

PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES II
Atividade 5 – Planner



1. Implemente em Java uma agenda de compromissos diária, um *planner*. Esta agenda contemplará uma semana de compromissos diários. Considere que:
 - cada semana possui apenas 5 dias úteis (segunda-feira, terça-feira, quarta-feira, quinta-feira e sexta-feira);
 - cada dia terá horários disponíveis no intervalo de 09:00 às 18:00, isto é, um dia pode comportar até 10 compromissos de 1 hora de duração.

Portanto, 09:00 é o primeiro horário disponível, 10:00 é o segundo horário disponível e assim por diante;

- cada compromisso terá, no mínimo, 1 hora de duração;

Implemente as classes Compromisso, Dia e Semana. A classe Compromisso terá dois campos privados: duração e descrição do compromisso. A classe Dia terá um grupo de compromissos e a classe Semana um grupo de dias. No construtor de cada classe, lembre-se de inicializar corretamente respectivos campos definidos.

A classe Dia terá a responsabilidade de adicionar os compromissos no horário informado, além de exibir todos os horários, tanto livres quando os já ocupados.

A classe Semana conterá métodos que farão o acesso aos métodos para adicionar compromissos (para um dia informado) e exibir horários para todos os dias da semana, conforme métodos implementados na classe Dia.

Faça um aplicativo Java denominado TesteAgenda que permita ao usuário:

- inserir compromissos para um dia da semana;
- imprimir a agenda de compromissos da semana;

Exemplos de agendamentos:

Compromisso		Dia da semana	Horário
Duração	Descrição		
02	Médico	Segunda-feira	09:00
01	Dentista	Segunda-feira	14:00
04	Reunião	Sexta-feira	13:00
02	Almoço	Quarta-feira	12:00

OBS: O seu programa deverá validar a tentativa de incluir um compromisso que coincida com um horário que não esteja livre, exemplo:

- 1) Para a semana em questão, o programa não permitirá agendar um compromisso para segunda-feira para iniciar às 14:00;
- 2) O programa não deverá permitir também um compromisso para segunda-feira que inicie às 12:00 que tenha mais de 02 horas de duração;

Dicas: Na classe Semana, crie um array de nomes dos dias da semana, conforme:

`String[] nomes={"Segunda-feira","Terça-feira","Quarta-feira","Quinta-feira","Sexta-feira"}`