

```

/*-----*
* Disciplina: Programação Estruturada e Modular      *
*   Prof. Carlos Veríssimo           *               *
*-----*
* Objetivo do Programa: Simulador Xeque-Pastor      *
* ***PROGRAMA MODULALIZADO***                      *
* Data – 07/09/2024                                *
* Autor: Erick Diego de Jesus Soares                *
*-----*/

```

```
#include <stdio.h>
```

```
//Uma função int que irá exibir o tabuleiro sempre que chamada
```

```
int ExibirTabuleiro(char vetor[8][8]){
```

```

    for (int i = 0; i < 8; i++){
        for (int j = 0; j < 8; j++){
            printf("%c ", vetor[i][j]);
        }
        printf("\n");
    }

```

```
    printf("\n");
```

```
    return(0);
```

```
}
```

```
//Sequência de funções referente as jogadas que serão executadas
```

```
int PrimeiraJogada(char vetor[8][8]){
```

```
    vetor[4][4] = vetor[6][4];
```

```
    vetor[6][4] = '.';
```

```
    printf("Após jogada #1 das Brancas (Peão do Rei e2 para e4):\n");
```

```
    return(0);
```

```
}
```

```
int SegundaJogada(char vetor[8][8]){  
    vetor[3][4] = vetor[1][4];  
    vetor[1][4] = '.';  
    printf("Após jogada #1 das Pretas (Peão do Rei e7 para e5):\n");  
    return(0);  
}
```

```
int TerceiraJogada(char vetor[8][8]){  
    vetor[4][2] = vetor[7][5];  
    vetor[7][5] = '.';  
    printf("Após jogada #2 das Brancas (Bispo do Rei f1 para c4):\n");  
    return(0);  
}
```

```
int QuartaJogada(char vetor[8][8]){  
    vetor[2][2] = vetor[0][1];  
    vetor[0][1] = '.';  
    printf("Após jogada #2 das Pretas (Cavalo da Dama b8 para c6):\n");  
    return(0);  
}
```

```
int QuintaJogada(char vetor[8][8]){  
    vetor[3][7] = vetor[7][3];  
    vetor[7][3] = '.';  
    printf("Após jogada #3 das Brancas (Dama d1 para h5):\n");  
    return(0);  
}
```

```
}
```

```
int SextaJogada(char vetor[8][8]){  
    vetor[2][5] = vetor[0][6];  
    vetor[0][6] = '.';  
    printf("Após jogada #3 das Pretas (Cavalo do Rei g8 para f6):\n");  
    return(0);  
}
```

```
int SetimaJogada(char vetor[8][8]){  
    vetor[1][5] = vetor[3][7];  
    vetor[3][7] = '.';  
    printf("Após jogada #4 das Brancas (Dama h5 captura Peão f7 - Xequê Mate):\n");  
    return(0);  
}
```

```
int main(){  
    // tabuleiro com as peças na posição inicial  
    char vetor[8][8] = {  
        {'t', 'c', 'b', 'd', 'r', 'b', 'c', 't'},  
        {'p', 'p', 'p', 'p', 'p', 'p', 'p', 'p'},  
        {'.', '.', '.', '.', '.', '.', '.', '.'},  
        {'.', '.', '.', '.', '.', '.', '.', '.'},  
        {'.', '.', '.', '.', '.', '.', '.', '.'},  
        {'.', '.', '.', '.', '.', '.', '.', '.'},  
        {'P', 'P', 'P', 'P', 'P', 'P', 'P', 'P'},  
        {'T', 'C', 'B', 'D', 'R', 'B', 'C', 'T'}    };
```

```
//As jogadas são feitas e logo em seguida o tabuleiro é exibido
printf("Tabuleiro inicial:\n");
ExibirTabuleiro(vetor);

PrimeiraJogada(vetor);
ExibirTabuleiro(vetor);

SegundaJogada(vetor);
ExibirTabuleiro(vetor);

TerceiraJogada(vetor);
ExibirTabuleiro(vetor);

QuartaJogada(vetor);
ExibirTabuleiro(vetor);

QuintaJogada(vetor);
ExibirTabuleiro(vetor);

SextaJogada(vetor);
ExibirTabuleiro(vetor);

SetimaJogada(vetor);
ExibirTabuleiro(vetor);
return 0;
}
```