

Módulo	Nivel de Dificultad
Fundamentos de Programación Java	Medio
Tema: El Entorno Java para la Programación	Tipos de datos, Operadores, estructuras condicionales, estructuras cíclicas
Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:	
<ul style="list-style-type: none">Utiliza tipos de datos, operadores, sentencias de control, ciclos y colecciones de Java para resolver un problema de baja complejidad	
Planteamiento del Problema:	
<p>Desarrolle un programa en lenguaje Java tal que, al ingresar una cadena de texto o String por teclado, tome dicha cadena y la lea carácter por carácter, y los despliegue por consola.</p> <p>Al finalizar el programa, debe ser indicar la cantidad de vocales y la cantidad de consonantes.</p> <p>Nota 1: Se debe validar que la cadena ingresada no esté vacía; si eso sucede, debe pedirlo nuevamente.</p> <p>Nota 2: Recuerde que para obtener un carácter de un String puede usar el método CharAt.</p>	
Datos de apoyo al planteamiento	
Ejecución: Individual	
Componentes para evaluar: Debe entregar su respuesta en un archivo de extensión .java	
Recursos Bibliográficos:	
<p>Tutorial de Java https://docs.oracle.com/javase/tutorial/</p> <p>Comparar cadenas de texto http://java-white-box.blogspot.com/2013/11/java-player-como-comparar-cadenas-como.html</p> <p>Uso de Scanner https://javadesdecero.es/io/clase-scanner-ejemplos/#:~:text=El%20uso%20de%20la%20clase,y%20tambi%C3%A9n%20String.</p>	

Leer String carácter por carácter: método Char at
https://www.w3schools.com/java/ref_string_charat.asp