

---

# Curso Avanzado de Angular

Desarrollado Platzinger



Eduardo Ibarra

[@iBar\\_Ed](#)

---

# Avisos



- Usaremos GitHub
- Ocurrirán errores (intencionales o no intencionales)
- Iremos rápido en aspectos básicos

---

# Tabla de Contenido

1. Introducción
2. Estructura de Platzinger
3. Angular y TypeScript
4. Estilos
5. Acceso a Datos
6. Opciones y subida de Imágenes
7. Conversación
8. Amigos
9. Deploy

---

# Introducción

The bottom-left corner of the slide features decorative geometric shapes. It includes a dark blue triangle pointing towards the center and a semi-circle of the same color, partially overlapping the triangle.

---

# Qué es Angular?

Es un **framework** basado en TypeScript que permite crear Single Page Applications (SPAs)



---

# Qué es un SPA?

Un **Single Page Application** es aplicación completa que corre en una sola página web (index.html comúnmente)



---

# Qué es TypeScript?

- Es un Superset de JavaScript
- Es un agregado a JavaScript, no lo reemplaza
- Agrega nuevas características como
  - Tipos
  - Clases
  - Interfaces





---

# Qué es Angular CLI?

Es un set de herramientas de consola provisto por Angular para:

- Transpilar nuestro código (ts -> js)
- Crear un servidor local
- Generar recursos para nuestra app
- Entre muchos otros...



---

# Versiones de Angular

**V1:** Conocida como AngularJS, basada en JavaScript

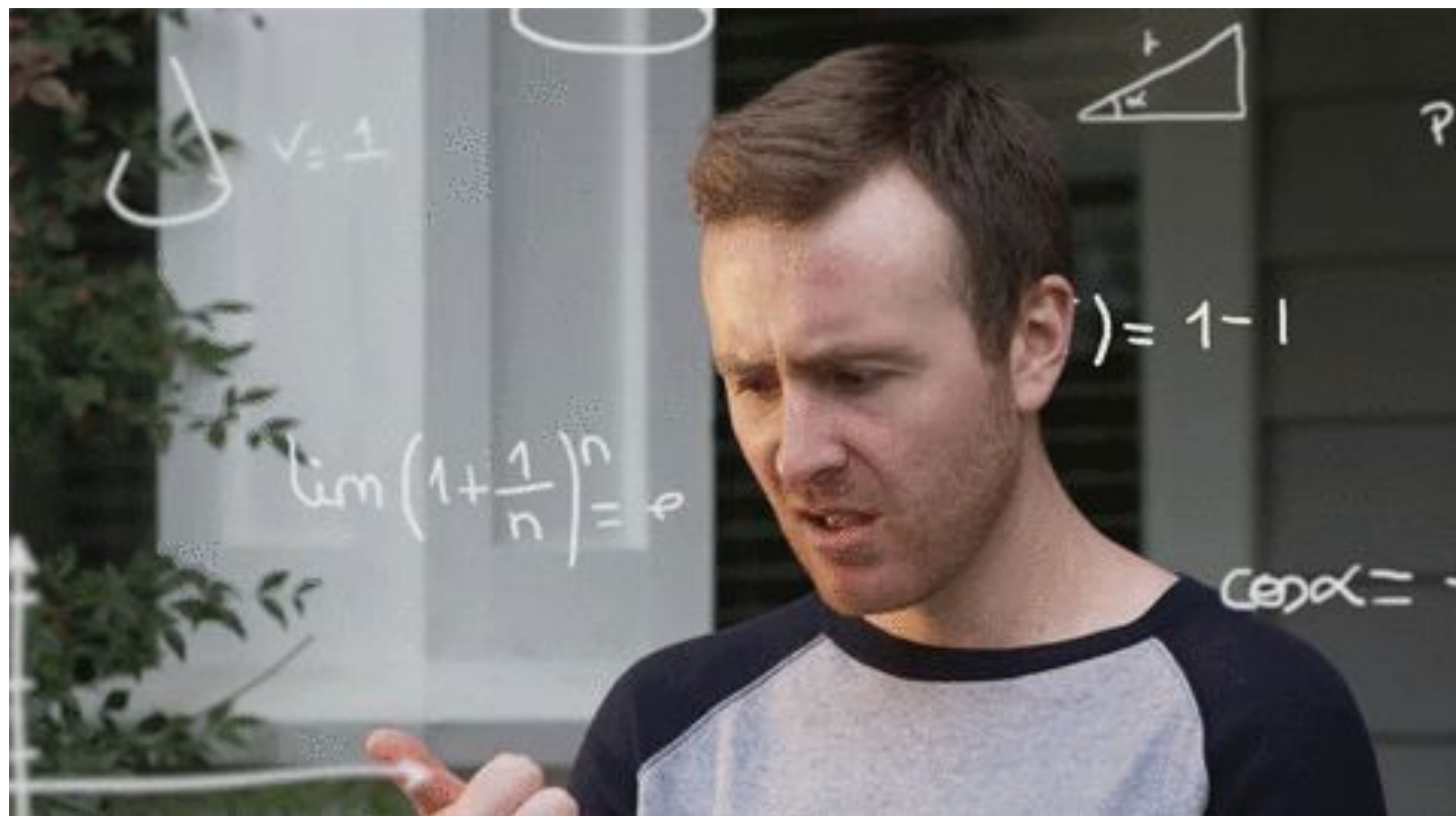
**V2:** Revisión completa del framework (Angular)

**V4:** Primer update mayor a Angular (Preprogramados)

**V5:** Segundo update de Angular

**V6:** Tercer update de Angular





---

# Qué pasó con la V3?

Igor Minar, líder del equipo de Angular en Google, explicó que se saltó de la versión 2 a la 4 para alinear la versión de Angular Router (3.3.0) con la del resto de los módulos (2.3.0)



---

# Futuros Releases

DATE	STABLE RELEASE	COMPATIBILITY
September/October 2018	7.0.0	^6.0.0
March/April 2019	8.0.0	^7.0.0

Version	Status	Release Date	LTS Start Date	LTS End Date
^4.0.0	LTS	March 23, 2017	September 23, 2017	September 23, 2018
^5.0.0	LTS	November 1, 2017	May 1, 2018	May 1, 2019
^6.0.0	Active	May 3, 2018	November 3, 2018	November 3, 2019

Regresando la nostalgia

# Platzinger

El app que nunca existió



---

# Platzinger

- App de Mensajería instantánea
- Se podrán agregar amigos
- La comunicación será en tiempo real
- Se podrán enviar zumbidos



## Iniciar Sesión

Ingresa con tu cuenta de Facebook o con tu email. No tienes cuenta aún?

**Click Aquí**

- ☐ Recordarme
- ☐ Recordarme mi Contraseña
- ☐ Ingresar Automáticamente

[Olvidaste tu contraseña?](#)

Login





MSN Alive!

Configuración

Acerca De



[t][u][k][n] 2 online ▾

¡mi subnick!

Buscar un contacto o un número...



▼Amigos (11/11)



Mg lgiv



Vgonzalez - el nickaso



Android



[t][u][k][n] 2 - ¡mi subnick!



Yuli - Este es mi subnick!



Ed Ibarra - Mi nick



Bely4



Yuli



rafael



Bely



Paco



MSN Alive!

Configuración

Acerca De



Yuli (online)

Yuli dice:

- checa esto


Yuli envía:



[í][ú][k][ñ] 2 dice:

- Wow



 Seleccionar Imagen



MSN Alive!

Configuración

Acerca De



Cambiar Foto

Subir Avatar

Nick

[t][u][k][n] 2

Subnick

¡mi subnick!

Email

aoe@aoe.aoe

Status

Conectado

Guardar

---

# Observables vs Promises

The bottom-left corner of the slide features decorative geometric shapes. It includes a dark blue triangle pointing towards the center, a semi-circle, and a square, all in varying shades of blue.

---

# Promises

- Llamados asíncronos
- Se puede “escuchar” el promise y ejecutar un método al momento en que se termina
- Esta comunicación tiene un inicio y un fin siempre



---

# Observables

- Llamados asíncronos
- Se puede “suscribir” al observable y ejecutar un método al recibir respuesta del servidor
- Esta comunicación es concurrente, y termina hasta que la ejecución del app finalice o sea finalizado explícitamente por código



---

# Conclusión

The bottom-left corner of the slide features decorative geometric shapes. It includes a dark blue triangle pointing towards the center, a semi-circle, and a square, all in varying shades of blue.

---

# Qué fue lo que aprendimos?

- Crear apps con Angular
- Establecer comunicación en tiempo real con Firebase
- Acceder a elementos nativos del dispositivo
- Solucionar errores

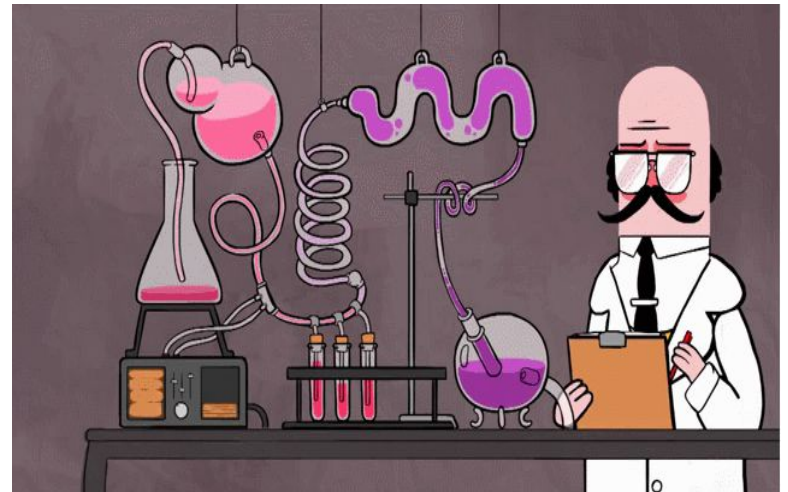




---

# Dónde puedo aprender más?

- Experimentando
- Documentación oficial
- Stack OverFlow
- Preguntando @iBar\_Ed



---

# **!Hasta Luego!**

Y muchas gracias...

