



# Programação Orientada a Objetos (POO)

Prof. Dr. Alan Souza

[alan.souza@unama.br](mailto:alan.souza@unama.br)

2020

## Pacotes do projeto (*packages*)



- Na prática são diretórios (pastas) distintas;
- Ajudam na organização do projeto;
- Evitam conflitos de nomes de classes;
- Existe uma convenção que diz que nomes de pacotes devem iniciar com o domínio da empresa, mas ao contrário.

## Pacotes do projeto (*packages*)

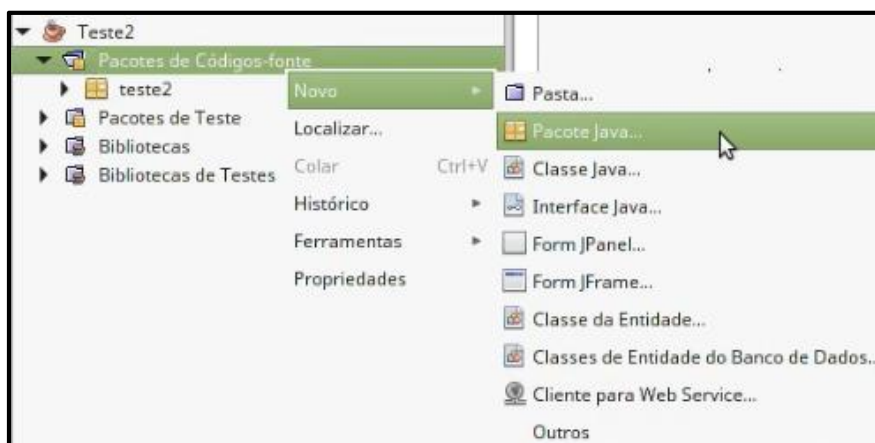


- Exemplo de nomes de pacotes:
  - Domínio: unama.br -> Pacote: br.unama
  - Domínio: google.com.br -> Pacote: br.com.google
- Depois do domínio (ao contrário), usa-se o nome do sistema, módulo e submódulo. Exemplo:
  - br.unama.aluno.presencial
  - br.unama.aluno.ead
  - br.unama.administrativo.rh.folha
  - br.unama.administrativo.rh.admissao

## Pacotes do projeto (*packages*)



- Criação de pacote no Netbeans:
  - Clicar com o botão direito em "Pacotes de códigos-fonte"
  - Novo -> Pacote Java



## Outro modificador de acesso:



- **default**

- Usado quando nenhum modificador de acesso é especificado;
- Fica visível apenas para classes do mesmo pacote;
- Preste atenção no exemplo que o professor irá mostrar.

## Outro modificador de acesso:



- Agora, já conhecemos três modificadores de acesso:
  - **private**
  - **public**
  - **default**
- Está faltando o modificador:
  - **protected**
- Iremos estudá-lo quando soubermos o conceito de **herança**

## Exercício 1



- Acesse <https://github.com/amarcel/unama2020p1/>
- Abra a pasta **POO - EXERCICIOS TODO** e baixe o projeto-exercício **Exerc01\_Geometria.zip**
- **Antes de iniciar o projeto, preste atenção no que o professor vai explicar. Para você fazer os exercícios, você precisa aprender:**
  - Abrir o projeto no Netbeans;
  - Saber trabalhar com o **TODO** (*para fazer*).

## Exercício 2



- Acesse <https://github.com/amarcel/unama2020p1/>
- Abra a pasta **POO - EXERCICIOS TODO** e baixe o projeto-exercício **Exerc02\_Geometria.zip**
- **Agora você vai ter um tempo para fazer o exercício**
- **Lembre-se: a programação exige prática!!!**

### Exercício 3



- Acesse <https://github.com/amarcel/unama2020p1/>
- Abra a pasta **POO - EXERCICIOS TODO** e baixe o projeto-exercício **Exerc03\_Geometria.zip**
- **Agora você vai ter mais um tempo para fazer este outro exercício**
- **Lembre-se mais uma vez: a programação exige prática e esforço próprio!!!**