





Turma: 1º DS Professor: Rogério Furlan (Bidu)

Componente Curricular: Programação e Algoritmos

Lista de Algoritmos

- 1. Elabore um algoritmo que leia 3 números e apresente o resultado da soma do primeiro pelo segundo multiplicado pelo terceiro.
- 2. Faça um algoritmo que leia 2 números e ao final mostre a soma, subtração, multiplicação e divisão do primeiro pelo segundo.
- 3. Elabore um algoritmo que leia um número inteiro e mostre o valor deste número elevado ao quadrado.
- 4. Um cliente de um banco tem um saldo positivo de R\$ 500,00. Fazer um algoritmo que leia um cheque que entrou e calcule o saldo, mostrando (escrevendo) o novo saldo na tela.
- Considerando que para um consórcio, sabe-se o número total de prestações, a quantidade de prestações pagas e o valor atual da prestação, escreva um algoritmo que determine o total pago pelo consorciado e o saldo devedor.
- 6. Construa um algoritmo que leia o nome de um aluno e três notas obtidas durante o semestre, ao final mostre o nome do aluno e a média aritmética das notas.
- 7. O custo ao consumidor de um carro novo, é a soma do custo de fábrica com a percentagem do revendedor e com o custo dos impostos (aplicados ao custo de fábrica). Supondo que a percentagem do revendedor seja de 25% do custo de fábrica e que os impostos custam 45 % do custo de fábrica, faça um algoritmo que leia o valor de custo de fábrica e determine o preço final do automóvel (custo ao consumidor).
- 8. Escrever um algoritmo que leia o nome de um vendedor, o seu salário fixo e o total de vendas efetuadas por ele no mês (em dinheiro). Sabendo que este vendedor ganha 15% de comissão sobre suas vendas efetuadas, informar o seu nome, o salário fixo e salário no final do mês.
- Elaborar um algoritmo que efetue a apresentação do valor da conversão em real (R\$) de um valor lido em dólar (US\$). O algoritmo deverá solicitar o valor da cotação do dólar e também a quantidade de dólares disponíveis com o usuário.
- 10. Analisando a fórmula "Prestação = valor + (valor * (taxa/100) * tempo)", crie um algoritmo para efetuar o cálculo do valor de uma prestação em atraso. (Você deverá ler o VALOR da prestação, a TAXA de juros imposta pelo banco, e o número de dias em ATRASO.
- 11. Escreva um algoritmo que leia três números inteiros e positivos (A, B, C) e calcule a seguinte expressão:

$$R = (A + B)^{2}$$
 $D = R + S$
 $S = (B + C)^{2}$, onde

12. Faça um algoritmo que leia uma temperatura em Graus Fahrenheits e mostre a temperatura em Graus Celsius. Para isso use a fórmula:

Celsius = (fahrenheit - 32) *
$$\frac{5}{9}$$

- 13. Elaborar um algoritmo que calcule a equação do 2º grau.
- 14. Elabore um algoritmo que leia dois valores inteiros, A e B, e apresente os valores trocados, ou seja, que troque o valor da variável A pelo valor da variável B e vice-versa.
- 15. Escreva um algoritmo que calcule a quantidade de latas de tinta necessárias e o custo para pintar tanques cilíndricos de combustível, onde são fornecidos a altura (h) e o raio (r) desse cilindro. Sabe-se que a lata de tinta anticorrosiva custa R\$ 40.00, cada lata contem 5 litros e cada litro pinta 3 metros quadrados na média. Para que fique bem coberto de tinta, há necessidade de 2 demãos. Portanto:
 - 1) A lata de tinta custa 40,00; 2)

Cada lata contém 5 litros;

3) A cada litro de tinta pinta 3 metros quadrados. Dados de entrada: altura (H) e raio (R).

Dados de saída: custo (C) e quantidade (QTDE). Utilizando

o planejamento reverso, sabemos que:

- Custo é dado por quantidade de latas * 40,00;
- Quantidade de latas é dada por quantidade total de litros/5;
- A quantidade total de litros é dada por área do cilindro/3 * 2;
- Área do cilindro é dada por área da base + área lateral;
- Área da base é (P1 * EXP(R,2));
- A área lateral é altura * comprimento: (2 * P1 * R * H);
- Sendo que R (raio) e H (altura) são dados de entrada e P1 é urna constante de valor conhecido: 3,14.