# **Erick Henrique Silva**

Estudante, solteiro, 21 anos

Rua Miguel Gobbi, São Bernardo do Campo, SP

Contato: (11) 98866-7744

Erick.henrique@aluno.ufabc.edu.br

### **OBJETIVO**

Conseguir uma vaga de estágio na área de programação e crescer profissionalmente na área.

# FORMAÇÃO ACADÊMICA

 Bacharelado em Ciência e Tecnologia (BC&T), voltado para ciências da computação Universidade Federal do ABC Conclusão: 12/2023

# FORMAÇÃO COMPLEMENTAR

- Formação em JAVA
- Formação em C/C++
- Formação em C#
- Formação em NodeJS
- Formação em HTML e CSS
- Certificados e demais formações complementares podem ser vistas em: <a href="https://github.com/ErickHenrique2000/Certificados">https://github.com/ErickHenrique2000/Certificados</a>

https://cursos.alura.com.br/user/erick-henrique/fullCertificate/7acf5d29aa33377044965919cfb1c6e3

### **IDIOMAS E INFORMÁTICA**

- Inglês: nível intermediário.
- Pacote Office: nível intermediário.
- Unity Engine
- Android Studio

# LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

- C/C++
- C#
- Java
- HTML
- CSS
- Javascript

- ReactJS
- TypeScript
- NodeJS
- SQL

### **PROJETOS PESSOAIS**

- Criação de um jogo em estilo 2D, criado na Engine Unity usando linguagem C#.
  - Vídeos de algumas partes do jogo: <a href="https://www.youtube.com/channel/UCATfXjVXahKKT4WQxEMTNZw">https://www.youtube.com/channel/UCATfXjVXahKKT4WQxEMTNZw</a>
- Criação de um aplicativo de lista de compras para Android, criado no Android Studio usando linguagem JAVA e SQL.
  - Códigos: <a href="https://github.com/ErickHenrique2000/APP-ListaDeCompras">https://github.com/ErickHenrique2000/APP-ListaDeCompras</a>
- Criação de um jogo simples em live na twitch.tv com o intuito de ensinar a programar em C# e utilizar a Unity3D:
  - Código final do jogo: <a href="https://github.com/ErickHenrique2000/ProjetoTwitch">https://github.com/ErickHenrique2000/ProjetoTwitch</a>
- Jogos criados durante a faculdade:
  - https://erick-henrique.itch.io/cartas
  - https://erick-henrique.itch.io/forca
  - https://erick-henrique.itch.io/arch-hero
  - https://erick-henrique.itch.io/the-legend-of-cosima
- Projeto criado durante a faculdade para a realização de pesquisa sobre jogos mais satisfatórios:
  - https://github.com/ErickHenrique2000/ProjetoJogos/blob/main/Projeto.pdf
- Códigos dos jogos:
  - https://github.com/ErickHenrique2000/Jogos-disciplina-de-jogos
  - https://github.com/ErickHenrique2000/Projeto-final-disciplina-jogos
- Criação de um site utilizando ReactJS para frontend e NodeJS para backend que faz buscas em 3 sites de compra online e retorna as ofertas com menores preços:
  - https://buscador-precos.herokuapp.com/