

```
/*-----*
```

```
* Disciplina: Programação Estruturada e Modular * * Prof. Carlos Veríssimo *
```

```
*-----*
```

```
* Objetivo do Programa: Representar um tabuleiro de xadrez
```

```
*utilizando vetores unidimensionais na linguagem C *
```

```
* Data – 23/08/2024 *
```

```
* Autor: Erick Diego de Jesus Soares*
```

```
*-----*/
```

```
#include <stdio.h>
```

```
Int main()
```

```
{
```

```
    //Declaração de variaveis
```

```
    Char *tabuleiro[64];
```

```
    Char *casas[] = {"PT1", "PC1", "PB1", "PD", "PR", "PB2", "PC2", "PT2",  
                    "PP1", "PP2", "PP3", "PP4", "PP5", "PP6", "PP7", "PP8",  
                    "X", "X", "X", "X", "X", "X", "X", "X",  
                    "X", "X", "X", "X", "X", "X", "X", "X",  
                    "X", "X", "X", "X", "X", "X", "X", "X",  
                    "X", "X", "X", "X", "X", "X", "X", "X",  
                    "BP1", "BP2", "BP3", "BP4", "BP5", "BP6", "BP7", "BP8",  
                    "BT1", "BC1", "BB1", "BD", "BR", "BB2", "BC2", "BT2"};
```

```
    Int cont1, cont2, cont3;
```

```
    Cont1=0;
```

```
    Cont2=0;
```

```
    Cont3=0;
```

```
    //atribuição dos valores das peças
```

```
    For (int i = 0; i < 64; i++) {
```

```
        Tabuleiro[i] = casas[i];
```

```
}
```

```
Printf("  A   B   C   D   E   F   G   H \n");
```

```
Printf(" ----- \n");
```

```
//Este while irá ser executado 8 vezes, uma pra cada linha
```

```
While(cont1<8){
```

```
    //Exibe o numero da linha,. Toda vez que reiniciar o while é subtraído valor  
referente a quantidade de loop.
```

```
    Printf("%i |", 8-cont1);
```

```
    //Este while também irá ser executado 8 vezes, mas dessa vez na construção das  
casas da linha
```

```
    While(cont2<8){
```

```
        Printf(" %-3s |", tabuleiro[cont3]);
```

```
        //o contador 2, assim como o contador 1, serve para parar o loop após a oitava  
casas
```

```
        //por outro lado, o contador 3 irá atribuir nas casas seu respectivos valores.
```

```
        Cont2++;
```

```
        Cont3++;
```

```
    }
```

```
    Printf("\n ----- \n");
```

```
    Cont1++;
```

```
    Cont2=0;
```

```
    //o contador 3 não é reiniciado, pois irá contar até 64
```

```
}
```

```
Printf("  A   B   C   D   E   F   G   H \n");
```

```
Return 0;
```

```
}
```