

Práctica “SDEP RECONOCIMIENTO DEL VOTO”



GRUPO: 4CM3

EQUIPO 3

INTEGRANTES:

• MAYA ROCHA LUIS EMMANUEL

• OSUNA BANDA ITZEL ARELY

• MIRANDA MOJICA ERICK

• BARBOSA PEÑA XAVIER MARISTIN

**Ejercicio 1**

**Reutilice las prácticas que incorporan el protocolo solicitud-respuesta confiable (para esta aplicación es fundamental la consistencia de nuestra base de datos en el servidor), para programar un cliente que lee n registros de un archivo (archivo creado en el ejercicio 2 de la práctica anterior), y los manda en mensajes UDP (un registro en cada mensaje UDP) hacia el servidor. Por lo pronto el servidor responderá con un mensaje de acuse cualesquiera. El cliente debe recibir el parámetro n en la línea de comandos.**

El servidor lee los n registros mandado por el cliente:

**Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente**

El cliente envía los n registro al servidor, espera recibir un acuse 1 de respuesta:

**Captura de pantalla de un celular con texto

Descripción generada automáticamente**

**Ejercicio 2**

**Para cada registro recibido, el servidor deberá irlos guardando en un archivo, el cual será nuestra base de datos. Realice pruebas para determinar el número máximo de solicitudes que se pueden atender por segundo por las computadoras en su equipo y anótelo en la bitácora. También valide que, al finalizar la prueba, los archivos en el cliente y en el servidor son idénticos mediante el comando cmp, aún si se perdieron paquetes.**

**El cliente va a leer los registros del archivo diez mil:**

**Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente**

Servidor el cual recibe como parámetro el nombre del archivo al cual va a guardar los n registros.

**Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente**

Cliente que recibe respuesta y envía como parámetro los n registros.

**Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente**

Comando para observar los n registros

**Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente**

**Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente**

Comparación del archivo de lectura diezmil y el archivo generador registerServerXM

**Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente**

|  |  |
| --- | --- |
| Número de equipo | Solicitudes por segundo |
| 1 | **1300** |
| 2 | **240-400** |
| 3 |  |
| 4 |  |

**Pruebas:**

**EQUIPO 1**

**Captura de pantalla de un celular con texto

Descripción generada automáticamente**

**Captura de pantalla de un celular con texto

Descripción generada automáticamente**

**EQUIPO 2**

**Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamenteImagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamente**

**EQUIPO 3**