

Universidade da Amazônia

Curso: Análise e Des. de Sistemas

Turma: ALC 040 01 05 NXA

Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Professor: Alan Souza

### LISTA DE EXERCÍCIO 1 - GABARITO

- |      |       |
|------|-------|
| 1) B | 6) E  |
| 2) A | 7) C  |
| 3) E | 8) A  |
| 4) C | 9) B  |
| 5) D | 10) D |

11)

Para criar um menu no aplicativo, o programador deve:

passo 1) criar o arquivo referente ao menu na pasta menu/menu\_tela1.xml;

passo 2) colocar os itens de menu no arquivo xml citado no item 1;

passo 3) inflar/vincular o XML do menu na classe Java

passo 4) controlar o clique nos itens de menu para executar determinada ação quando determinado item do menu for clicado também na classe Java.

12)

O referido comando serve para inflar/vincular o menu "menu1" na Activity que este comando será executado.

13)

Como vantagens de programar para Android, temos: a IDE Android Studio está disponível para os principais sistemas operacionais do mercado (Windows, Linux, OSX); no Brasil, existem mais usuários que utilizam Android do que iOS.

Como desvantagens de programar para iOS, temos: a IDE XCode está disponível apenas para OSX (Mac); a taxa para publicar o aplicativo é mais cara e anual.