## Primer programa en java

Alfonso González

En Java, cada aplicación comienza con un nombre de clase y esa clase (class) debe coincidir con el nombre del archivo. Vamos a crear nuestro primer archivo Java, llamado HolaMundo.java, que se puede hacer en cualquier editor de texto (como el Bloc de notas). El archivo debe contener un mensaje "Hola Mundo", que está escrito con el siguiente código:

```
/* Mi primer programa

*/
class HolaMundo {
    // Contenido dentro de la clase
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hola Mundo");
    }
}
```

Programador JR - Introducción al lenguaje de programación

## Primer programa en java

Alfonso González

Guarda el código en el Bloc de notas como "HolaMundo.java". Abre el símbolo del sistema (cmd.exe), navega hasta el directorio donde guardaste tu archivo y escribe:

javac HolaMundo.java

Si el archivo se compila correctamente, este comando genera una clase ejecutable: HolaMundo.class.

java HolaMundo

```
Símbolo del sistema
E:\Escritorio\miPrimerPrograma>javac HolaMundo.java
E:\Escritorio\miPrimerPrograma>java HolaMundo
Hola Mundo
E:\Escritorio\miPrimerPrograma>dir
El volumen de la unidad E es A6z
El número de serie del volumen es: 94DA-DE38
Directorio de E:\Escritorio\miPrimerPrograma
24/10/2022 11:55 p. m.
24/10/2022 11:43 p. m.
24/10/2022 11:55 p. m.
                                     422 HolaMundo.class
24/10/2022 11:54 p. m.
                                     200 HolaMundo.java
               2 archivos
                                    622 bytes
              2 dirs 1,363,508,961,280 bytes libres
E:\Escritorio\miPrimerPrograma>
```

Programador JR - Introducción al lenguaje de programación