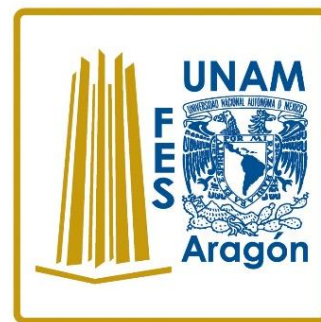


# UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE MEXICO



## FACULTAD DE ESTUDIOS SUPERIORES ARAGON



### **TAREA**

Investigación

### **ALUMNO;**

GARCIA SEBASTIAN LUIS ERICK

### **PROFESOR;**

AARON VELASCO AGUSTIN

Horario:

MARTE-JUEVES - 09:00 - 11:00

Grupo:

1710

## Diferencias entre compilar e interpretar

En un lenguaje compilado, el programa se traduce directamente a código máquina antes de ejecutarse. Esto lo hace más rápido y eficiente, aunque cada vez que se modifica el código es necesario recompilar. Ejemplos de estos lenguajes son C, C++ o Rust.

En un lenguaje interpretado, el código no se traduce por completo de una vez. En su lugar, un intérprete lee y ejecuta las instrucciones línea por línea. Esto facilita los cambios y las pruebas, aunque la ejecución puede ser más lenta. Ejemplos de lenguajes interpretados son Python, JavaScript o PHP.

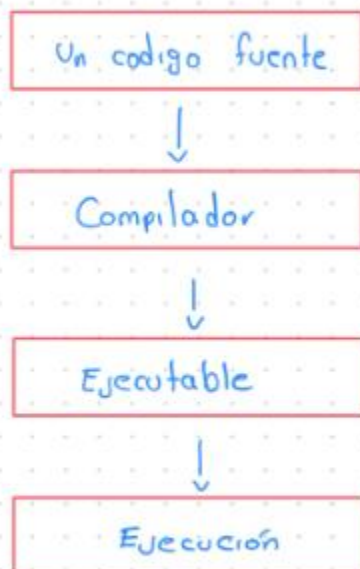
compilar significa traducir todo el programa antes de ejecutarlo, e interpretar significa traducir y ejecutar línea por línea en el momento.

## Porque HTML y Python se interpretan

-HTML es un lenguaje de marcado que no necesita compilarse. Los navegadores leen su código directamente y lo interpretan línea por línea para mostrar la estructura y el contenido de la página web.

-Python se interpreta porque su código se ejecuta mediante un intérprete que lee las instrucciones una por una. Esto lo hace más flexible y fácil de probar sin necesidad de compilarlo antes.

### Compilador



### Intérprete



## REFERENCIAS

Erick. (2022, 23 septiembre). *Lenguajes de programación interpretados vs compilados: ¿Cuál es la diferencia?* freeCodeCamp.org. <https://www.freecodecamp.org/espanol/news/lenguajes-compilados-vs-interpretados/>