

Especificaciones de proyecto

PROYECTO FINAL ACTA DE CONSTITUCIÓN DE PROYECTO

VERSIÓN:2.0	REVISIÓN
NÚMERO DE VERSIÓN: 1	FECHA DE REVISIÓN: 14/02/23

En aprobación de la presente acta de constitución del proyecto indica el entendimiento del propósito y contenido descrito en el presente documento, sus referencias y anexos. La firma de este documento implica la conformidad de cada individuo con el mismo.

Gerente / Director Organización Cliente

UACM Cuauhtepac	Correo electrónico:	Teléfono: 55 5134 9804
Firma		Fecha: 14/02/23

Patrocinador ejecutivo

-Pendiente

Firma	Fecha: 14/02/23
-------	-----------------

Patrocinador tecnológico

-Pendiente

Firma	Fecha: 14/02/23
-------	-----------------

Gerente / Director Organización Ejecutante

Máximo Eduardo Sánchez	Correo electrónico:	
Gutiérrez	@uacm.edu.mx	
Firma		Fecha: 14/02/23

Gerente de Proyecto

Erick	Correo electrónico:	
Firma		Fecha: 02/02/14

Justificación

Para la aprobación del curso Arquitectura de software es indispensable la presentación de un proyecto que atienda las necesidades de la comunidad universitaria de la Universidad Autónoma de la Ciudad de México con la implementación de módulos obtenidos por medio de encuestas y toma de requisitos para la documentación requerida por la materia.

Descripción del proyecto

La comunidad universitaria se enfrenta a la problemática del uso de espacios confinados al estudio, los cuales varían desde el tiempo de uso, apartado de espacio y capacidad de los espacios, las siguientes problemáticas planteadas se proponen resolver por módulos pertenecientes a un sistema previamente desarrollado los cuales plantean cubrir las tres necesidades descritas haciendo que la accesibilidad de dichos espacios sea optimizada

Metas y objetivos

Proporción y reserva de equipos

- ☐ Reserva de espacios
- ☐ Asignación de tiempo

Alcance del proyecto

Este proyecto se plantea como web app la cual se plantea estar en un servidor remoto en cual se tenga acceso por un buscador web operando de manera tal que el usuario pueda ingresar a un espacio confinado al estudio, inicie temporizador de estancia, en caso de los espacios estén ocupados este ingresará a una fila que otorga espacios cuando se libere, el usuario deberá ser consciente de los registros de entrada y salida por medio de QR para su fácil entendimiento. Siendo que el proyecto es un entorno aparte de los desarrollos que tiene la universidad misma se podría adaptar a los sistemas que la misma universidad ofrece.

El proyecto incluye:

Aplicación Web

Manual de uso

Interfaz para su visualización

El proyecto no incluye:

Despliegue general para todos los planteles de la institución

Factores críticos de éxito

- ☐ Manejo esencial y avanzado de un BDMS
- ☐ Conocimientos de programación orientada a objetos
- ☐ Conocimientos de programación WEB
- ☐ Conocimiento de análisis de requisitos
- ☐ Administración de proyectos
- ☐ Diseño de Software

Suposiciones

La calendarización del proyecto tiene como culminación del proyecto la semana del 14 al 21 de septiembre del año en curso, dejando una semana más del 22 al 27 de septiembre para

algunas correcciones que no se puedan realizar dejando la semana del 28 al 5 para la presentación de los proyectos cubriendo así 17 semanas de trabajo e investigación

Restricciones

Con los conocimientos y permisos actuales podemos llegar a la presentación de dummies hechos para el uso demostrativo como parte del proyecto ya que se necesitaría permisos del plantel y rectoría para la formalización del sistema