# **Connecting Github with Jenkins and Dockers**

#### **Erick Montes Bedolla**

# ■ Docker y Jenkins ∨

Docker es una plataforma que facilita la creación y diseño de contenedores, envío de imágenes y creación de versión de la imagen.

Los contenedores incluyen todo lo necesario para que un software se ejecute. Se usan como máquinas virtuales pero suelen utilizarse para levantar máquinas independientes con sistemas operativos muy ligeros.

Los contenedores virtualizan el sistema operativo de un servidor. Docker se instala en cada servidor y proporciona comandos sencillos que puede utilizar para crear, iniciar o detener contenedores.

Jenkins por su parte es un servidor cuyo uso es compilar y probar proyectos de software de una forma continua, facilitando el integrar cambios de un proyecto e ir entregando al usuario nuevas versiones. Útil en el proceso de Continuous Integration.

# 1 Proceso de integración con Github 🗸

Despues de instalar tanto Dockers como Jenkins en la computadora, se elaboró un programa simple que se subió a Github en un repositorio -->https://github.com/ErickMontesDK/jenkins-docker.

### **I E** Crear contenedor ∨

Para conectar Jenkins a docker, instalamos la imagen de jenkins en docker con el cmd

```
docker pull jenkins/jenkins
```

Una vez instalada, podemos ver nombre del contenedor con el comando

```
docker images
```

## En mi caso, es con el nombre jenkins/jenkins tag=latest

erick ~ ▼ 19:0	3 docker i	mages		
REPOSITORY	TAG	IMAGE ID	CREATED	SIZE
docker101tutorial	latest	9f15ef66f51d	3 hours ago	28.9MB
jenkins/jenkins	latest	b0f117a7a48f	2 days ago	469MB
jenkins/jenkins	lts-jdk11	25fa92c47840	3 days ago	463MB
alpine/git	latest	42a1cdaθba24	4 weeks ago	43.6MB

Para ejecutar el contenedor, se escribe el comando:

```
docker run -p 8080:8080 -p 5000:5000 -d -v jenkins_home:/var/jenkins_home jenkins/jenkins:latest
```

Si se ejecutó con exito, nos podemos conectar al localhost de Jenkins :8080, donde pide una contraseña para ingresar. La contraseña se obtiene con el siguiente codigo

Obtiene el id de nuestro contenedor

Ingresamos al docker shell. Solo me funcionó el windows powershell, no trabajaba en git bash

Nos da la clave de ingreso

PS C:\Users\erick> docker ps CONTAINER ID IMAGE COMMAND **PORTS** NAMES e9a634d5b4ea jenkins/jenkins:latest "/usr/bin/tini -- /u..." 18 minutes ago Up 18 minutes 0.0.0.0:5 000->5000/tcp, 0.0.0.0:8080->8080/tcp, 50000/tcp serene\_panini PS C:\Users\erick> docker exec -i -t e9a634d5b4ea /bin/bash jenkins@e9a634d5b4ea:/\$ cat /var/jenkins\_home/secrets/initialAdminPassword ba16f003b05246628f25826cf7e94b5d

#### 

Ya dentro de localhost:8080 en la interfaz de Jenkins, creamos nueva tarea, donde asignamos un nombre y que el proyecto sea de Estilo libre

#### Enter an item name

test-docker-github

» Required field

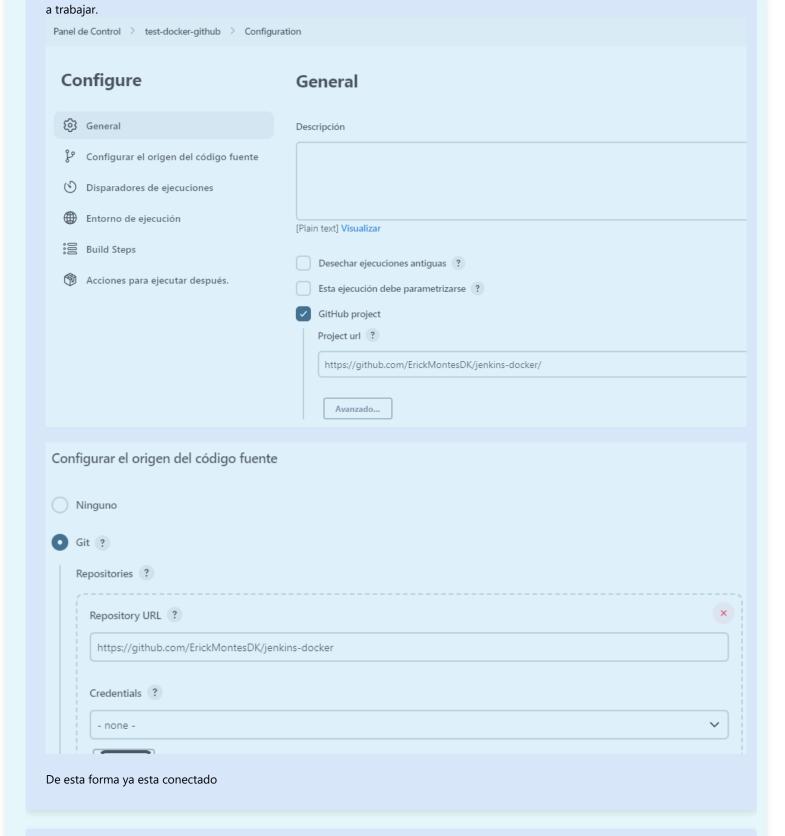


# Crear un proyecto de estilo libre

Esta es la característica principal de Jenkins, la de ejecutar el proyecto combinando cualquier tipo de repositorio de software (SCM) con cualquier modo de construcción o ejecución (make, ant, mvn, rake, script ...). Por tanto se podrá tanto compilar y empaquetar software, como ejecutar cualquier proceso que requiera monitorización.



En la configuración general, se selecciona la opcion de Github y escribimos el url del repositorio a conectar. Igualmente en la sección de configurar el origen del código fuente, se selecciona Git, se escribe el url del repositorio y se selecciona la branch con la que se va

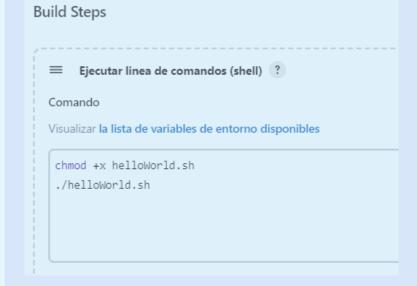


## **!≡** Configurar ejecución ∨

Ya que queremos que cada que hagamos un cambio al repositorio de Github ejecute el código para verificar si el código esta bien, otra vez en la sección de configuracion hay que ir a la sección de Ejecutar.

Aquí configuramos los comandos que queremos que Jenkins haga en nuestro proyecto, en mi caso como es un archivo sh selecciono la opción de Ejecutar linea de comando y escribo el código que escribiría en el cmd

```
chmod +x helloWorld.sh
./helloWorld.sh
```



#### 

Una vez configurado, seleccionamos **Construir ahora**, haciendo que el programa se ejecute. Dentro podemos ver el console.ouput, que nos muestra lo que nos generó nuestro código y vemos que se ejecutó sin problema

