

No me dejó subir la liga del URL junto con el archivo de pruebas por lo que le pongo la liga aquí dentro de este archivo.

Liga url: 172.174.170.39:8000

Cuando corrí el servicio de manera local me permitió usar RestMan pero al momento de usar mi maquina virtual solo servía con PostMan no se por qué. De igual forma al correr de manera local mi servicio me cargaban los estilos en la página web, pero cuando usé la maquina virtual ya no cargaban los diseños, no se que me faltó instalar en mi máquina virtual pero en el apartado de DELETE le dejé una captura de pantalla donde se ve que mi página si que tiene diseño solo que no se porque no carga al usar la máquina virtual.

GET:

Usuarios

The screenshot shows the RestMan interface for a GET request to `http://localhost:8000/usuarios/`. The response is a JSON array with one object:

```
[{"id": 21, "password": "12345"}]
```

The interface includes tabs for FORM, RAW, and Response. The Response tab is active, showing the JSON body and headers. The status bar at the bottom indicates v0.7.2, Made by Joaquín Barja, MIT License v2.

Partidas

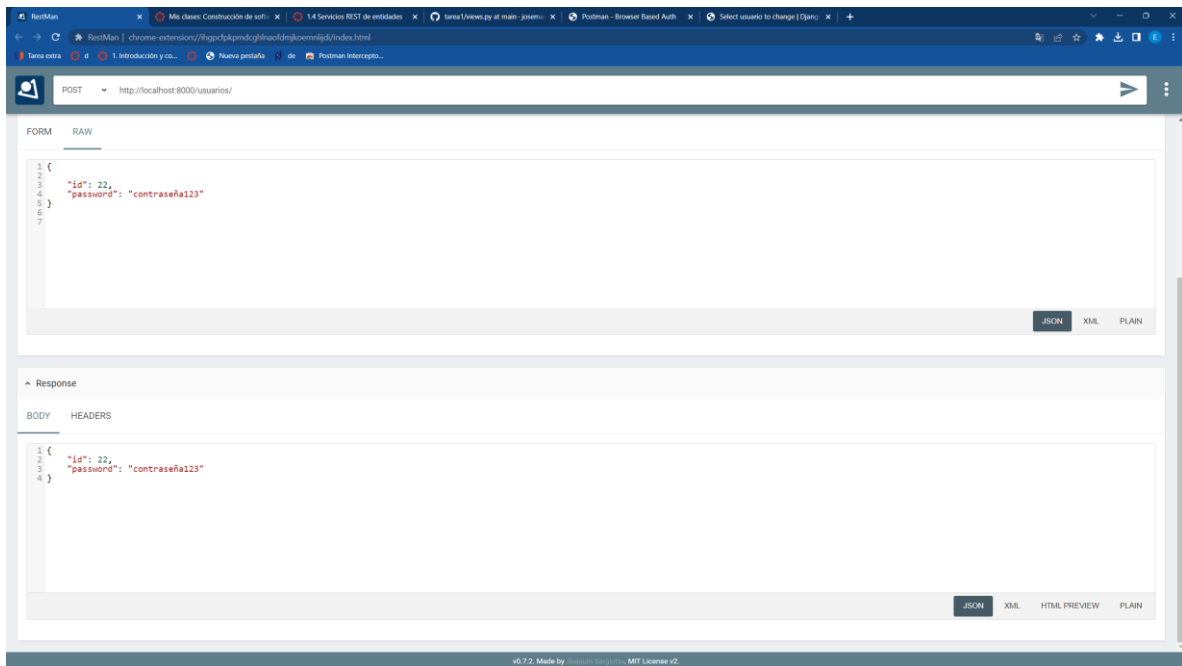
The screenshot shows the RestMan interface for a GET request to `http://localhost:8000/partidasjugador/`. The response is a JSON array with one object:

```
[{"id": 5, "fecha": "2022-03-19", "minutos_jugados": 120, "puntuaje": 80, "id_usuario": 21}]
```

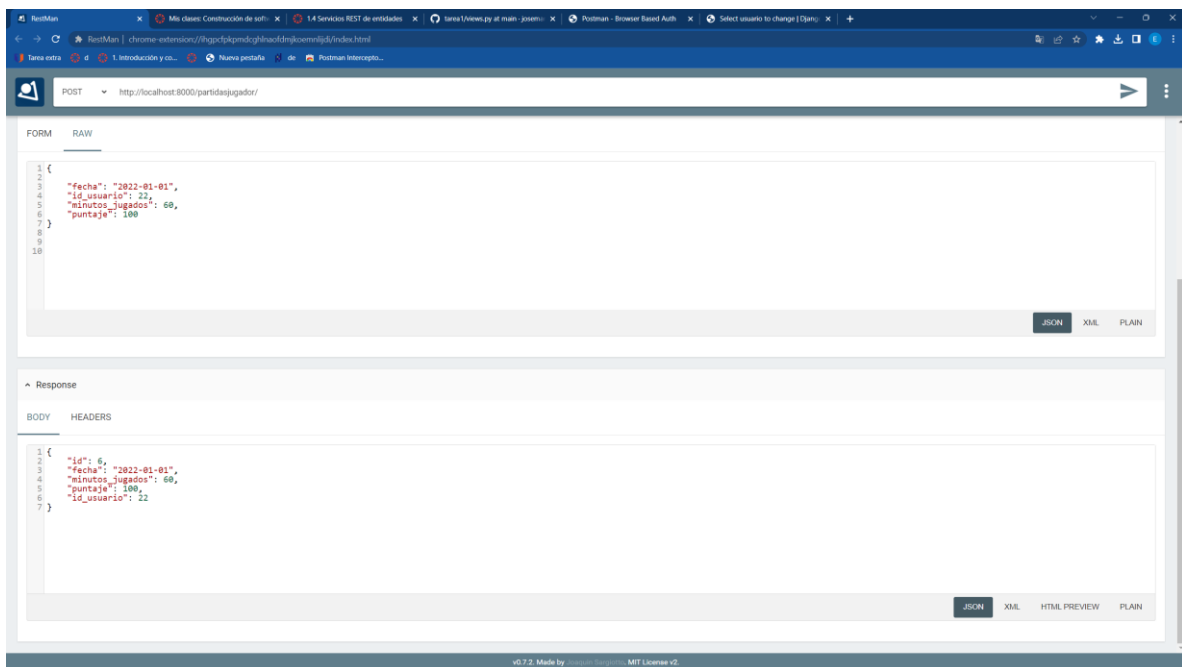
The interface includes tabs for FORM, RAW, and Response. The Response tab is active, showing the JSON body and headers. The status bar at the bottom indicates v0.7.2, Made by Joaquín Barja, MIT License v2.

POST:

Usuarios:



Partidas:



PUT:

Usuario:

Postman interface showing a PUT request to `http://localhost:8000/usuarios/22`. The request body is a JSON object:

```
{  "id": 22,  "password": "nuevacontraseña"}
```

The response is also a JSON object:

```
{  "id": 22,  "password": "nuevacontraseña"}
```

Partidas:

Postman interface showing a PUT request to `http://localhost:8000/partidasjugador/6`. The request body is a JSON object:

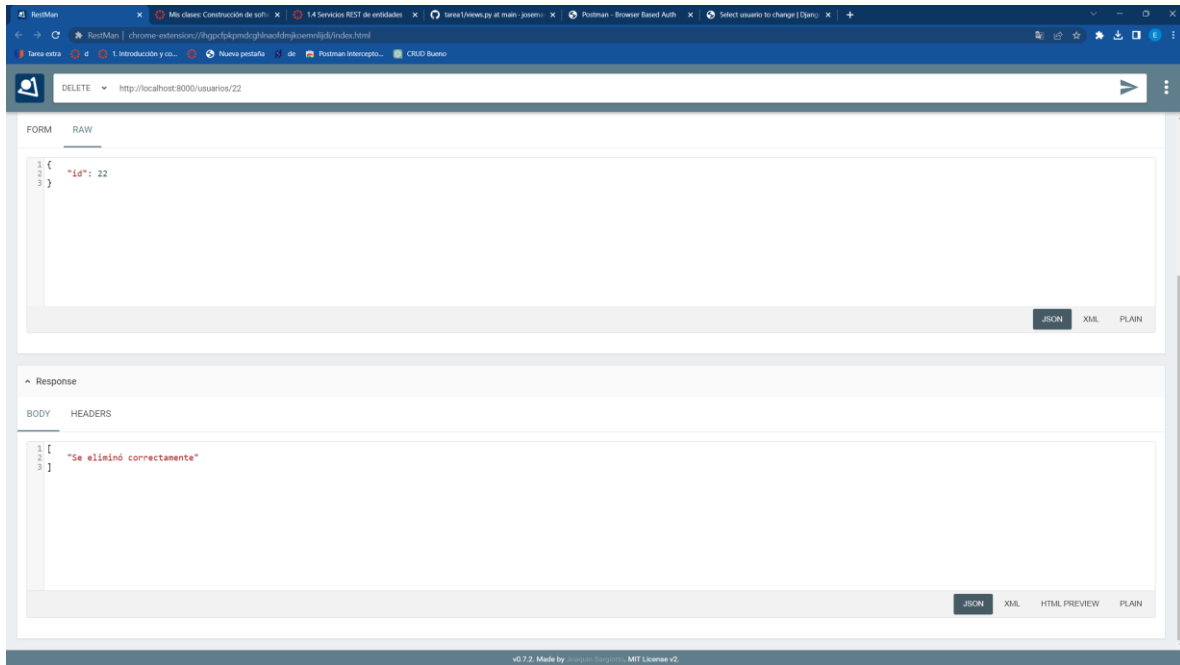
```
{  "id": 6,  "fecha": "2023-03-30",  "id_usuario": 22,  "minutos_jugados": 120,  "puntaje": 80}
```

The response is also a JSON object:

```
{  "id": 6,  "fecha": "2023-03-30",  "id_usuario": 22,  "minutos_jugados": 120,  "puntaje": 80}
```

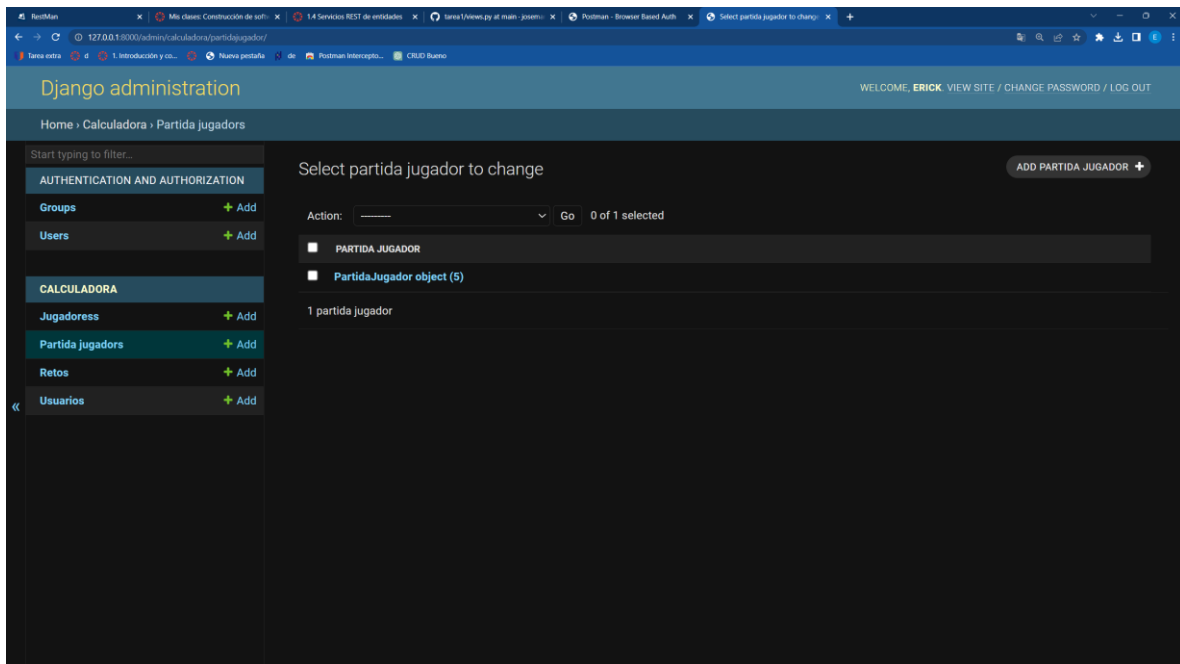
DELETE:

Usuario:

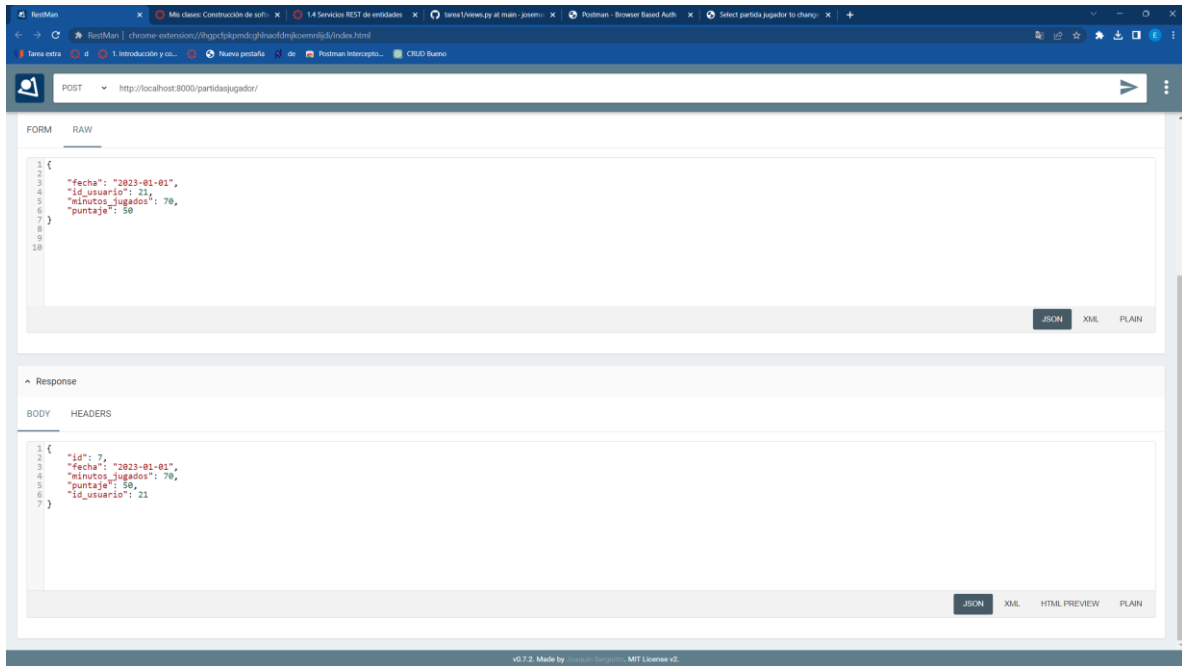


Partidas:

Cuando borras un jugador se borran sus datos de partida.



Pero podemos crear 2 partidas para un jugador:



Y posteriormente borrarla sin problema

