

Persona		
- nombre	: std::string	
- apellido	: std::string	
- id	: std::string	
- edad	: int	
+ <<Getter>>	getNombre ()	: std::string
+ <<Setter>>	setNombre (std::string newNombre)	: void
+ <<Getter>>	getApellido ()	: std::string
+ <<Setter>>	setApellido (std::string newApellido)	: void
+ <<Getter>>	getId ()	: std::string
+ <<Setter>>	setId (std::string newId)	: void
+ <<Constructor>>	Persona ()	
+ <<Destructor>>	~Persona ()	



CuentaBancaria		
- persona	: Persona	
- numeroCuenta	: std::string	
- saldo	: double	
+	mostrarSaldo ()	: double
+	<<Constructor>> CuentaBancaria ()	
+	<<Destructor>> ~CuentaBancaria ()	
+	<<Getter>> getPersona ()	: Persona
+	<<Setter>> setPersona (Persona newPersona)	: void
+	<<Getter>> getNumeroCuenta ()	: std::string
+	<<Setter>> setNumeroCuenta (std::string newNumeroCuenta)	: void
+	<<Getter>> getSaldo ()	: double
+	<<Setter>> setSaldo (double newSaldo)	: void
+	crearCuentaCorriente ()	: Ahorros
+	crearCuentaAhorros ()	: Corriente
+	retirar ()	: double
+	depositar ()	: double

#### Ahorros

- saldo	: double	
+	retirar ()	: double
+	depositar ()	: double
+	<<Constructor>> Ahorros ()	
+	<<Destructor>> ~Ahorros ()	

#### Corriente

- saldo	: double	
+	retirar ()	: double
+	depositar ()	: double
+	<<Constructor>> Corriente ()	
+	<<Destructor>> ~Corriente ()	