Resumen del texto Modelos de Calidad del Software, un estado del arte

Erick de Jesus Hernández Cerecedo 21 de septiembre de 2019

1. Introducción

El software es una de las herramientas de mayor utilidad en la optimización de los procesos en las empresas, con el fin de consegir eficiencia y satisfacer las necesidades de los usuarios, razón por la cual el software debe contar con criterios que garantizen su calidad. Existen diversas metodologías, estandares de calidad, guias y normas propuestas con el fin de evaluar la calidad del mismo.

I. Contextualizacion de calidad de software

El término calidad de software se refiere al desempeño de las principales características con las que debe cumplir un sistema computacional durante su ciclo de vida, este brinda confiabilidad y aumenta la sitisfacción de clientes. El concepto de calidad de sofware según Pressman (2010) se asocia a la "concordancia con los requisitos funcionales y de rendimiento explícitamente establecidos con los estándares de desarrollo plenamente documentados y con las carcaterísticas implicitas que se espera de todo software desarrollado profesionalmete", denotando que el énfasis radica en los requisitos especificos del sistema y en la busqueda de satisfacción del cliente.

II. Modelos de calidad de software

Segun Scalone, 2006 "los modelos de calidad son aquellos documentos que integran la mayor parte de las mejores prácticas, proponen temas de administración en los que cada organización debe hacer énfasis, integran diferentes prácticas dirigidas a los proyectos clave y permiten medir los avances en calidad". Esta definición dirigida a calidad, se identifican procesos que como soporte al mismo tiempo lleve documentación, y se valga de distintas prácticas definidas en el modelo, con el fin de lograr una mejora continua, ser más competentes, para poder medir la calidad y brindar productos o servicios de alto nivel. En el ambito de contrucción el modelo de calidad debe permitir evaluar el sistema de forma cualitativa o cuantitativa, con el fin de proponer estrategias que permitan la mejora del proceso dentro de las etapas de análisis, diseño, desarrollo y pruebas de software.

III. Estructura y enfoque de los modelos de calidad de software

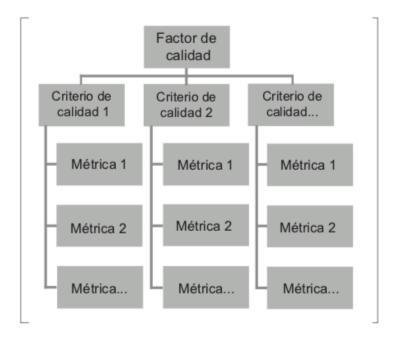


Figura 1: Estructura de calidad de software

Los modelos de calidad de software se clasifican de acuerdo con el enfoque de evaluación, ya sea a nivel proceso, producto o calidad en uso.

Calidad a nivel deproceso

La calidad de un sistema software debe ser programada desde el inicio del proyecto, y posteriormente en cada etapa del proceso de desarrollo, debe ser monitoreada para controlar los aspectos de calidad, minimizar los riesgos y ofrecer soporte continuo.

Calidad a nivel producto

Se refiere a especificar y evaluar el cumplimieto de criterios del producto, por esta razón, algunas normas y éstandares han definido la calidad a nivel producto en tres tipos:

- Interna
- Externa
- En uso

Calidad en uso

La calidad de uso se define como "El conjunto de atributos relacionados con la aceptación por parte del usuario final y seguridad"

$Modelos\ a\ nivel\ proceso$

- ITIL
- ISO/IEC I5504
- ISO/IEC I5504
- Bootstrap

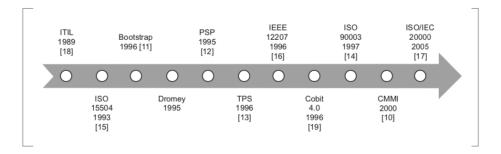


Figura 2: Línea de tiempo de modelos a nivel proceso

- Dromey
- Personal Software Process (PSP)
- Team Software Process (TSP)
- IEEE / EIA 12207
- Cobit 4.0
- ISO 90003
- CMMI (Capability Maturity Model Integration)
- ISO / IEC 20000

Modelos a nivel producto

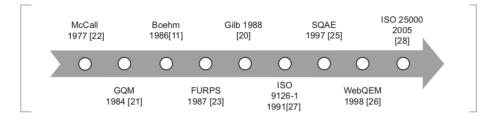


Figura 3: Modelos de calidad a nivel de producto

- McCall
- GQM o Goal Question Metric
- Boehm
- FURPS
- GILB
- ISO 9126
- SQAE o Software Quality Assessment Exercise
- WebQEM
- ISO 25000

IV. Experiencias de implementación de modelos de calidad de softwar

Estas son algunas experiencias de aplicación de modelos y estándares de calidad de software.

CMMI

 ${\bf Bootstrap}$

PSP Personal Software Process

TSP Team Software Process

ISO 90003

ISO 15504

ISO / IEC 20000

ITIL

COBIT 4.0

GILB

 $\mathbf{G}\mathbf{Q}\mathbf{M}$

McCall

 \mathbf{CMMI}

FURPS

BOEHM

DROMEY

ISO 9126

SQAE, ISO25000