

Erick Henrique Silva

Estudante, solteiro, 20 anos
Rua Miguel Gobbi, São Bernardo do Campo, SP
Contato: (11) 98866-7744
Erick.henrique@aluno.ufabc.edu.br

OBJETIVO

Atuar na área de programação e crescer profissionalmente na área.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- Bacharelado em Ciência e Tecnologia (BC&T), voltado para ciências da computação
Universidade Federal do ABC
Cursando: 9º Quadrimestre
Conclusão: 12/2022

FORMAÇÃO COMPLEMENTAR

- EAD "Banco de dados: fundamentos". IFRS (2020). Carga horária: 20 horas.
- EAD "Descoberta de Conhecimento em Bases de Dados: fundamentos". IFRS (2020). Carga horária: 20 horas.
- EAD "CSS: folhas de estilo". IFRS (2020). Carga horária: 30 horas.
- EAD "HTML - parte 1: Introdução ao desenvolvimento de páginas web". IFRS (2020). Carga horária: 30 horas.
- EAD "HTML: tabelas e formulários". IFRS (2020). Carga horária: 20 horas.
- EAD "JavaScript". IFRS (2020). Carga horária: 30 horas.
- EAD "Learning SQL Programming". Linkedin Learning (2020).
- EAD "Curso SQL Completo 2019 [Iniciantes] + Desafios + Muita Prática". Youtube (2020). Carga horária: 4 horas, sem certificado.
- Certificados: <https://github.com/ErickHenrique2000/Certificados>

IDIOMAS E INFORMÁTICA

- Inglês: nível intermediário.
- Pacote Office: nível intermediário.

LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

- SQL: Inserção, remoção e recuperação de dados; Criação, remoção e renomeação de tabelas; Busca de dados.
- Java: Programação estrutural e orientada a objetos.
- C: Programação estrutural.

- C#: Conhecimento intermediário.
- JavaScript: Conhecimento básico.
- HTML: Conhecimento básico.
- CSS: Conhecimento básico.
- Python: Conhecimento básico.

PROJETOS PESSOAIS

- Criação de um jogo em estilo 2D, criado na Engine Unity usando linguagem C#.
- Criação de um aplicativo de lista de compras utilizando Android Studio, com as linguagens Java e SQL.
 - Documentação do aplicativo: <https://github.com/ErickHenrique2000/ListaDeCompras>