Nome: Erick Diego de Jesus Soares

Descrição cenário (conjuntura)

Uma empresa quer um programa para realização de um processo seletivo com 20 candidatos sendo avaliados através de uma bateria de testes. Cada teste cobre um tópico específico, sendo raciocínio lógico, gerenciamento de projetos, língua inglesa, metodologias ágeis e linguagem JavaScript, com cada tópico possuindo uma quantidade N de notas de 0 a 10, variando pela quantidade de questões.

Macro entendimento do problema

O problema consiste no cálculo da nota dos candidatos que participarão do processo seletivo aberto pela empresa. Através da soma das notas de cada teste, com os extremos exclusos, será dado a nota final do candidato. O desafio, no entanto, diz respeito a como que essa logica exigida será aplicada no programa, possibilitando, de início, a atribuição da nota das questões cuja quantidade foi definida anteriormente. Após atribuir a nota de todos os testes, os extremos serão excluídos do cálculo final, assim dando a nota do candidato.

Macro descrição da solução

Cada teste possuirá uma quantidade de questões própria, cada uma valendo de 0 a 10. A nota final é calculada através da soma de todos os valores, exceto os extremos. Ou seja, a maior e menor nota de cada teste será descartada, sendo somado apenas as demais.

Inicialmente, ocorre a entrada de dados. O programa pedirá a quantidade de notas a serem processadas, que terá que ser maior que dois, pois, caso contrário, todas as notas do teste seriam descartadas. Após verificar o número inserido, o programa exigirá as notas do teste e identificará a maior e menor nota, descartando-as.

Após a soma dos valores restante, o programa pedirá para entrar com outro número. Caso o número inserido seja maior que dois, ele repetirá o processo desde o início e armazenará os valores finais. Mas caso seja digitado zero, o programa avançará para o próximo passo, mostrando as notas finais de cada teste e a nota final do candidato, que será calculada através da soma das notas finais de cada teste, encerrando o programa logo após.



