536591

2° AVALIAÇÃO: MÉTODOS NUMÉRICOS ITAPAJÉ, CE 2023

#### 1.

Após diversas tentativas, nenhum dos métodos convergiu. Após uma análise buscando o motivo da não convergência:

Os autovalores da matriz A que são [-2.11750391, 3.20697238, 2.16092448, 0.74960704].

Observando esses autovalores, pode-se notar que a matriz não é diagonalizável, pois possui um autovalor negativo. A convergência dos métodos iterativos como Jacobi e Gauss-Seidel está relacionada aos autovalores da matriz. Para esses métodos convergirem, é necessário que a matriz seja diagonalizável ou que, pelo menos, seus autovalores estejam dentro do círculo de convergência.

No entanto, se a matriz não é diagonalizável ou tem autovalores fora do círculo de convergência, esses métodos podem não convergir. No caso, como há um autovalor negativo, isso pode ser uma razão para a não convergência dos métodos.

Mesmo com a não convergência dos métodos, trouxe o resultado do sistema:

# Código:

```
print('A <u>solução exata</u> é:<mark>\n'</mark>_np.linalg.inv(A)@b)
```

a expressão completa "np.linalg.inv(A)@b" está resolvendo o sistema linear Ax=b para x encontrando a multiplicação da matriz inversa de A pelo vetor b. Essa operação resulta no vetor x que representa a solução exata do sistema linear.

#### Saída:

```
Autovalores da matriz A: [-2.11750391 3.20697238 2.16092448 0.74960704]

A solução exata é:
[[0.90909091]
[0.81818182]
[1.54545455]
[1.27272727]]
```

**2.** Interpole um polinômio que passa pelos pontos :  $\{(1, 2), (2, 0.4), (3, 3), (4, 3.5)\}$ .

#### Código:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

#pontos

x1 = np.array([1,2])

x2 = np.array([2,0.4])

x3 = np.array([2,0.4])

x3 = np.array([4,3.5])

#arrays

x = np.array([x1,0], x2[0], x3[0], x4[0]])

y = np.array([x1,1], x2[1], x3[1], x4[1]])

gray_polinomio = len(x) - 1

# Ajuste do polinômio aos pontos
coeficientes = np.polyfit(x, y, gray_polinomio)

# Criar o polinômio a partir dos coeficientes

polinomio = np.polyid(coeficientes)

print(f'0 polinômio apartir dos coeficientes

polinomio = np.polyid(coeficientes)

print(f'0 polinômio apartir dos pontos é:{polinomio}')

print(f'0 polinômio apartir dos pontos é:{polinômio} do polinômio.')

print(f'0 polinômio apartir dos pontos é:{polinômio} do polinômio.')

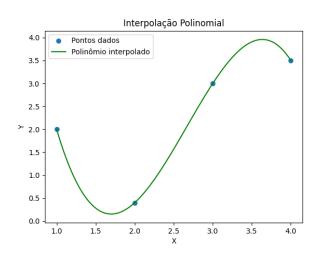
print(f'0 polinômio apartir dos coeficientes)

print(f'0 polinômio apartir dos coefici
```

#### Saída:

```
O polinomia que interpola os pontos é: 3 2
-1.05 x + 8.4 x - 19.45 x + 14.1
Os números "3" e "2" no print representam os graus dos termos do polinômio.
Polinômio:
-1.05x^3 + 8.4x^2 - 19.45x + 14.1
```

# Saida (Gráfico):



**3.** Obtenha a reta de regressão que melhor ajusta o conjunto de pontos abaixo plotando seu gráfico: {(1, 3.25), (1.5, 3.5), (2, 3.75), (2.5, 4), (3, 4.25), (3.5, 4.5)}.

# Código:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

# Pontos
pontos = np.array([(1, 3.25), (1.5, 3.5), (2, 3.75), (2.5, 4), (3, 4.25), (3.5, 4.5)])

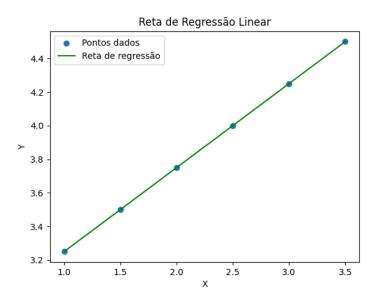
# Separar os pontos em coordenadas x e y
x = pontos[:, 0]
y = pontos[:, 1]

# Realizar a regressão linear
coeficientes = np.polyfit(x, y, deg:1) # 0 argumento "1" indica uma regressão linear (reta)
reta_regressao = np.polyfd(coeficientes)
print('Equação da reta:', reta_regressao)
x_valores_reta = np.linspace(min(x), max(x), num: 100)
y_valores_reta = reta_regressao(x_valores_reta)
# Plotar os pontos e a reta de regressão
plt.scatter(x, y, label='Pontos dados')
plt.plot('args: x_valores_reta, y_valores_reta, label='Reta de regressão', color='green')
plt.title('Reta de Regressão Linear')
plt.vlabel('Y')
plt.ylabel('Y')
plt.legend()
plt.show()
```

#### Saída:

```
Equação da reta:
0.5 x + 2.75
```

# Saida (Gráfico):



**4.** Plote a derivada exata e a derivada numérica da função com h = 0.1 e h = 0.001

#### $y = e^x + sen(x)^3$

# Código:

```
import mangy as np
import manglotib.pyplot as plt
Juages

def funcao(x);
return np.exp(x) + np.sin(x)**3

luage

def derivada_exata(x);
return np.exp(x) + 3 * np.sin(x)**2 * np.cos(x)

Zuages

def derivada_numerica(x, h);
return (np.exp(x) + 3 * np.sin(x)**2 * np.cos(x)

Zuages

def derivada_numerica(x, h);
return (np.exp(x) + 3 * np.sin(x)**2 * np.cos(x)

Zuages

def derivada_numerica(x, h);
return (np.exp(x) + 3 * np.sin(x)**2 * np.cos(x)

Zuages

def derivada_numerica(x, h);
return (np.exp(x) + 3 * np.sin(x)**2 * np.cos(x)

Zuages

def derivada_numerica(x, va):

pl. xyvalores = np.linspace(-2, tope 2, num sod)

y.valores = np.linspace(-2, tope 2, num sod)

y.valores = np.linspace(-2, tope 2, num sod)

y.valores = np.linspace(-2, tope 2, num sod)

derivada_numerica_n_001 = derivada_numerica(x_valores)

derivada_numerica_n_001 = derivada_numerica(x_valores)

derivada_numerica_n_001 = derivada_numerica(x_valores), h 0.001)

# Plota

plt.figure(rigsize=(12, 8))

# Plotar a função original

plt.subplot('mus x_valores, y.valores, label='Função Original', color='blue')

plt.title('Função Original')

plt.title('Função Original')

plt.ylabel('y')

plt.title('Berivada exata

plt.subplot('mus x_valores, derivada_exata_valores, label='Derivada Rumérica (h=0.1)', linestyle='--', linesidth=2, color='pouple')

plt.title('Berivada funéricas

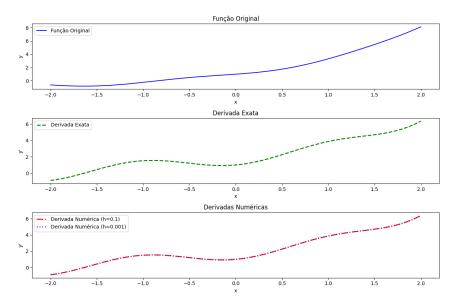
plt.subplot('mus x_valores, derivada_numerica_h_01, label='Derivada Numérica (h=0.001)', linestyle='--', linesidth=2, color='pouple')

plt.title('Berivadas Ruméricas)

plt.title('Berivadas Ruméricas)
```

```
plt.xlabel('x')
plt.ylabel('y\'')
plt.legend()
plt.tight_layout()
plt.show()
```

# Saida (Gráfico):



# 5. Sejam as integrais definidas:

- (a)  $\int_2^5 \cos(2x) dx$ .
- (b) ∫<sub>1</sub><sup>4</sup> xln(x)dx.

Construa duas tabelas com  $n = \{4, 10, 25, 100\}$ . A primeira deverá comparar a solução analítica com os métodos de Riemann usando o ponto médio, trapézios e Simpson enquanto que a segunda tabela deverá comparar os erros absolutos da solução analítica em relação a cada um desses três métodos citados.

# Código (A):

#### Saída (A):

#### **CONTEXTO:**

#### Solução Analítica:

A solução analítica de uma integral definida é a expressão matemática exata que representa a área sob a curva da função no intervalo especificado. Em outras palavras, é o resultado teórico exato da integral.

# Métodos de Riemann:

Os métodos de Riemann são técnicas de aproximação numérica para calcular integrais definidas. Eles dividem o intervalo de integração em subintervalos e aproximam a área sob a curva usando somas de áreas de retângulos (no caso do ponto médio), trapézios (no caso dos trapézios) ou segmentos de parábolas (no caso de Simpson).

#### • Ponto Médio:

Este método utiliza o valor da função no ponto médio de cada subintervalo para calcular a altura do retângulo.

#### • Trapézios:

Este método usa segmentos de reta conectando os pontos da curva nos extremos de cada subintervalo, formando trapézios. A área de cada trapézio é calculada e somada para obter a aproximação da integral.

# • Simpson:

Este método usa segmentos de parábolas para conectar os pontos da curva nos extremos e no ponto médio de cada subintervalo.

#### Código (B):

```
print('\nItem 8:\n')

# Função a ser integrada
6 usages

def g(x):
    return x * np.log(x)

# Solução analítica
2 usages

def solução analítica b(a, b):
    return b * (np.log(b) - 1) - a * (np.log(a) - 1)

# Métodos de Riemann
2 usages

def ponto_medio_b(f, a, b, n):
    h = (b - a) / n
    xi = np.linspace(a + h / 2, b - h / 2, n)
    return h * np.sum(f(xi))

2 usages

def trapezios_b(f, a, b, n):
    h = (b - a) / n
    xi = np.linspace(a, b, n + 1)
    return h / 2 * (f(a) + 2 * np.sum(f(xi[1:-1])) + f(b))

2 usages

def simpson_b(f, a, b, n):
    if n % 2 != 0:
        n += 1  # Se n é impar, torná-lo par
    h = (b - a) / n
    xi = np.linspace(a, b, n + 1)
    resultado_simpson = f(a) + f(b)
    for i in range(1, n, 2):
        resultado_simpson += 4 * f(xi[i])
    for i in range(2, n - 1, 2):
        resultado_simpson += 2 * f(xi[i])
    return h / 3 * resultado_simpson
```

# Saída (B):

Link para acessar repositório: https://github.com/ErickCoutinho/AV\_2\_M-todos\_Numericos