# Ciclo de vida básico

## Cascada

	Requerimientos	Necesidad o condición a satisfacer	er
	Planeación	ón • Administración del proyecto	
	Análisis	•¿Qué?	E S T
	Diseño	• ¿Cómo?	
	Codificación	Construcción	N G
	Implementación	• Puesta en marcha	
	Post-Mortem	• Lecciones aprendidas, métricas	

### Vista: Escenarios o Casos de Uso

Cubre: Requerimientos y parte de Análisis

Actores: son los usuarios, cajero, gerente de compras, etc.



1

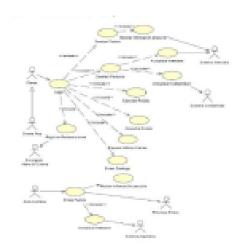
Requerimientos: necesidad o condición a satisfacer – reglas de negocio.

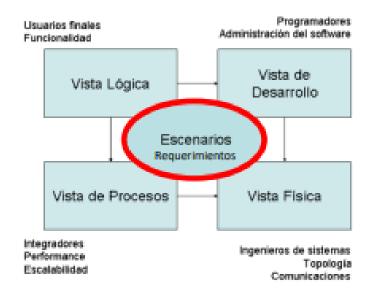
Casos de uso: son procesos que pueden contener o no, subprocesos.





Diagrama General de Casos de Uso: relación entre los usuarios y casos de uso; así como las relaciones entre los casos de uso.





### Vista: Escenarios o Casos de Uso

Cubre: Requerimientos

Nace el objeto

vsDisponible>

exEntlane.

<s/partades-</p>

«veomonade»

Listado de Objetos: detectar los objetos, los cuales son personas, cosas, dentro de las cosas se deben tener en cuenta los reportes y formatos.

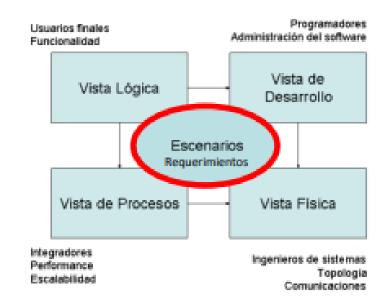
DE 01 Asientos

Destrucción del obieto

Diagrama de Objetos: muestran el cambio de estado de cada objeto identificado.



**Listado de Reportes y Formatos :** son procesos que pueden contener o no, subprocesos.



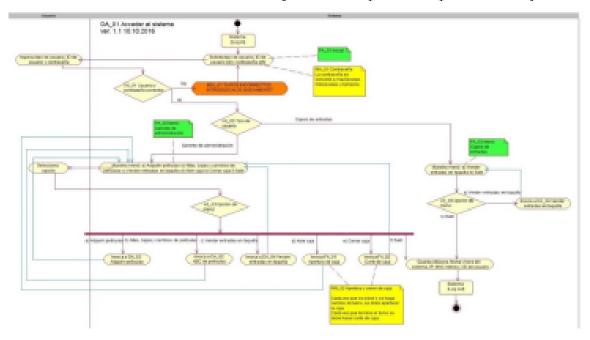
#### Vista: Procesos

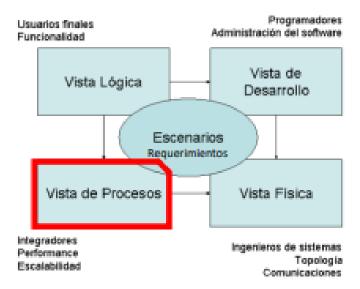
Cubre: Análisis

Pantallas de baja fidelidad: se muestran datos solicitados, datos informativos, checkbox, menús, botones, etc, es decir, el diseño y estructura de la pantalla.



Diagrama de actividades: detalla el proceso paso a paso del proceso.





#### Vista: Escenarios o Casos de Uso

Cubre: Requerimientos

Especificaciones de caso de uso: detalla información crucial que complementa el diagrama de actividades, es una plantilla en Word.

ш	recna	Werstein	Descripcion			Autor		
	14/10/2022	1.0	Creación de las específicaciones Acceder al Sistema.	del CU_01	Argenis Melchún Sánchez			
	13/11/2022	1.5	Modificación de las especificaciones del GU_01 Acceder al Sistema.		Paula V. Franco López			
ΕÏ								
- [	ID. Caso d		CU_01					
	Nombre del C	aso de Uso:	Acceder Sistema					
		Creado por:	Argenia Melchún Seinchez	Última 13/11/2022 modificación				
ı	Fecha d	de Creación:	14/10/2022					
П	Actor que Ini	icia el Caso:	Sistema					
	Actores In	wolucrados:	Usuario					
	Descri	poide Corte:	Identifica al usuario, muestra menús y dependiendo la opción que se elija invoca los demás casos de uso.					
	Pne-c	condiciones:	NO APLICA	DAPLICA				
	Post-	condiciones:	<acotangles abc="" cu_02="" de="" p="" productos.<=""> <acotangles adquirir="" cu_03="" p="" películas.<=""> <acotangles cu_04="" en="" entradas="" taquilla.<="" td="" vendor=""></acotangles></acotangles></acotangles>					
		matiFlujo Bose: Usuario Sistema						
	(Con Espec	officación de	1. Sistema [Log in].					



#### Diagrama de clases:

Muestra las clases con sus atributos, tipo y longitud de datos, así como la relación entre llaves y la normalización.



