Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Proyecto 1

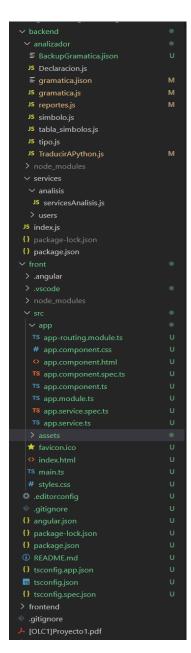
C# to Python

Manual Técnico

Entorno de Desarrollo

- Lenguajes: JavaScript
- IDE: Visual Studio Code
- Librería para gramática: JISON

Estructura:



El proyecto en cuestión se divide en dos partes principales, FrontEnd y backend, como se puede inferir por su nombre, el backend contiene la gramática y todos los servicios a los cuales se va a consultar información, además de la lógico de traducción a implementar en la solución.

Del lado de FrontEnd se consumen los EndPoints de la aplicación de backend y se manda información por medio de la vista principal de las consolas.

Entre las clases principales para el entendimiento de la lógica del proyecto se encuentran:

• Services Analisis: en esta clase se encuentra en el directorio backend/services/análisis, en esta se encuentra el endpoint hacia el cual se va a realizar la consulta para mandar la información que va a ser analizada por la gramática.

```
backend > services > analisis > J$ servicesAnalisis.js > ...

1     const { Router, json } = require('express');
2     const router = Router();
3     const parser = require('..../analizador/gramatica')
4     router.post("/Analizador", async (req, res) => {
5          console.log("prueba");
6     console.log(req.body);
8     let resultado = parser.parse(req.body.text);
10     console.log("El resultado es:" , resultado);
11
12
13     res.send(resultado);
14     // console.log(id_user.id_usuario_logueado)
15     })
16     module.exports = router;
```

• Gramatica.jison: En esta clase como su nombre indica, se encuentra toda la información referente a la gramática.

En dicha clase se encuentran los objetos javascript utilizados para el análisis lexico y semántico.

```
/**
    * Ejemplo mi primer proyecto con Jison utilizando Nodejs en Ubuntu
    */
    /* Definición téxica */

%    (const TraducirAPython = require('./TraducirAPython.js')
    const Reportes - require('./Declaracion.js');
    const SymbolTable = require('./Tabla simbolos.js');
    const Type = require('./tabla simbolos.js');
    var reportes = new Reportes();
    var tabla_simbolo = new SymbolTable(null);
    tabla_simbolo.reportes = reportes;

var instrucciones = [];
    var traducir = new TraducirAPython();

%    Xlex
    Xoptions case-insensitive
    Xx
```

Los tokens recibidos para el análisis léxico

Y la gramática creada para el posterior análisis sintáctico, el cual realiza la tarea de traducir el código de C# a Python.

```
INSTRUCTIONS FOR {
    instructions = $1;
    instruction = $1;
    ins
```

```
OCCIANACION_PRITOD

: void 1d parentesisaper parentesiscierre llawcaper INSTRUCCIONES llawcierre [$5 = traducir.funcion/metodow(52,$6);]
| void 1d parentesisaper PARAMETROS parentesiscierre llawcaper INSTRUCCIONES llawcierre [$5 = traducir.funcion/metodow(52,$4,$5);)
| INSTRUCCIONES | INSTRUCCIONES | Instruccion/Signal | I
```

```
17 amountains / w guaranteappor

FOR

///sfor fai incremento ($$ = $2 + $3)

//for parentesisaper INICIOFOR puntocoma EXPRESION puntocoma ACTUALIZACION ($$ = $1 + $2 + $3 + $4 + $5)

:for parentesisaper INFORMATION puntocoma EXPRESION puntocoma ACTUALIZACION parentesiscierre llaveaper INSTRUCCIONES llavecierre ($$ = traducir.sentenciaFor($4, $6, $8, $13))
                            ACTUALIZACIONFOR : EXPRESION puntocoma ACTUALIZACION { $$ = $1 + $2 + $3}
                             ACTUALIZACION
: id incremento ( $$ = $1 + $2 }
| id reduccion { $$ = $1 + $2 }
                            WHILE
: while parentesisaper EXPRESION parentesiscierre llaveaper INSTRUCCIONES llavecierre ($$ = traducir.sentenciamhile(trum, $3, $6, "")}
| ASIGNACIONNAR do llaveaper INSTRUCCIONES llavecierre while parentesisaper EXPRESION parentesiscierre { $$ = traducir.sentenciamhile(false, $3,$6, $1)}
                            PRINT
: imprimir parentesisaper EXPRESION parentesiscierre {$$ = traducir.traducirPrint($3)}
                            CONTINUE : continue ($$ = $1)
                         PARAMETROS : PARAMETRO ( $$ = $1 + $2 + $3) | PARAMETRO ( $$ = $1)
            PARAMETRO
: TYPE id { $$ = $2}
EXPRESION

: menos EXPRESION %prec uMenos ($$ = $2 *-1)
| EXPRESION mas EXPRESION ($$ = $1 + " + " + $3 )
| EXPRESION menos EXPRESION ($$ = $1 + " - " + $3 )
| EXPRESION pre EXPRESION ($$ = $1 + " - " + $3 )
| EXPRESION depresion with side expresion ($$ = $1 + " - " + $3 )
| EXPRESION and EXPRESION ($$ = $1 + " * " + $3 )
| EXPRESION on EXPRESION ($$ = $1 + " * " + $3 ; )
| EXPRESION menor EXPRESION ($$ = $1 + " * " + $3 ; )
| EXPRESION menor EXPRESION ($$ = $1 + " * " + $3 ; )
| EXPRESION menor EXPRESION ($$ = $1 + " * " + $3 ; )
| EXPRESION menor EXPRESION ($$ = $1 + " * " + $3 ; )
| EXPRESION menor EXPRESION ($$ = $1 + " * " + $3 ; )
| EXPRESION menor EXPRESION ($$ = $1 + " * " - * $3 ; )
| EXPRESION menor menor expression ($$ = $1 + " * " * * * * $3 ; )
| EXPRESION menor 
                             :int (console.log("reconociendo string", $1); $$ = Type.ENTERO)
| double ($$ = Type.DOUBNE)
| bool ($$ = Type.BOOLENDO)
| resstring ($$ = Type.CAREND)
| char ($$ = Type.CARACTER)
```