

Módulo	Nivel de Dificultad
Fundamentos de Programación Java	Medio
Tema: El Entorno Java para la Programación	Tipos de datos, Operadores, estructuras condicionales, estructuras cíclicas
Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:	
<ul style="list-style-type: none"> Utiliza tipos de datos, operadores, sentencias de control, ciclos y colecciones de Java para resolver un problema de baja complejidad 	
Planteamiento del Problema:	
<p>Escribe un programa en Java que solicite el ingreso de nombres de varios alumnos y la calificación en una prueba de cada uno por teclado. No se sabe cuantos alumnos tiene el curso, por lo que el programa debe terminar cuando se ingrese un alumno con nombre igual a "SALIR".</p> <p>Al suceder lo anterior, se debe desplegar por consola el promedio de curso obtenido, el nombre del alumno con la menor nota y el nombre del alumno con la mayor nota.</p> <p>Es importante validar que se ingrese siempre más de un alumno.</p>	
Datos de apoyo al planteamiento	
Ejecución: Individual	
Componentes para evaluar: Debe entregar su respuesta en un archivo de extensión .java.	
Preguntas guía:	
Recursos Bibliográficos :	
<p>Tutorial de Java https://docs.oracle.com/javase/tutorial/</p> <p>Comparar cadenas de texto http://java-white-box.blogspot.com/2013/11/java-player-como-comparar-cadenas-como.html</p>	

Uso de Scanner

<https://javadesdecero.es/io/clase-scanner-ejemplos/#::~text=El%20uso%20de%20la%20clase,y%20tambi%C3%A9n%20String.>