Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Inteligencia Artifical

Manual de Usuario - Práctica 4

INTEGRANTES	
201908338	Mario Jose Rodriguez Vasquez
201901758	Erick Ivan Mayorga Rodríguez

Introducción

Esta aplicación de realidad aumentada ha sido desarrollada utilizando Unity y el SDK Vuforia con el objetivo de ayudar a los estudiantes a identificar objetos y las partes que los conforman en un entorno de laboratorio. Este manual de usuario le guiará a través de la instalación y el uso de la aplicación.

Instalación

Descarga del APK:

 Descargue el archivo APK proporcionado por el desarrollador desde el enlace facilitado.

Permitir Instalaciones de Fuentes Desconocidas:

 Vaya a Ajustes > Seguridad > Fuentes desconocidas y active la opción para permitir instalaciones de aplicaciones de fuentes desconocidas.

Instalar el APK:

- Localice el archivo APK descargado en su dispositivo y selecciónelo para iniciar la instalación.
- Siga las instrucciones en pantalla para completar la instalación.

Uso de la Aplicación

Iniciar la Aplicación

Abrir la Aplicación:

Localice el icono de la aplicación en la pantalla de inicio o en el menú de aplicaciones de su dispositivo y toque para abrirla.

Permisos de Cámara:

La primera vez que abra la aplicación, se le pedirá permiso para acceder a la cámara de su dispositivo. Acepte para continuar.

Reconocimiento de Objetos

Apuntar la Cámara:

Apunte la cámara de su dispositivo hacia el objeto que desea reconocer.

Proceso de Reconocimiento:

La aplicación identificará automáticamente el objeto y lo resaltará en la pantalla.

Identificación de Partes

Visualización de Partes:

Una vez que el objeto haya sido reconocido, las partes del objeto serán resaltadas.



Resolución de Problemas Comunes

La aplicación no reconoce el objeto:

- Asegúrese de que el objeto esté bien iluminado.
- Verifique que la cámara esté enfocada correctamente.
- Intente mover el dispositivo lentamente alrededor del objeto.

La aplicación se cierra inesperadamente:

- Asegúrese de tener suficiente memoria disponible en su dispositivo.
- Reinicie su dispositivo e intente abrir la aplicación nuevamente.
- Si el problema persiste, desinstale y vuelva a instalar la aplicación.