

Módulo	Nivel de Dificultad
Fundamentos de Programación Java	Medio
Tema: El Entorno Java para la Programación	Tipos de datos, Operadores, estructuras condicionales, estructuras cíclicas

### Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:

• Utiliza tipos de datos, operadores, sentencias de control, ciclos y colecciones de Java para resolver un problema de baja complejidad

#### Planteamiento del Problema:

Escribe un programa que administre almacene una cantidad indeterminada de números enteros en un ArrayList. El programa debe solicitar números hasta que se ingrese el valor 0; una vez que esto pase, se debe desplegar el promedio simple de los números, el menor valor y el mayor de ellos.

Una vez realizado lo anterior, debe eliminar de la colección aquellos números que sean pares, y calcular y desplegar nuevamente el promedio, menor y mayor de los valores restantes.

Considere que el valor 0 final no debe ser tomado en cuenta en el ArrayList. Además, se debe validar que, al momento de hacer los cálculos, existan al menos tres valores ingresados.

## Datos de apoyo al planteamiento

**Ejecución**: Individual

Componentes para evaluar: Debe entregar su respuesta en un archivo de extensión .java.

Preguntas guía:

### Recursos Bibliográficos:

#### **Tutorial de Java**

https://docs.oracle.com/javase/tutorial/

Comparar cadenas de texto



http://java-white-box.blogspot.com/2013/11/java-player-como-comparar-cadenas-como.html

## **Uso de Scanner**

https://javadesdecero.es/io/clase-scanner-

ejemplos/#:~:text=El%20uso%20de%20la%20clase,y%20tambi%C3%A9n%20String.

# Agregar y quitar elementos de un ArrayList

https://www.geeksforgeeks.org/remove-element-arraylist-java/