JORNADA DE APRENDIZAGEM





#### Agilidade e adaptabilidade

- · Metodologias ágeis e teste áail
- Fluxo de trabalho do ágil
- · Técnicas de teste ágil
- · Testes de UI (user interface)
- · GIT



#### Tecnologias e ferramentas

- · Banco de dados SQL e noSQL
- Programando com Javascript
- Testes de unidade
- Automação de UI com Cypress - Parte 3 e 4
- Automação de API: Conhecendo GraphQL, Supertest e PactJS
- Escolhendo Linguagem e Frameworks





FASE 2

FASE 3

FASE 4





#### **Fundamentos** básicos

- O profissional de Qualidade e suas habilidades
- Qualidade de Software e Network
- Fundamentos de teste
- Técnicas de testes
- Planejamento e estratégia de teste



### **Automações** e testes

- Automação de Ul com Cypress - Parte 1 e 2
- Testes de API e Contrato
- Testes Automatizados de API REST
- DevOps
- Testes Mobile Parte 1 e 2
- Testes de Performance - Parte 1



## Práticas avançadas

- Testes em Integração Continua
- Docker for Testers
- Testes de Performance Parte 2
- Testando Aplicações iOS
- Testes Mobile em Continuous Integration
- Métricas de Qualidade
- Banco de dados SQL/noSQL
- Testes de Segurança



VOCÊ

**CONSEGUIU!** 



JORNADA DE APRENDIZAGEM



### Competência

Dominar conceitos fundamentais e aplicação ética dos conhecimentos para garantir produtos de alta qualidade, comprometimento com a excelência, atualização constante das habilidades e contribuição para o sucesso dos projetos.

#### Habilidade 1

Aplicar os conceitos aprendidos, garantindo uma base sólida para a prática profissional na área.

#### Habilidade 2

Analisar a qualidade de software e redes, identificando potenciais problemas e áreas de melhoria, garantindo a entrega de produtos de alta qualidade.

#### Habilidade 3

Criar estratégias de teste abrangentes e eficazes, considerando os requisitos do projeto, os objetivos do negócio e as necessidades dos usuários.





JORNADA DE APRENDIZAGEM





# Agilidade e adaptabilidade

- Metodologias ágeis e teste ágil
- Fluxo de trabalho do ágil
- Técnicas de teste ágil
- Testes de UI (user interface)
- · GIT



## Tecnologias e ferramentas

- Banco de dados SQL e noSQL
- Programando com Javascript
- Testes de unidade
- Automação de UI com Cypress - Parte 3 e 4
- Automação de API: Conhecendo GraphQL, Supertest e PactJS
- Escolhendo Linguagem e Frameworks





SE 1

FASE 2

FASE 3

FASE 4

FASE 5



## VOCÊ CONSEGUIU!

### Fundamentos básicos

- O profissional de Qualidade e suas habilidades
- Qualidade de Software e Network
- Fundamentos de teste
- Técnicas de testes
- Planejamento e estratégia de teste



#### Automações e testes

- Automação de UI com Cypress - Parte 1 e 2
- Testes de API e Contrato
- Testes Automatizados de API REST
- DevOps
- Testes Mobile Parte 1 e 2
- Testes de Performance
  Parte 1



#### Testes em Integração Contínua

Práticas avançadas

- Docker for Testers
- Testes de Performance –
   Parte 2
- Testando Aplicações iOS
- Testes Mobile em Continuous Integration
- Métricas de Qualidade
- Banco de dados SQL/noSQL
- Testes de Segurança



JORNADA DE APRENDIZAGEM



### Competência

Trabalhar de forma ágil e adaptável no desenvolvimento de software. Dominar o uso do GIT para controle de versão e execução eficiente de testes de UI, respondendo às mudanças nos requisitos do projeto.

#### Habilidade 1

Aplicar os princípios e práticas das metodologias ágeis de desenvolvimento de software.

#### Habilidade 2

Usar o GIT para controle de versão de códigofonte, permitindo o trabalho colaborativo, rastreabilidade de alterações e gestão eficaz.

#### Habilidade 3

Aplicar técnicas de teste de interface do usuário (UI) garantindo a qualidade e usabilidade do software através de testes contínuos e automatizados.



JORNADA DE APRENDIZAGEM





## Agilidade e adaptabilidade

- Metodologias ágeis e teste ágil
- Fluxo de trabalho do ágil
- Técnicas de teste ágil
- Testes de UI (user interface)
- · GIT



## Tecnologias e ferramentas

- Banco de dados SQL e noSQL
- Programando com Javascript
- Testes de unidade
- Automação de UI com Cypress - Parte 3 e 4
- Automação de API: Conhecendo GraphQL, Supertest e PactJS
  - Escolhendo Linguagem e Frameworks





FASE 1

FASE 2

FASE 3

FASE 4





### Práticas avançadas



#### Fundamentos básicos

- O profissional de Qualidade e suas habilidades
- Qualidade de Software e Network
- Fundamentos de teste
- Técnicas de testes
- Planejamento e estratégia de teste



#### Automações e testes

- Automação de UI com Cypress - Parte 1 e 2
- Testes de API e Contrato
- Testes Automatizados de API REST
- DevOps
- Testes Mobile Parte 1 e 2
- Testes de Performance
  Parte 1



- Testes em Integração Contínua
- Docker for Testers
- Testes de Performance –
   Parte 2
- Testando Aplicações iOS
- Testes Mobile em Continuous Integration
- Métricas de Qualidade
- Banco de dados SQL/noSQL
- Testes de Segurança



JORNADA DE APRENDIZAGEM



### Competência

Projetar e implementar testes de interface de usuário e de APIs automatizados. Realizar testes de performance e de mobile; e integrar práticas de DevOps para garantir a eficiência e a entrega contínua de software de alta qualidade.

#### Habilidade 1

Utilizar a ferramenta Cypress para criar e executar testes automatizados de interface do usuário (UI).

#### Habilidade 2

Criar e executar testes automatizados de APIs, como os de contrato e de integração, para validar a funcionalidade das interfaces de programação de aplicativos.

#### Habilidade 3

Saber escolher as ferramentas e técnicas apropriadas, para avaliar o desempenho e a usabilidade do software em diferentes cenários e condições de uso.



JORNADA DE APRENDIZAGEM





## Agilidade e adaptabilidade

- Metodologias ágeis e teste ágil
- Fluxo de trabalho do ágil
- Técnicas de teste ágil
- Testes de UI (user interface)
- · GIT



## Tecnologias e ferramentas

- Banco de dados SQL e noSQL
- Programando com Javascript
- Testes de unidade
- Automação de UI com Cypress - Parte 3 e 4
- Automação de API: Conhecendo GraphQL, Supertest e PactJS
- Escolhendo Linguagem e Frameworks





ASE 1

FASE 2

FASE 3

FASE 4

FASE 5



## VOCÊ CONSEGUIU!

#### Fundamentos básicos

- O profissional de Qualidade e suas habilidades
- Qualidade de Software e Network
- Fundamentos de teste
- Técnicas de testes
- Planejamento e estratégia de teste



#### Automações e testes

- Automação de UI com Cypress - Parte 1 e 2
- Testes de API e Contrato
- Testes Automatizados de API REST
- DevOps
- Testes Mobile Parte 1 e 2
- Testes de Performance
  Parte 1



 Testes em Integração Contínua

Práticas avançadas

- Docker for Testers
- Testes de Performance –
   Parte 2
- Testando Aplicações iOS
- Testes Mobile em Continuous Integration
- Métricas de Qualidade
- Banco de dados SQL/noSQL
- Testes de Segurança



JORNADA DE APRENDIZAGEM



#### Competência

Escolher e usar de forma adequada linguagens de programação, frameworks e bancos de dados para o desenvolvimento de software, bem como aplicar eficazmente técnicas de automação de UI e API.

#### Habilidade 1

Programar em
JavaScript e usar
frameworks para o
desenvolvimento de
software.

#### Habilidade 2

Projetar e desenvolver testes de unidade eficazes para garantir a qualidade e a robustez do código.

#### Habilidade 3

Projetar, implementar e gerenciar bancos de dados SQL e NoSQL, compreendendo suas diferenças.



JORNADA DE APRENDIZAGEM





## Agilidade e adaptabilidade

- Metodologias ágeis e teste ágil
- Fluxo de trabalho do ágil
- Técnicas de teste ágil
- Testes de UI (user interface)
- · GIT



## Tecnologias e ferramentas

- Banco de dados SQL e noSQL
- Programando com Javascript
- Testes de unidade
- Automação de UI com Cypress - Parte 3 e 4
- Automação de API: Conhecendo GraphQL, Supertest e PactJS
- Escolhendo Linguagem e Frameworks





ASE 1

FASE 2

FASE 3

FASE 4





## VOCÊ CONSEGUIU!

### Fundamentos básicos

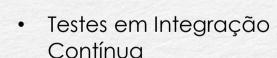
- O profissional de Qualidade e suas habilidades
- Qualidade de Software e Network
- Fundamentos de teste
- Técnicas de testes
- Planejamento e estratégia de teste



#### Automações e testes

- Automação de UI com Cypress - Parte 1 e 2
- Testes de API e Contrato
- Testes Automatizados de API REST
- DevOps
- Testes Mobile Parte 1 e 2
- Testes de Performance
  Parte 1





Práticas avançadas

- Docker for Testers
- Testes de Performance –
   Parte 2
- Testando Aplicações iOS
- Testes Mobile em Continuous Integration
- Métricas de Qualidade
- Banco de dados SQL/noSQL
- Testes de Segurança



JORNADA DE APRENDIZAGEM



### Competência

Utilizar técnicas de integração contínua, virtualização de ambientes com Docker, execução de testes de performance, avaliação de métricas de qualidade e aplicação de testes de segurança em níveis avançados.

#### Habilidade 1

Configurar e executar testes de forma automática e contínua durante o processo de integração contínua.

#### Habilidade 2

Criar e gerenciar ambientes de teste virtualizados com Docker, facilitando a reprodução de cenários de teste complexos.

#### Habilidade 3

Analisar e otimizar o desempenho de aplicações por meio da execução de testes de performance avançados.



