

Módulo	Nivel de Dificultad
Fundamentos de Programación Java	Medio
Tema: El Entorno Java para la Programación	Tipos de datos, Operadores, estructuras condicionales
Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:	
<ul style="list-style-type: none"> Utiliza tipos de datos, operadores, sentencias de control, ciclos y colecciones de Java para resolver un problema de baja complejidad 	
Planteamiento del Problema:	
<p>Escribe un programa en Java, en el que una cadena de texto (String) contiene una contraseña cualquiera (definida por el coder). Después se pedirá al usuario que introduzca la contraseña, en no más de 3 intentos. Cuando el usuario acierte ya no pedirá más la contraseña y mostrará un mensaje diciendo "La clave ingresada es correcta".</p> <p>Es necesario considerar correctamente la condición de salida, ya que siempre se tiene 3 intentos, y en caso de que acierte se termina el programa, aunque le queden intentos.</p>	
Datos de apoyo al planteamiento	
Ejecución: Individual	
Componentes para evaluar: Debe entregar su respuesta en un archivo de extensión .java.	
Recursos Bibliográficos :	
<p>Tutorial de Java https://docs.oracle.com/javase/tutorial/</p> <p>Comparar cadenas de texto http://java-white-box.blogspot.com/2013/11/java-player-como-comparar-cadenas-como.html</p> <p>Uso de Scanner https://javadesdecero.es/io/clase-scanner-ejemplos/#:~:text=El%20uso%20de%20la%20clase,y%20tambi%C3%A9n%20String.</p>	