

Top 5 de lenguajes de programación que más contaminan

1. Java

Aplicaciones: permite crear software en cualquier sitio, incluido teléfonos móviles, servidores, cajeros automáticos, terminales punto de venta, tarjetas inteligentes, televisores inteligentes, decodificadores de TV, las pasarelas del internet de las cosas, dispositivos médicos, automóviles.

2. C++

Aplicaciones: Navegadores web, sistemas operativos, bases de datos, bibliotecas, aplicaciones gráficas, nubes, videojuegos, compiladores, etc.

3. JavaScript

Aplicaciones: Juegos, sitios web, aplicaciones móviles, control de robots y drones, relojes inteligentes, aplicaciones de realidad virtual, bases de datos, software de escritorio, entre otros.

4. Python

Aplicaciones: desarrollo de juegos, aplicaciones de escritorio, aprendizaje automático, visualización y análisis de datos.

5. C#

Aplicaciones: Sitios y aplicaciones web, aplicaciones de escritorio, aplicaciones móviles, desarrollo de videojuegos, entre otros.

Estos son los 5 lenguajes que de acuerdo con mi investigación contaminan más, debido a que en estos se han realizado muchas cosas, ya sea aplicaciones web o móviles, desarrollo de programas para diferentes dispositivos tecnológicos como TV's, cajeros automáticos, etc.

Estos lenguajes de programación han creado muchas aplicaciones que hoy en día contaminan, y no se refiere a una contaminación directa, sino que gracias a su creación muchas personas usan las aplicaciones o sitios web y por ende se genera una contaminación; por ejemplo, Amazon necesita de plásticos y cartón para cada envío, los diferentes videojuegos con el paso de muchas horas consumen energía, y cabe destacar que los videojuegos en la actualidad han tomado mucha importancia a tal punto que puedes ganar dinero con tan solo jugar, también la industria del entretenimiento nos ofrece distintas aplicaciones para disfrutar de contenido, ya sean películas o series, personas (youtubers o streamers) que les gusta compartir su vida, algún contenido de videojuego u otra cosa. En fin, con el avance del tiempo, hemos ido cambiando de entretenimiento, por lo tanto, las empresas buscan crear aplicaciones que nos gusten, pero lo que no se considera es la repercusión que estas apps generaran a futuro, sobre todo la contaminación.