Ejercicio de Modulo 2 (Creación de entorno virtual)

Un entorno virtual en la creación de un espacio para desarrollar un proyecto con sus propios paquetes y versiones de Python sin afectar a los demás.

Para crear un entorno virtual solo hay que seguir los siguientes pasos:

Desde tu terminal ve al directorio donde deseas guardar tu proyecto. (Documentos/TuFolderPreferido) Ejemplo en windows:

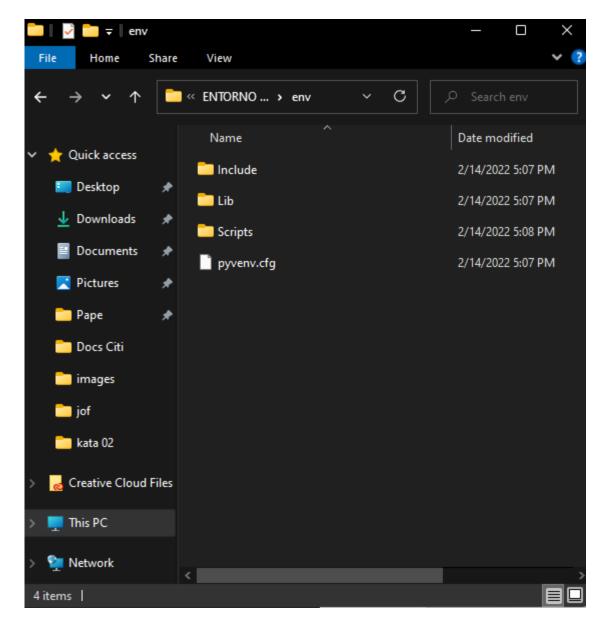
cd Documents/TuFolderPreferido

Utiliza el siguiente comando para llamar al módulo *venv*. El comando difiere ligeramente dependiendo de tu sistema operativo.

En consola: Python -m venv env

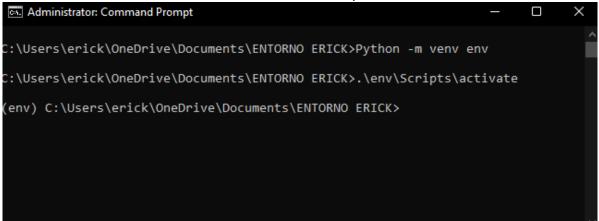


En este punto, se crean algunos directorios:



Activar el entorno virtual

En este punto, tienes un entorno virtual, pero no has comenzado a usarlo. Para usarlo, debes activarlo llamando *activate* a un script en tu directorio *env*.



Instalar un paquete

Instalar un paquete mediante *pip*. El comando *pip* utiliza el Python Package Index, o PyPi para abreviar, para saber dónde obtener los paquetes. Puedes visitar el sitio web de PyPi para conocer qué paquetes están disponibles.

Para instalar un paquete, ejecute, como en este ejemplo: pip install

Dato curioso: Si estás desde un notebook se ejecuta así: pip *install python-dateutil* Con signo de admiración al inicio. Sin embargo, no estamos trabajando con notebooks ahorita, estamos ejecutando todo por terminal (consola, bash, cli, cmd, como sea que le digas).

Para ver qué paquetes están ahora instalados en tu entorno virtual, puedes ejecutar *pip freeze*. Este comando produce una lista de paquetes instalados en el terminal:

Recuerda: Si deseas instalar un paquete desde un notebook se ejecuta con signo de admiración al inicio. *!pip freeze* Sin embargo, no estamos trabajando con notebooks ahorita, estamos ejecutando todo por terminal (consola, bash, cli, cmd, como sea que le digas).

Usar un paquete instalado

Ahora tienes un paquete instalado. ¿Cómo se usa en el código?

Asegúrate de tener un directorio para tus archivos. Te sugerimos que llames al directorio (folder) *src* y agregues un archivo Python llamado app.py. Ahora agrega un poco de código para llamar al comando *pipdate*:

