

Teste de Software

Prof. Dr. Alan Souza

alan.souza@unama.br

2020

7. Teste de Interface



- Na computação, o termo "interface" pode se referir a vários conceitos diferentes, dependendo do contexto;
- Para teste de software, as interfaces são janelas que ajudam na interação homem x computador (IHC);
- Em IHC, existem diversos padrões que devem ser seguidos para criar telas com eficiência;
- A usabilidade e a acessibilidade do software precisam ser atendidas, pois influenciam na qualidade do software(UI e UX).



- Os testes de interface são úteis para validar:
 - as interações do sistema (teste de integração);
 - funcionalidades (teste de aceitação);
 - requisitos não funcionais (teste de acessibilidade);
 - a instalação do software (teste de instalação).

7. Teste de Interface



- O que devemos testar na interface?
 - · Os fluxos mais importantes do usuário;
 - Toda interface que contém bug reportado.
- O que NÃO devemos testar na interface?
 - Localização e tamanho dos componentes na tela;
 - Existência e comportamento de todos os componentes.

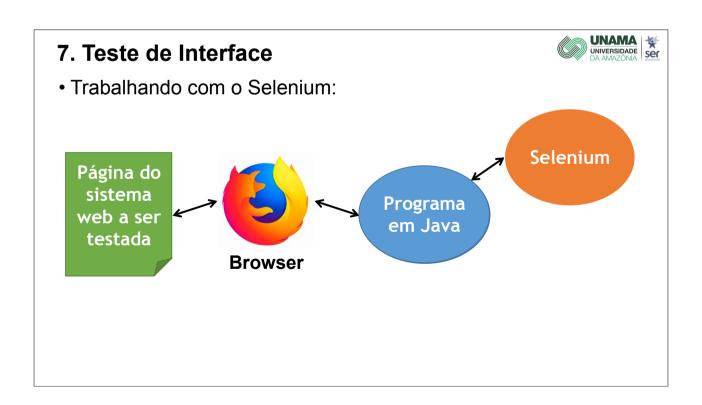


- Abordagens de testes de interface:
 - Manual:
 - Percorrer tela por tela, preenchendo os formulários;
 - Foto da tela (screenshot) ou gravação de vídeo da tela.
 - · Automática:
 - Os testes são implementados através de um framework e de uma linguagem de programação;
 - Trata-se de um programa capaz de abrir e "usar" outro programa para fazer verificações como se fosse um ser humano.

UNAMA 7. Teste de Interface Produtos Novo Altera Grava Imagine testar uma tela Verifica/Atualiza Saldos dessa manualmente... Perderia-se muito tempo \$ e até a paciência! Texto para Alerta na Venda: Agendar p/: Motivo Data ICMS Subst Tributária R\$ Alíguota Interna ICMS: líquota InterEstadual ICMS: Redução Base ICMS: Valor ICMS: Alíquota ICMS p/ ECF: CST: CST: -Situação Data do Cadastro: Última Alteração Cadast



- Ferramentas para automatizar testes de interface:
 - Aplicações desktop:
 - SWT Bot: testes de interface Java com SWT https://www.eclipse.org/swtbot/
 - FEST: testes de interface Java com Swing https://code.google.com/archive/p/fest/
 - · Aplicações web:
 - Selenium: testes de interface web, diversas linguagens (Java, Python, C#, ...) https://www.selenium.dev/



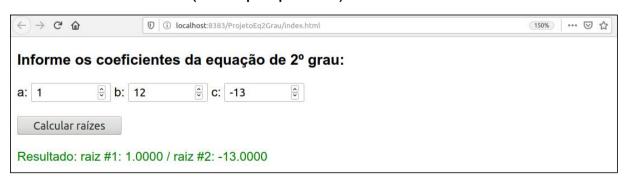


- Trabalhando com o Selenium:
 - Acessar https://www.selenium.dev/downloads/ e baixar o Selenium Client Java 3.141.59 (ZIP)
 - Deszipar o arquivo
 - Será necessário baixar e instalar o WebDriver do Firefox também:
 - https://take.net/blog/take-test/instalacao-geckodriver-driver-para-abrir-o-firefox-no-selenium
 - Criar um projeto no Netbeans de nome Teste Selenium
 - Importar os JARs para o projeto

7. Teste de Interface



 Vamos testar esta aplicação web de forma automática, usando Selenium e JUnit (exemplo prático):



• O código desse sistema web está no Github.

Referência



- Material de Mariana Bravo (IME, USP)
- Disponível em: http://ccsl.ime.usp.br/agilcoop/files/AgilCoop-Verao2010-Testes-TestesInterface.pdf
 último acesso: abril/2020>



Teste de Software

Prof. Dr. Alan Souza

alan.souza@unama.br

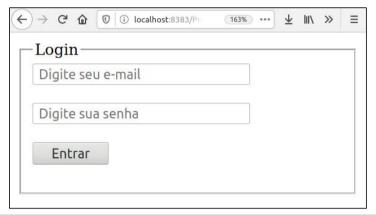
2020

Exercícios



1) Crie uma tela de login em HTML, baseada no protótipo a seguir, e realize testes de interface usando Selenium e JUnit. Se o email e senha forem "admin@email.com" e "senha!@#", deve redirecionar o usuário (via Javascript) para uma página que contém um texto "Login efetuado com sucesso"; senão, outra página com a mensagem "Login falhou" deve ser

mostrada.



Exercícios



- 2) Traduza para o português a página abaixo, crie duas questões objetivas baseadas nas informações contidas e envie para o o email do professor **até dia 10/04**:
- a) A página traduzida (certifique-se se o texto está claro e faz sentido) [0,5 pt];
- b) As duas questões objetivas (bem elaboradas) e o gabarito de cada questão [0,5 pt].

Página:

https://www.selenium.dev/documentation/en/introduction/types_of_testing/

Email: alanmarcel2@gmail.com