

Módulo	Nivel de Dificultad
Fundamentos de Programación Java	Medio
Tema: El Entorno Java para la Programación	API de Java, biblioteca String
Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Utiliza tipos de datos, operadores, sentencias de control, ciclos y colecciones de Java para resolver un problema de baja complejidad</li><li>• Utiliza clases predefinidas y bibliotecas del entorno Java para resolver un problema de baja complejidad</li><li>• Construir una aplicación que se ejecuta en la consola de comandos utilizando el lenguaje Java para resolver una problemática dada de baja complejidad</li></ul>	
Planteamiento del Problema:	
<p>Desarrolle un programa en Java que reciba una cadena de texto de largo indeterminado. Debe recorrer la cadena carácter por carácter, y debe realizar lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Si encuentra una letra minúscula, debe convertirla por la misma letra en mayúscula</li><li>- Si encuentra una letra mayúscula, debe convertirla en la misma letra, pero minúscula</li><li>- Los espacios en blanco y los números se mantienen</li><li>- Si encuentra un carácter en blanco, debe omitirlo en el resultado</li></ul> <p>El programa debe retornar por consola un String que sea el resultado de las operaciones antes indicadas aplicadas sobre el String original.</p>	
Datos de apoyo al planteamiento	
<b>Ejecución:</b> Individual	
<b>Componentes para evaluar:</b> Debe entregar su respuesta en un archivo de extensión *.java.	
Recursos Bibliográficos:	
<p><b>Tutorial de Java</b> <a href="https://docs.oracle.com/javase/tutorial/">https://docs.oracle.com/javase/tutorial/</a></p> <p><b>Convenciones de nomenclatura en Java</b> <a href="https://www.w3schools.com/java/java_ref_string.asp">https://www.w3schools.com/java/java_ref_string.asp</a></p>	

