

```
; =====
```

```
; EJEMPLO DE ESTRUCTURA TIPO X/X/X ; DONDE
```

```
CADA X ES UN NÚMERO
```

```
; Y SE SUMAN MEDIANTE UN MACRO
```

```
; =====
```

```
%macro SUMAR 3
```

```
    mov eax, %1
```

```
    add eax, %2
```

```
    add eax, %3
```

```
%endmacro
```

```
section .data
```

```
    estructura db "10/20/30", 0
```

```
section .bss
```

```
    num1 resb 3
```

```
    num2 resb 3
```

```
    num3 resb 3
```

```
    buffer resb 16
```

```
section .text
    global _start
```

```
_start:
```

```
    ; Obtener primer número
```

```
    mov esi, estructura
```

```
    mov edi, num1
```

```
copiar1:
```

```
    lodsb
```

```
    cmp al, '/'
```

```
    je siguiente1
```

```
    stosb
```

```
    jmp copiar1
```

```
siguiente1:
```

```
    ; Obtener segundo número
```

```
    mov edi, num2
```

```
copiar2:
```

```
    lodsb
```

```
    cmp al, '/'
```

je siguiente2

stosb
jmp copiar2

siguiente2:

; Obtener tercer número

mov edi, num3

copiar3:

lods b

cmp al, 0

je finLectura

stos b

jmp copiar3

finLectura:

; Convertir a enteros (muy

simplificado) mov eax, [num1]

mov ebx, [num2]

mov ecx, [num3]

; Usar MACRO para sumar

SUMAR eax, ebx, ecx

```
; Terminar el programa  
mov eax, 1
```

```
mov ebx, 0
```

```
int 0x80
```