Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería Escuela de Ciencias y Sistemas Software Avanzado Primer Semestre 2024



Catedrático:

Ing. Everest Darwin Medinilla Rodríguez Ing. Marco Tulio Aldana Prillwitz

Tutor académico:

Diego Molina Ariana Pérez

# Práctica 1 Despliegue de Página Web Estática en la Nube con Terraform y Ansible

## Tabla de contenido

1.	Objetivos	2
(	Objetivos Generales	2
(	Objetivos Específicos	2
2.	Descripción	2
3.	Pasos Sugeridos	2
4.	Tecnologías permitidas	3
5.	Documentación	4
6.	Entregables	4
7.	Requerimientos mínimos	4
8.	Restricciones	4
a	Fecha de Entrega	1

## 1. Objetivos

#### **Objetivos Generales**

Aplicar los conocimientos adquiridos a lo largo de la carrera de Ingeniería en Ciencias y Sistemas para generar software de alta calidad y escalable, a través de diferentes técnicas de desarrollo y utilizando tecnologías de última generación.

#### Objetivos Específicos

- Comprender el uso de Terraform para aprovisionar infraestructura en la nube.
- Aprender a automatizar la configuración de servidores con Ansible.
- Implementar monitoreo y logs para mantener un entorno de despliegue saludable.

## 2. Descripción

En esta práctica, se solicitará la creación de una pequeña página web estática que mostrará información específica del alumno, como:

- el número de carne,
- nombres y apellidos,
- así como la hora y fecha actual.

La página deberá tener un diseño simple pero estilizado, haciendo uso de CSS o una librería de estilos.

El objetivo principal es subir esta página web a un proveedor de nube (se recomienda AWS o GCP, pero se permite elegir otro proveedor). Para lograr esto, se utilizará Terraform para la creación y configuración de instancias virtuales en las que funcionará el servidor.

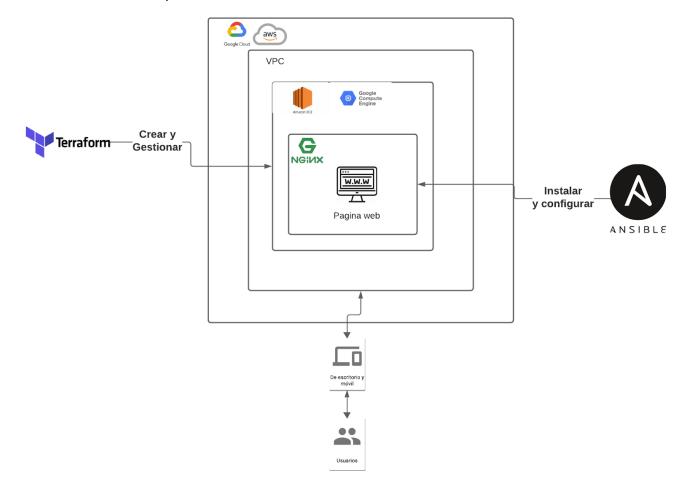
Posteriormente, mediante el uso de Ansible, se instalará y configurará Nginx, un servidor de entrega de contenido web, que permitirá desplegar la página web.

# 3. Pasos Sugeridos

- 1. Desarrollo de la Página Web:
  - a. Crear una página web estática que incluya los datos solicitados (carne, nombres y apellidos, hora y fecha actual).
  - b. Aplicar un estilo simple utilizando CSS o una librería de estilos.
- 2. Instalación de Ansible en una Máquina de Control:
  - a. Instalar Ansible en una máquina local que actuará como el nodo de control.
     Puedes seguir las instrucciones de instalación proporcionadas por Ansible en su documentación oficial.
- 3. Aprovisionamiento de Infraestructura con Terraform:
  - a. Utilizar Terraform para crear máquinas virtuales o instancias EC2 en AWS (u otro proveedor de nube) que actuarán como nodos gestionados.
- 4. Configuración de Nodos Gestionados:
  - a. Utilizar Ansible para escribir playbooks que instalen y configuren Nginx en los nodos gestionados.
  - b. Asegurarse de que la configuración de Nginx incluya el despliegue de la aplicación web estática (HTML, CSS y JavaScript).

## 5. Pruebas y Validación:

 Realizar pruebas exhaustivas para garantizar que la aplicación web se despliegue correctamente y que los servicios estén configurados según lo esperado.



# 4. Tecnologías permitidas

- Frontend:
  - React con Vite
  - o HTML, CSS y JavaScript
- Cloud:
  - o AWS
  - o GCP
  - o Azure
  - o Alibaba
  - o Huawei
- Infraestructure:
  - o Ansible
  - Terraform

#### 5. Documentación

- Proceso de instalación de Terraform
- Proceso de instalación de Ansible
- Definir como funciona Terraform
- Definir como funciona Ansible
- Describir tecnologías a usadas

#### 6. Entregables

- Subir a la UEDI el link del Repositorio, debe contener:
  - o Documentación del inciso 5 en archivo PDF.
  - Playbooks de Ansible utilizados para la configuración de servidores.
  - o Configuración de Terraform para el aprovisionamiento de infraestructura.
  - Código fuente de la aplicación web estática.

## 7. Requerimientos mínimos

Para tener derecho a calificación, el estudiante deberá cumplir con los siguientes requerimientos mínimos:

- Documentación completa
- Último commit subido antes de la hora y fecha de entrega.
- Agregar al auxiliar al repositorio, con el rol Developer:

Sección A: di3giniSección B: pqmad

#### 8. Restricciones

- Se debe hacer uso de un repositorio en la nube para realizar la entrega de su proyecto (Gitlab, Github, Bitbucket, etc.)
- Se trabajará en forma individual.
- No se calificará nada de manera local.
- Copias completas/parciales serán merecedoras de una nota de 0 puntos, los responsables serán reportados al catedrático de la sección y a la Escuela de Ciencias y Sistemas.

# 9. Fecha de Entrega

**Día 07 de febrero de 2024 a las 23:59 hrs** la entrega se realizará por medio de UEDI, en caso exista algún problema, se estará habilitando un medio alterno por medio del auxiliar del laboratorio.