

Asignatura: OPC13 – Cloud Computing

Ensayo de resultados de aprendizaje de la **semana 1**

Temas: Cloud Computing, Digital Divide, Cloud Redundancy

Integrantes:

Chacón Orduño Martín
Eduardo
Matrícula: 351840
a351840@uach.mx

Cruz Juárez Guillermo
Matrícula: 352905
a352905@uach.mx

Ruiz Almeida Josue David
Matrícula: 358472
a358472@uach.mx

Mendoza Escarzaga Erick
Matrícula: 357307
a357307@uach.mx

1. Resumen Tema “Cloud Computing”

El tema de “Cloud computing” visto en los cursos de AWS Educate nos enseñó que en la actualidad es la forma más rápida de poder desplegar tus servicios o aplicaciones, si te basas en que se tiene acceso inmediato con solo tener una conexión a internet. Este concepto en realidad es muy simple, es decir, la computación en la nube se basa en dejar la parte “computacional” a una empresa que se dedique a eso, como en este caso AWS, por medio de las herramientas que ellos te proporcionan subes tu aplicación a sus servidores y ellos se encargan de mantenerla corriendo con rapidez y con la posibilidad de agregar más almacenamiento y poder computacional. Todo esto suena muy bien, pero como todo tiene sus desventajas, en este caso lo “malo” del Cloud Computing es el costo que lleva, al cometer un error la cuenta se eleva de maneras inimaginables.

La computación en la nube tiene muchas ventajas, como que el sistema es accesible desde cualquier parte del mundo con acceso a internet, el tamaño del sistema se ajusta en base a tus necesidades, se puede acceder desde cualquier dispositivo y puede manejar muchos usuarios al mismo tiempo.

En conclusión, la computación en la nube es un tema muy extenso, en la actualidad es una parte muy importante para cualquier empresa, tiene muchísimas ventajas, y es algo que usamos todos los días, como cuando guardamos documentos en Drive, o fotos en iCloud, la nube tiene un potencial enorme, pero hay que ser responsables al usarla o se puede convertir en algo muy caro.

2. Resumen Tema “Digital Divide”

Este tema es interesante porque hace que uno se ponga a reflexionar sobre que no todos cuentan con las mismas prestaciones o acceso a tecnología, cosas como tener acceso al internet o a algún equipo de computo, además de que hay muchos factores que pueden influir en tener esta brecha digital, ya sea lo económico o la ubicación geográfica, y esto da a que se den las situaciones de que en ciertos lugares se tenga una conexión muy lenta por la falta de infraestructura o que haya gente que no esté capacitada para realizar un trabajo que tenga que usarse ya sea la internet o un equipo de cómputo, hoy en día el usar el internet se ha vuelto algo tan indispensable para todos ya que permite hacer tantas cosas que si o si se ha vuelto un requerimiento el tener acceso a este ya sea para un trabajo o para la escuela, se puede decir que poco a poco se va haciendo mucho menor ese problema debido a que la tecnología se ha vuelto más accesible, uno puede encontrar celulares o equipos de cómputo a precios más accesibles que si bien no serán los mejores rinden muy bien para la mayoría de tareas, también se está tratando de solucionar el problema de que ciertas regiones tengan un internet lento, claro no es sencillo decirlo ya que cada persona tiene su situación o contexto pero poco a poco se trata de reducir esa brecha digital.

3. Resumen Tema “Cloud Development”

El curso nos enseña sobre la construcción de un sistema en la nube, que se componen de varios componentes. Cada combinación de estos creará nuevas ventajas que a su vez vendrán acompañadas de un mayor o menor costo.

- **Infraestructura flexible:** Es la capacidad de aumentar o disminuir el almacenamiento de datos.
- **Velocidad:** Un mayor tráfico reduce la velocidad de acceso, aumentar esto es más costoso, pero más gratificante para los usuarios.
- **Código flexible:** Tener compatibilidad con cualquier o la mayoría de lenguajes de código hace que sea más accesible para cualquier sistema.
- **Pago por uso:** Se aumenta o reduce las necesidades del servicio según su necesidad.

Una vez que comprendimos esto y hemos montado nuestro sistema en la nube, sigue la resolución de problemas, que consta de cuatro pasos:

1. **Escuchar al cliente:** Esto nos permite saber con que estamos lidiando.
2. **Comprobar nuestro panel de control:** Esto nos revelara el problema, ya sea un problema de la aplicación, servidor inactivo o si proviene del lado del cliente.
3. **Solucionar problemas del usuario:** Si por alguna razón el problema proviene del lado del cliente, podremos darle alguna soluciones comunes.
4. **Dirigir al usuario a soporte técnico:** Si los problemas persisten, es muy probable que la solución sea más específica y se tenga que dirigir al cliente a soporte.

Lo visto en el curso nos da una clara idea sobre los componentes y pasos en la construcción de un servicio en la nube, ya que este no es tan simple como montar una aplicación en un servidor y ya, se necesita conocer las necesidades de este acorde a nuestro software, alcance, base de usuarios y sobre todo presupuesto. Además de conocer el proceso para la solución de problemas.

4. Resumen Tema “Internet Basics”

En el curso de **Internet Basics** aprendimos las maneras en la que se comporta el internet, desde cómo se identifica una computadora hasta cómo se accede a sitios web desde ellas de la manera que lo conocemos, aunque por fuera parece una tarea sencilla realmente tiene su complejidad de funcionamiento.

El primer concepto que se enseña es el de la dirección IP el cual es un identificador que trae cada computadora, un nombre por así decirlo con el cual accedes a la red, luego te enseñan del **ISP** que es el Proveedor de Servicios de Internet que nos permite el acceso al internet, también está **Usuario** que es el que manda un nombre de dominio en el navegador web por ejemplo www.aulas3.uach.mx que eso lleva a la red al **DNS** que es el siguiente concepto clave que es una lista de direcciones ip con nombres de dominio asociados a ellas, para lo que sirve eso es evitar que nosotros como usuarios pongamos directamente la ip del dominio ej: 192.168.10.9 para acceder a una página y en su lugar escribamos el nombre de la página web, y a donde se accede al contenido de esas páginas es un **Navegador Web** que es el encargado de obtener información y mostrarla como una página web, lo que nos lleva a un último concepto que es **Servidor Web** este se maneja por HTTP que es un protocolo de transferencia de hipertexto que es un protocolo que los servidores web y clientes web utilizan para poder comunicarse y poder transmitir la información de las páginas web.

En conclusión el internet puede parecer algo fácil de usar, pero realmente es algo complejo de manejar, para lo que nosotros es un simple click o acceso como usuarios, para un desarrollador es un trabajo amplio para que todo funcione como debe funcionar y que todo esté donde debe estar.

