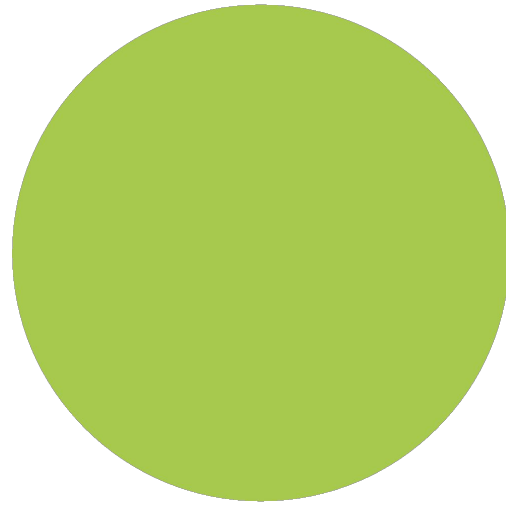


Curso Avanzado de Ionic

Desarrollado Platzinger



Eduardo Ibarra

@iBar_Ed

Avisos

- Usaremos GitHub
- Ocurrirán errores (intencionales o no intencionales)
- Iremos rápido en aspectos básicos

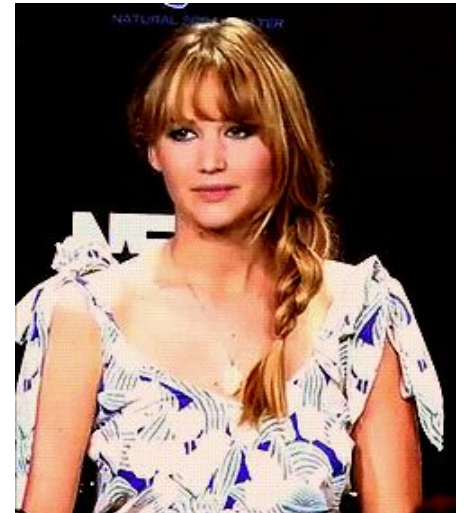


Tabla de Contenido

1. Introducción
2. Estructura de Platzinger
3. Angular y TypeScript
4. Estilos
5. Acceso a Datos
6. Características Nativas
7. Conversación
8. Amigos
9. Deploy

“

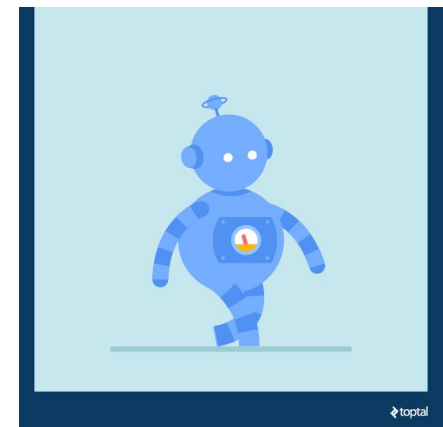
Introducción

”

Decorative geometric shapes in the bottom-left corner, including a light blue triangle and a dark blue semi-circle.

Qué es Ionic?

Ionic es un framework completo para desarrollar aplicaciones móviles híbridas. Está basado en **Angular** y usa **Cordova** para acceder a características nativas de los dispositivos.



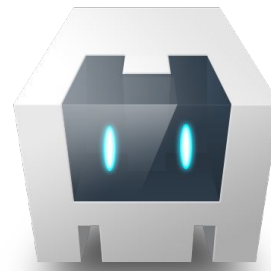
Qué es Angular?

Es un framework basado en TypeScript que permite crear Single Page Applications (SPAs)



Qué es Cordova?

Es un framework open-source para el desarrollo de aplicaciones móviles con tecnologías web. Provee acceso a características nativas a través de un API JavaScript

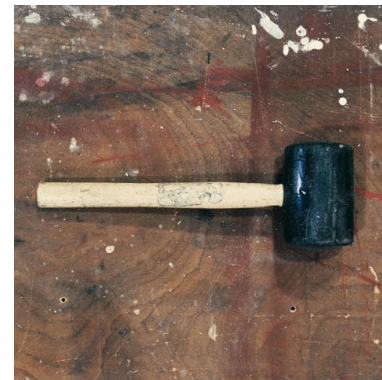


APACHE
CORDOVA™

Qué es Ionic CLI?

Es un set de herramientas de consola provisto por Ionic para:

- Transpilar nuestro código (ts -> js)
- Crear un servidor local
- Exportar nuestra app para iOS o Android
- Entre muchos otros...



WebView

HTML

CSS

Resources

JS

JavaScript bridge
(provided by framework)

Hybrid App Framework

Mobile OS and native APIs



Regresando la nostalgia

Platzinger

El app que nunca existió

Platzinger

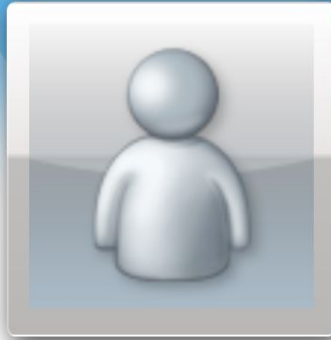
App de Mensajería instantánea

Se podrán agregar amigos

La comunicación será en tiempo real

Se podrán enviar zumbidos





Email

Password

Status

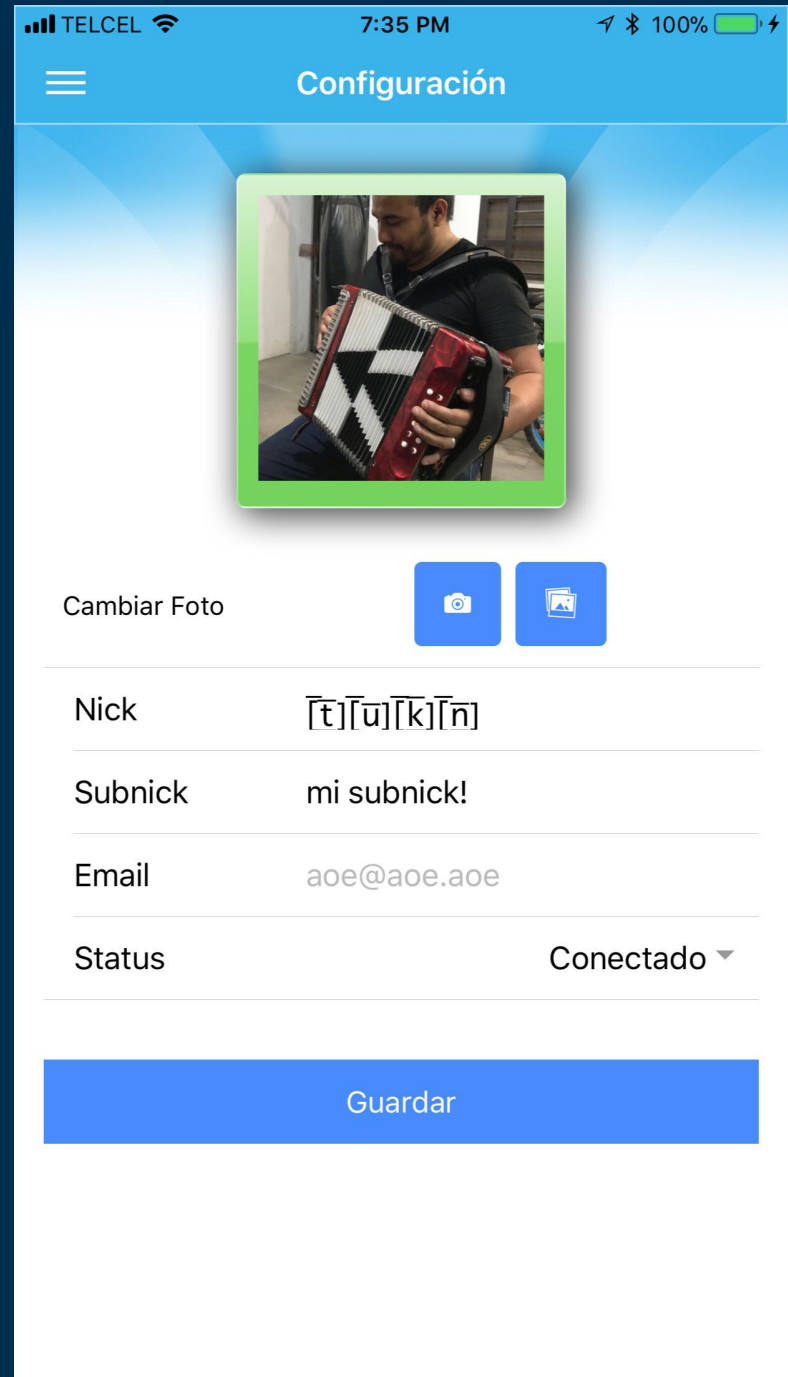
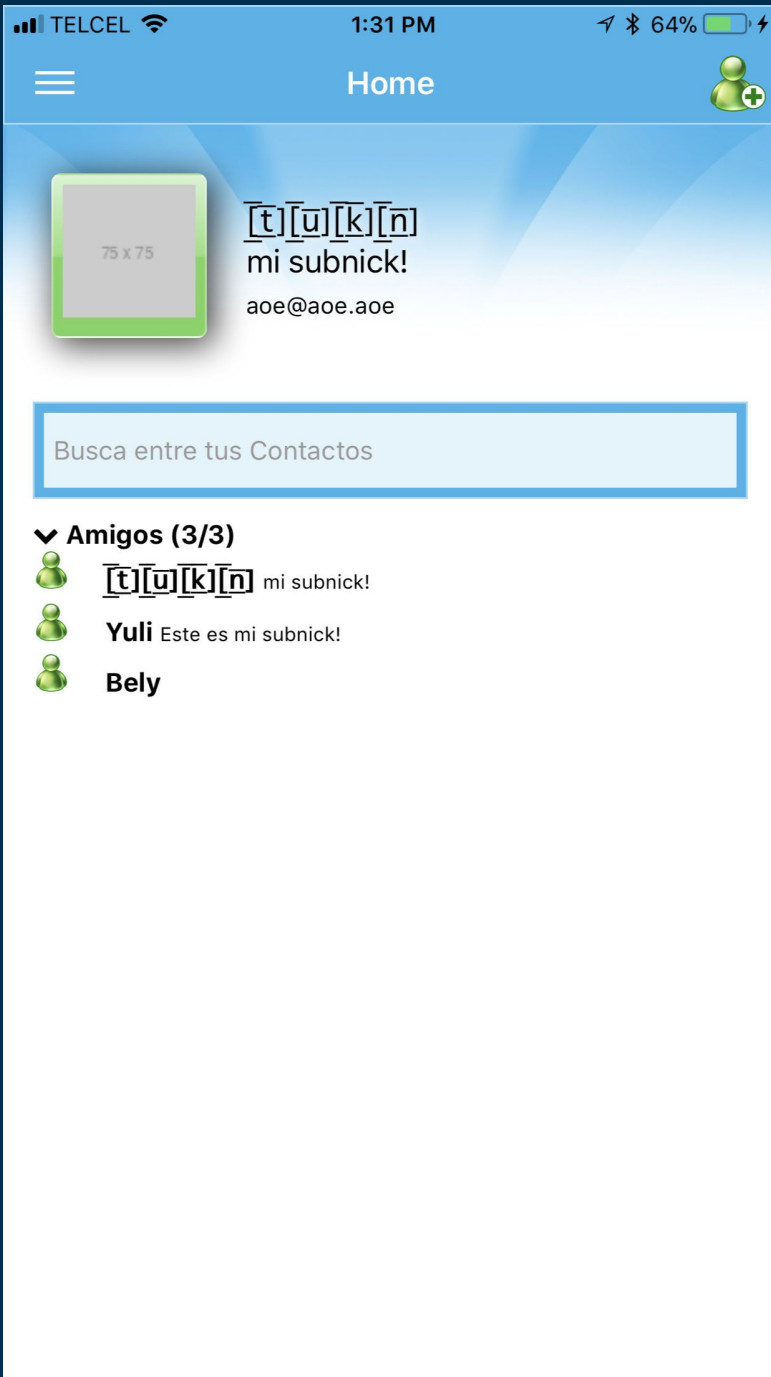


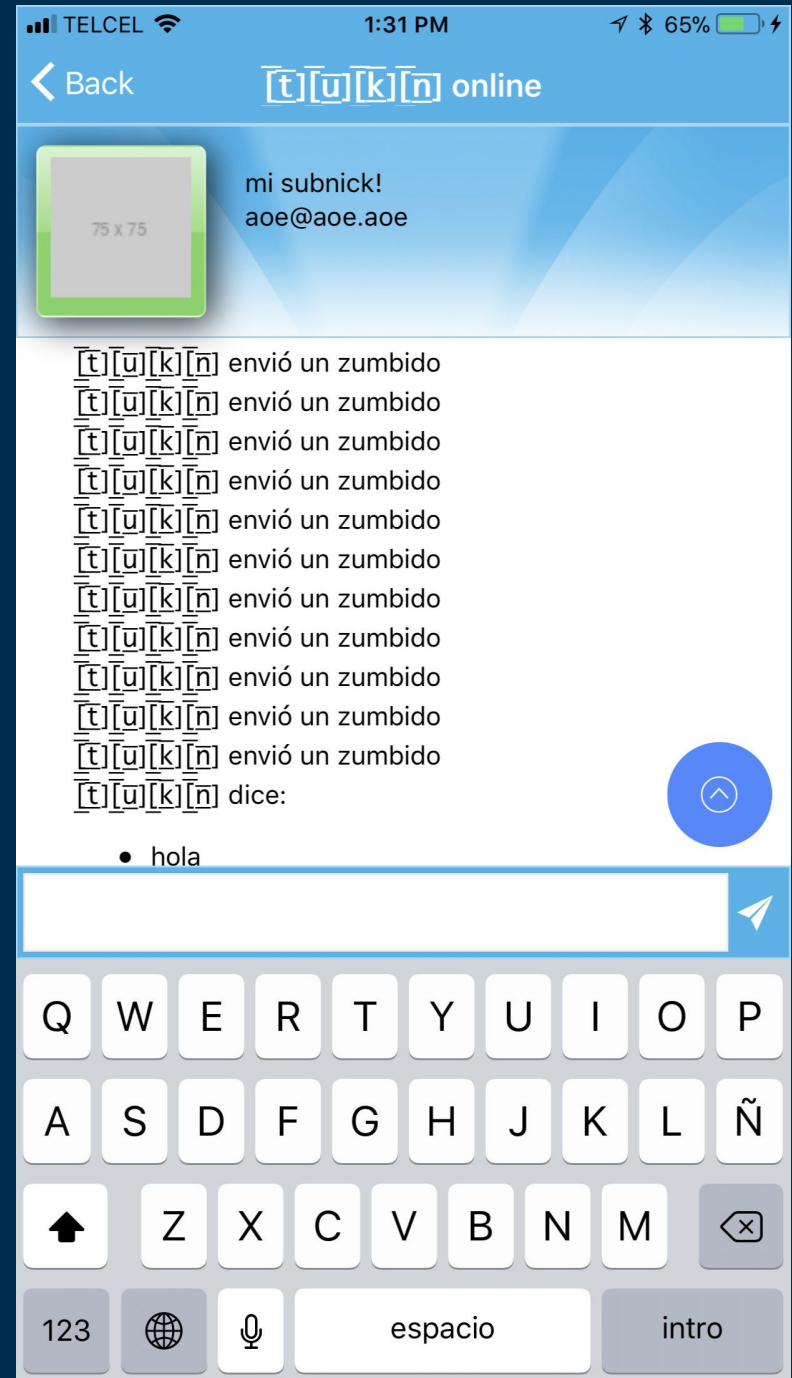
☐ Recordarme

Aun no tienes cuenta? [Click Aquí](#)

Ingresar

Ingresar con Facebook





“

Observables vs Promises

”

Decorative geometric shapes in the bottom-left corner, including a light blue triangle and a dark blue semi-circle.

Promises

- Llamados asíncronos
- Se puede “escuchar” el promise y ejecutar un método al momento en que se termina
- Esta comunicación tiene un inicio y un fin siempre



Observables

- Llamados asíncronos
- Se puede “suscribir ” al observable y ejecutar un método al recibir respuesta del servidor
- Esta comunicación es concurrente, y termina hasta que la ejecución del app finalice o sea finalizado explícitamente por código



“

Conclusión

”

Decorative geometric shapes in the bottom-left corner, including a light blue triangle and a dark blue semi-circle.

Qué fue lo que aprendimos?

Crear apps con Ionic

Establecer comunicación en tiempo real con
Firebase

Acceder a elementos nativos del dispositivo

Solucionar errores



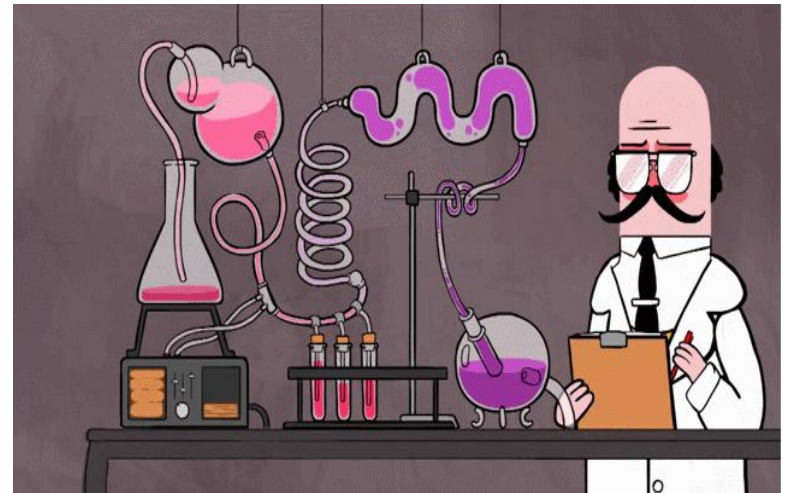
Dónde puedo aprender más?

Experimentando

Documentación oficial

Stack OverFlow

Preguntando @iBar_Ed



!Hasta Luego!

Y muchas gracias...

