Pseudocódigo:

INICIO index.html

1. DECLARAR el DOCTYPE como HTML5

2. INICIAR la etiqueta <html>

3. INICIAR la etiqueta <head>

a. ESTABLECER el título de la página como "Sistema de Gestión de Reciclaje"

b. INCLUIR estilos CSS

c. INCLUIR scripts de JavaScript necesarios, en este caso el archivo script.js

4. TERMINAR la etiqueta <head>

5. INICIAR la etiqueta <body>

a. INICIAR un contenedor principal <div> para mostrar una bienvenida al usuario

i. INICIAR un encabezado <header>

1. MOSTRAR el título de la aplicación

ii. TERMINAR la etiqueta <header>

iii. INICIAR una sección para el formulario de registro de usuario

1. CREAR un formulario con campos para usuario y contraseña

2. INCLUIR un botón de registro

3. INCLUIR el nuevo usuario a un array con su debida contraseña y puntos actuales

4. VERIFICAR si el usuario que se intenta registrar ya está registrado

iv. TERMINAR la sección del formulario de registro

v. INICIAR una sección para el formulario de inicio de sesión

1. CREAR un formulario con campos para usuario y contraseña

2. INCLUIR un botón de inicio de sesión

3. VERIFICAR que el usuario esté registrado de lo contrario dará una alerta

4. VERIFICAR si el usuario y contraseña son los correctos para iniciar sesión, de ser así se mostrarán sus puntos actuales y se le llevará a la página principal

vi. TERMINAR la sección del formulario

vii. INICIAR una sección para el registro de reciclaje

1. CREAR un formulario para registrar reciclaje

a. CAMPO para seleccionar material reciclable

b. CAMPO para ingresar cantidad reciclada (kg)

c. INCLUIR un botón para enviar el registro

viii. TERMINAR la sección de registro de reciclaje

ix. INICIAR una sección para canjear recompensas

1. CREAR un formulario para seleccionar recompensas

a. CAMPO para seleccionar la recompensa deseada

b. INCLUIR un botón para canjear recompensa

c. PERMITIR al usuario canjear sus puntos por la recompensa seleccionada

x. TERMINAR la sección de canje de recompensas

b. TERMINAR el contenedor principal

6. TERMINAR la etiqueta <body>

7. TERMINAR la etiqueta <html>